



Międzynarodowa Federacja Sportu Strzeleckiego
International Shooting Sport Federation
Internationaler Schiess-Sportverband e.V.
Fédération Internationale de Tir Sportif
Federación Internacional de Tiro Deportivo
ISSF • Bavariaring 21 • D-80336 München • Germany
Phone: +49-89-5443550 • e-mail: munich@issf-sports.org
Fax: +49-89-5443554 • internet: <http://www.issf-sports.org>

OGÓLNE PRZEPISY TECHNICZNE

UWAGA!
Zmiany zaznaczone są w tekście
kolorem czerwonym

Tłumaczenie: Adam Gładyszewski

SPIS TREŚCI

- 6.1 PRZEPISY OGÓLNE
- 6.2 BEZPIECZEŃSTWO
- 6.3 TARCZE I CHARAKTERYSTYKA TARCZ
- 6.4 CHARAKTERYSTYKA STRZELNIC I ICH WYPOSAŻENIA
- 6.5 KONTROLA WYPOSAŻENIA – URZĄDZENIA
POMIAROWE
- 6.6 ORGANIZACJA ZAWODÓW
- 6.7 PRZEPISY DOTYCZĄCE UBIORU STRZELECKIEGO I
SPRZETU
- 6.8 OBOWIĄZKI I FUNKCJE JURY
- 6.9 SĘDZIOWIE ZAWODÓW WYZNACZENI PRZEZ KOMITET
ORGANIZACYJNY
- 6.10 UŻYCIĘ ELEKTRONICZNEGO SYSTEMU TARCZ „EST”
- 6.11 PRZEPISY DOTYCZĄCE ZAWODÓW
- 6.12 PRZEPISY DOTYCZĄCE ZACHOWANIA SIĘ
ZAWODNIKÓW I OSÓB FUNKCYJNYCH
- 6.13 NIESPRAWNOŚCI
- 6.14 POSTĘPOWANIE DOTYCZĄCE OCENY I WYNIKÓW
- 6.15 POSTĘPOWANIE W PRZYPADKU RÓWNYCH WYNIKÓW
- 6.16 PROTESTY I ODWOŁANIA
- 6.17 FINAŁY DLA KARABINOWYCH I PISTOLETOWYCH
KONKURENCJI OLIMPIJSKICH
- 6.18 **KONKURENCJE KARABINU I PISTOLETU PNEUMATYCZNEGO
ZESPOŁÓW MIESZANYCH**
- 6.19 FORMULARZE
- 6.20 ISSF DRESS CODE

NUMERACJA PRZEPISÓW

Wszystkie przepisy ISSF są numerowane zgodnie z protokołem ograniczającym numerację do czterech (4) poziomów (np. 6.10.3.5). Jeśli użyty został piąty (5) poziom, dla danego przepisu użyto odpowiedniej litery a), b), c), itd.

Definicje i skróty

Poniżej podano definicje słów i skrótów, używanych w przepisach Ogólnych Przepisach Technicznych oraz przepisach ISSF dotyczących karabinu, pistoletu, strzelania do rzutków oraz ruchomej tarczy.

Wyrażenie	Definicja
Zawodnicy	Uczestnicy zawodów w sportowej rywalizacji. Zawodnicy w sporcie strzeleckim nazywani są też strzelcami.
Numer startowy	Każdy zawodnik biorący udział w zawodach otrzymuje numer startowy. Numery służą identyfikacji zawodników i muszą być umieszczone na plecach podczas treningów i konkurencji.
Mistrzostwa	Zawody strzeleckie zorganizowane według danego programu konkurencji. Mistrzostwa (pisane dużą literą M) są zawodami zatwierdzonymi i nadzorowanymi w ramach przepisów ISSF, przez Delegata Technicznego, Jury oraz kontrolę antydopingową.
Klasyfikacja	Dotychczasowe określenie używane w poprzednich wydaniach przepisów ISSF odnoszący się do czynności oceny tarcz, czasu i rezultatów; patrz RTS
Zawody	Ogólne odniesienie do sportowej rywalizacji, która może w sobie zawierać serie różnych konkurencji (Mistrzostwa) lub może być rywalizacją tylko w jednej konkurencji.
Część konkurencji	Dotyczy danej części zawodów w ramach jednej konkurencji i określa liczbę strzałów w każdej serii i części, rodzaj strzelania i czas trwania.
SGO	Sędzia Główny Osi; Sędzia Główny Strzelania Finałowych
Rodzaj strzelania	Podgrupa konkurencji wewnątrz jednego sportu, która ma wspólną charakterystykę. Strzelectwo wyróżnia cztery (4) rodzaje strzelania: 1) karabin, 2) pistolet, 3) strzelanie do rzutków, 4) ruchoma tarcza.
EST	Elektroniczny System Tarcz
Konkurencja	Jednostka rywalizacji strzeleckiej z określonym przebiegiem strzelania oraz przepisami. Strzelectwo ma 15 olimpijskich konkurencji. ISSF wyróżnia również wiele innych konkurencji indywidualnych oraz drużynowych, a także dla grup juniorskich.
Finał	Finał jest ostatnim etapem rozgrywanej konkurencji olimpijskiej. W Finale, 6 lub 8 najlepszych zawodników z kwalifikacji rozpoczyna od zera rywalizację decydującą o ostatecznym rankingu.
Pole Gry (FOP)	Pole Gry. W strzelectwie, Pole Gry (z ang. FOP – Field of Play) oznacza teren za linią ognia, gdzie dostęp mają tylko rywalizujący zawodnicy i sędziowie, linię ognia lub stacje strzeleckie oraz teren pomiędzy linią ognia a tarczami, który zawiera także tarcze, wychwytywacze oraz strefę bezpieczeństwa.
Strzały oceniane	Oceniane lub zarejestrowane strzały. Strzały, które liczą się do wyniku zawodnika.
Mecz medalowy	Konkurencje 60. i 40. strzałowe ruchomej tarczy 10 m kończą się pojedynkami, które są decydujące dla ostatecznego rankingu 4

	najlepszych zawodników.
Min.	Minuta, minuty
Konkurencja olimpijska	Konkurencja strzelecka zaakceptowana przez MKOl w programie Igrzysk Olimpijskich. Strzelectwo ma 15 konkurencji olimpijskich. Każda konkurencja olimpijska składa się z kwalifikacji i finału.
PET	Trening przed konkurencją
RTS	Rezultaty, czas i ocena. RTS jest częścią procedury organizacji konkurencji, zawierającą przygotowanie list startowych, ocenę tarcz, rozwiązywanie problemów z oceną tarcz oraz przygotowanie i dystrybucja wyników.
Runda	Faza zawodów strzeleckiej konkurencji. Strzeleckie konkurencje mogą mieć rundę eliminacyjną, rundę kwalifikacyjną oraz Finał. W konkurencji strzelby, określenie „runda” może odnosić się także do serii 25 rzutków/dubletów.
Sek.	Sekunda, sekundy
Serie	Sekwencja strzałów oddanych w trakcie konkurencji. Większość strzeleckich konkurencji ma serie 10-strzałowe; Pistolet 25m ma 5-strzałowe serie; strzelanie do rzutków ma 25 lub 30 strzałowe serie, które często są też nazywane rundami.
Strzały próbne	Próbne lub rozgrzewkowe strzały, które są oddawane w trakcie konkurencji strzeleckiej przed strzałami ocenianymi.
Sport	Odrębna grupa konkurencji o wspólnych cechach i zarządzana przez jedno ciało nadzorujące. Strzelectwo (przez duże S) jest sportem , gdzie zawodnicy rywalizują w różnych konkurencjach, strzelając z broni do tarczy i zajmując miejsca w zależności od uzyskanego wyniku. MKOl uznaje strzelectwo sportowe jako jeden z 28 letnich sportów olimpijskich.
Prezentacje sportowe	Wsparcie audiowizualne, informacyjne takie, jak ogłoszenia, muzyka, barwy i materiały szkoleniowe, używane podczas rozgrywania konkurencji w celu ich uatrakcyjnienia i uczynienia bardziej zrozumiałymi dla publiczności na strzelnicy i przed TV.
Część	Faza lub część konkurencji strzeleckiej. Karabin 3 postawy składa się z trzech części, każda dla danej postawy. Konkurencja pistoletu kobiet 25m, składa się z dwóch części – dokładnej i szybkiej.
Lista startowa	Oficjalny dokument zawodów, porządkujący wszystkich zawodników w konkurencji, uwzględniający podział na zmiany, przydzielone stanowiska.
Początek konkurencji	Początek konkurencji – w każdej konkurencji strzeleckiej oznacza moment, w którym wydana zostaje komenda rozpoczynająca strzały oceniane.
Konkurencje drużynowe	ISSF uwzględnia konkurencje drużynowe, zawarte w programach mistrzostw świata. Ranking drużynowy obejmuje sumę wyników uzyskanych przez trzech zawodników zgłoszonej drużyny podczas ich konkurencji indywidualnych.

6.1

PRZEPISY OGÓLNE

6.1.1

Przedmiot i cel przepisów ISSF

ISSF ustanawia Przepisy Techniczne dla sportu strzeleckiego w celu uregulowania przebiegu konkurencji strzeleckich uznanych

przez ISSF (patrz Ogólne Regulaminy ISSF, 3.3). Zamierzeniem ISSF jest osiągnięcie jednolitości w uprawianiu sportu strzeleckiego w świecie i popieranie jego rozwoju. Przepisy Techniczne ISSF mają umożliwić osiągnięcie tego celu.

- a) **Przepisy Techniczne ISSF** zawierają przepisy dotyczące konstrukcji strzelnic, tarcz, obliczania wyników, poszczególnych procedur konkurencji dla wszystkich rodzajów strzelania. Szczegółowe przepisy dotyczą czterech (4) rodzajów strzelania: karabinowych, pistoletowych, do rzutków i do ruchomej tarczy;
- b) **Przepisy Techniczne ISSF i przepisy dla poszczególnych konkurencji** są zatwierdzane przez Radę Administracyjną ISSF zgodnie ze Statutem ISSF;
- c) **Przepisy Techniczne ISSF i przepisy dla poszczególnych konkurencji** są podporządkowane Statutowi ISSF i Ogólnym Regulaminom ISSF; oraz
- d) **Ważność Przepisów Technicznych ISSF i Przepisów dla poszczególnych konkurencji** rozciąga się na cztery lata począwszy od 1 stycznia roku następującego po Igrzyskach Olimpijskich. Za wyjątkiem sytuacji szczególnych, przepisy te nie ulegają zmianom w okresach czteroletnich.

6.1.2

Stosowanie Przepisów Technicznych ISSF i Przepisów dla poszczególnych konkurencji

- a) Mistrzostwa ISSF są to wszystkie zawody podczas Igrzysk Olimpijskich, Mistrzostw Świata, Pucharów Świata, Finału Pucharu Świata, Mistrzostw Kontynentalnych nadzorowane przez ISSF zgodnie z przepisami Ogólnymi ISSF, 3.2.1, i tymi przepisami;
- b) ISSF, przy zatwierdzeniu przez Komitet Wykonawczy, może objąć nadzorem inne zawody spełniające standardy ISSF (Delegat techniczny, jury, kontrola antydoピングowa, procedury zgłoszeń i wyników) jako zawody podczas których mogą być uzyskane wyniki MQS i ustanowione rekordy świata.
- c) Przepisy Techniczne ISSF i przepisy dla poszczególnych konkurencji muszą być stosowane podczas wszystkich Mistrzostw ISSF;
- d) ISSF zaleca, aby przepisy ISSF były również stosowane podczas zawodów regionalnych, krajowych i innych, które nie są Mistrzostwami ISSF, ale w programie zawierają konkurencje ISSF;
- e) wszyscy zawodnicy, osoby funkcyjne i kierownicy zespołów muszą znać przepisy ISSF i muszą przestrzegać ich stosowania;
- f) każdy zawodnik jest odpowiedzialny za przestrzeganie niniejszych przepisów;
- g) jeśli przepis odnosi się do zawodników praworęcznych,

to „lustrzana” reguła odnosi się do zawodników leworęcznych; oraz

- h) jeśli przepis nie odnosi się wyraźnie do konkurencji dla mężczyzn lub konkurencji dla kobiet, musi być stosowany jednakowo dla obu tych kategorii;
- i) w przypadku, gdy wykresy i tabele zawierają szczegółowe informacje, mają one taką samą moc prawną, jak przepisy numerowane.

6.1.3 Zakres Przepisów Technicznych

Przepisy Techniczne zawierają:

- a) przepisy dotyczące przygotowania i organizacji Mistrzostw ISSF;
- b) przepisy odnoszące się do wszystkich rodzajów strzelań lub więcej niż jednego rodzaju strzelań (Ogólne Przepisy Techniczne);
- c) przepisy odnoszące się do jednego rodzaju strzelań (Szczegółowe Przepisy Techniczne).

6.1.4 Jednolity standard wyposażenia i ubioru

Strzelectwo jest sportem, w którym sprzęt i odzież odgrywają kluczową rolę. Sportowcy muszą używać wyłącznie sprzętu i odzieży zgodnych z zasadami ISSF. Zabrania się używania jakichkolwiek broni, urządzeń, akcesoriów lub innych przedmiotów, które mogą dać sportowcowi nieuczciwą przewagę nad innymi, a które nie są wyraźnie wymienione w niniejszych Przepisach lub są sprzeczne z zasadami niniejszych Przepisów. Przepisy ISSF dotyczące sprzętu i odzieży są ściśle egzekwowane (patrz 6.7.9), aby zapewnić, że żaden sportowiec nie ma sprzętu, odzieży i akcesoriów, które dają mu niesprawiedliwą przewagę nad innymi sportowcami.

6.1.5 Organizacja i nadzór Mistrzostw ISSF

6.1.5.1 Nadzór ISSF. Komitet Wykonawczy ISSF powołuje Delegata Technicznego ISSF, członków Jury i technika informacyjnego na każde Mistrzostwa ISSF zgodnie z 1.8.2.6 i 3.4. Odnosi się to do:

- a) Delegata (-ów) Technicznego (-ych);
- b) Jury Zawodów;
- c) Jury of Appeal;
- d) Technika informacyjnego, odpowiedzialnego za dostarczanie i obsługę elektronicznego wyposażenia niezbędnego, aby zarządzać zgłoszeniami, wynikami zawodników, prezentacją wyników i ich archiwizowaniem.

6.1.5.2 Zgodnie z punktem 3.4.1 dla każdego Mistrzostw ISSF musi być powołany Komitet Organizacyjny, który jest odpowiedzialny za przygotowanie, organizację i przebieg zawodów strzeleckich. Komitet Organizacyjny musi powołać:

- a) Sędziego Głównego Osi, Sędziów Stanowiskowych, Sędziego Głównego oraz Sędziów, którzy są odpowiedzialni

- za przebieg poszczególnych konkurencji strzeleckich;
- b) Kierownika Biura Obliczeń i odpowiednią ilość asystentów w celu utworzenia Biura Obliczeń, które będzie odpowiedzialne za akredytację, ocenę tarcz i opracowanie wyników podczas Mistrzostw;
 - c) Kierownika Sekcji Kontroli Broni i Wyposażenia i członków tej Sekcji, którzy są odpowiedzialni za kontrolę broni i wyposażenia; oraz
 - d) inne osoby funkcyjne, które są potrzebne, aby wypełnić obowiązki Organizatora Mistrzostw ISSF.

6.2

BEZPIECZEŃSTWO

BEZPIECZEŃSTWO JEST SPRAWĄ NAJWYŻSZEJ WAGI

6.2.1

Podstawowe zasady bezpieczeństwa

6.2.1.1

Przepisy ISSF określają szczegółowe wymagania dotyczące bezpieczeństwa, które muszą być stosowane podczas rozgrywania wszystkich Mistrzostw ISSF. Komitet Organizacyjny i członkowie Jury są odpowiedzialni za bezpieczeństwo.

6.2.1.2

Szczegółowe przepisy bezpieczeństwa są różne w różnych krajach, więc dodatkowe przepisy mogą być ustanowione przez Komitet Organizacyjny zawodów. Członkowie Jury, Sędziowie Stanowiskowi, osoby funkcyjne zespołów i zawodnicy muszą być informowani o wszystkich szczegółowych przepisach zawartych w programie zawodów.

6.2.1.3

Bezpieczeństwo zawodników, personelu strzelnicy oraz widzów wymaga ciągłej i starannej uwagi przy manipulowaniu bronią. Od wszystkich osób wymagana jest samodyscyplina. Gdy ona zawodzi, obowiązkiem sędziów jest wprowadzenie dyscypliny, zaś obowiązkiem zawodników i osób funkcyjnych w zespołach jest pomoc w jej egzekwowaniu.

6.2.1.4

ISSF może odmówić przyjęcia zgłoszenia zawodnika, jeśli ma pewną informację, z wiarygodnego źródła, że dany zawodnik stanowi poważne zagrożenie bezpieczeństwa dla innych uczestników znajdujących się na strzelnicy.

6.2.1.5

Dla zapewnienia bezpieczeństwa, członek Jury lub Sędzia Stanowiskowy może w każdej chwili przerwać strzelanie. Zawodnicy i funkcyjni zespołów muszą niezwłocznie informować Sędziów Stanowiskowych lub członków Jury o każdej sytuacji, która może stanowić zagrożenie.

6.2.1.6

Członek Sekcji Kontroli Broni i Wyposażenia, Sędzia Stanowiskowy lub członek Jury może dotykać, w celu kontroli, sprzęt zawodnika (także broń) bez jego zezwolenia, ale w jego obecności i za jego wiedzą. Tym niemniej musi być podjęte niezwłoczne działanie, gdy warunki bezpieczeństwa są zagrożone.

6.2.2

Przepisy dotyczące posługiwania się bronią

6.2.2.1

Dla zapewnienia bezpieczeństwa posługiwanie się bronią zawsze musi odbywać się z największą ostrożnością. Podczas treningu lub zawodów broń nie może być zabrana z linii ognia bez zgody

Sędziego Stanowiskowego.

- 6.2.2.2** Wskaźniki bezpieczeństwa wyprodukowane z pomarańczowo-fluorescencyjnego materiału lub podobnie błyszczącego muszą być stosowane we wszystkich karabinach, pistoletach i półautomatycznych strzelbach poza czasem, gdy dozwolone jest wyjęcie wskaźnika zgodnie z przepisami. Aby wskazać, że broń pneumatyczna jest rozładowana, wskaźnik bezpieczeństwa musi być na tyle długi, aby przebiegał przez całą długość lufy. Wskaźniki bezpieczeństwa dla pozostałych rodzajów broni muszą mieć element, który umożliwia włożenie go do komory, tak aby pokazać, że komora jest pusta. Zamki muszą być otwarte/złamane w celu potwierdzenia, że strzelba została rozładowana.
- a) **Wskaźniki bezpieczeństwa nie mogą być usuwane przed rozpoczęciem Czasu Przygotowawczego i Strzałami Próbnymi.**
 - b) jeśli wskaźnik bezpieczeństwa nie został użyty zgodnie z tym przepisem, członek Jury musi udzielić OSTRZEŻENIA instruując zawodnika o konieczności użycia wskaźnika bezpieczeństwa; oraz
 - c) jeśli Jury potwierdzi, że zawodnik pomimo udzielenia ostrzeżenia odmawia użycia wskaźnika bezpieczeństwa zgodnie z tym przepisem, zawodnik musi zostać zdyskwalifikowany (DSQ).
- 6.2.2.3** Gdy zawodnicy przebywają na stanowisku strzeleckim, ich broń musi być zawsze skierowana w bezpiecznym kierunku. Nie można zamykać mechanizmu lub zamka dopóki broń nie jest skierowana w bezpiecznym kierunku, w stronę tarcz/kulochwyty.
- 6.2.2.4** Przed odłożeniem broni w celu opuszczenia stanowiska strzeleckiego lub gdy strzelanie dobiegło końca, broń musi być rozładowana (zamek lub mechanizm) i użyty wskaźnik bezpieczeństwa. Przed opuszczeniem stanowiska strzeleckiego zawodnik musi upewnić się – a Sędzia Stanowiskowy **musi skontrolować** – że w komorze broni lub magazynku nie ma naboju lub pocisku oraz, że został użyty wskaźnik bezpieczeństwa.
- 6.2.2.5** Jeśli zawodnik chowa broń do pokrowca lub zabiera ją ze stanowiska strzeleckiego bez przeprowadzonej kontroli przez Sędziego Stanowiskowego, może zostać zdyskwalifikowany, jeśli Jury uzna, że doszło do poważnego naruszenia bezpieczeństwa.
- 6.2.2.6** W czasie strzelania broń może być odłożona (brak kontaktu) tylko po usunięciu naboju i/lub magazynka, oraz po otwarciu komory. Broń pneumatyczna musi zostać zabezpieczona przez otwarcie dźwigni napinającej lub komory.
- 6.2.2.7** Manipulowanie bronią jest niedozwolone a wskaźniki bezpieczeństwa muszą być użyte, gdy osoba funkcyjna znajduje się za linią ognia. Jeśli w trakcie treningu, konkurencji lub finału członek jury, sędzia stanowiskowy lub sędzia techniczny musi przekroczyć linię ognia, musi uzyskać na to zgodę SGO i czynić to pod jego kontrolą, a zgoda ta może być wydana tylko po upewnieniu się, że flagi bezpieczeństwa są włożone we wszystkich karabinach i pistole-

- tach.
- 6.2.2.8** Na strzelnicy, gdy broń nie znajduje się na stanowisku, musi znajdować się w futerale/pokrowcu, aż do uzyskania pozwolenia na jej wyjęcie od Sędziego Stanowiskowego.
- 6.2.3 Komendy na stanowisku**
- 6.2.3.1** Sędzia Główny Osi lub inni właściwi Sędziowie Stanowiskowi są odpowiedzialni za wydawanie komend **ŁADUJ (LOAD)**, **START (START)**, **STOP (STOP)** i **ROZŁADUJ (UNLOAD)**, oraz innych niezbędnych komend. Sędziowie Stanowiskowi muszą dopilnować wykonywania komend i bezpieczeństwa przy manipulowaniu bronią.
- 6.2.3.2** Broń i jej magazynki mogą być załadowane tylko na linii ognia i tylko po wydaniu komendy **ŁADUJ (LOAD)** lub **START (START)**. W każdym innym przypadku broń i magazynki muszą być rozładowane.
- 6.2.3.3** W przypadku, gdy karabin lub pistolet 50 m posiada magazynek, tylko jeden nabój może być załadowany. Jeśli w konkurencji Pistolet pneumatyczny 10 m używany jest 5 strzałowy pistolet pneumatyczny, tylko jeden pocisk może być załadowany.
- 6.2.3.4** Broń jest uważana za załadowaną, gdy nabój, śrut lub magazynkę z nabojami dotyka do broni. Nikt nie może umieścić naboju, śrutu lub magazynka z nabojami w lub na broni lub jej zamku lub lufie do czasu wydania komendy **ŁADUJ (LOAD)**.
- 6.2.3.5** Jeśli zawodnik odda strzał przed podaniem komendy **ŁADUJ (LOAD)** lub **START (START)**, albo po wydaniu komendy **STOP (STOP)** lub **ROZŁADUJ (UNLOAD)** może zostać zdyskwalifikowany, jeśli naruszyło to bezpieczeństwo.
- 6.2.3.6** Po komendzie **STOP (STOP)** strzelanie musi zostać przerwane. Po komendzie **ROZŁADUJ (UNLOAD)** wszyscy zawodnicy muszą rozładować i zabezpieczyć broń oraz magazynki (aby rozładować broń pneumatyczną należy poprosić o zgodę Sędziego Stanowiskowego). Strzelanie może zostać wznowione tylko po wydaniu ponownej komendy **START (START)**.
- 6.2.4 Dodatkowe Wymogi Bezpieczeństwa**
- 6.2.4.1** „Strzelanie na sucho” oznacza zwalnianie naciągniętego mechanizmu spustowego rozładowanej broni palnej lub zwalnianie mechanizmu spustowego broni pneumatycznej, wyposażonej w urządzenie pozwalające obsługiwać spust bez wyzwalania środka miotającego (powietrza lub gazu). Strzelanie na sucho i ćwiczenia w celowaniu są dozwolone tylko na linii ognia lub w wyznaczonym miejscu, zgodnie z przepisami.
- 6.2.4.2** Zawodnik jest odpowiedzialny za to, by butla z powietrzem lub CO₂ miała ważną datę atestu bezpieczeństwa. Może to zostać sprawdzone przez Sekcję Kontroli Broni i Wyposażenia.
- 6.2.5 Ochrona słuchu**
- Wszystkich zawodników, osoby funkcyjne i inne osoby znajdujące się w bezpośrednim sąsiedztwie linii ognia 25m, 50m i 300m oraz

na wszystkich stanowiskach do strzelania do rzutków, zachęca się do używania wkładek, zagłuszek lub innych urządzeń służących ochronie słuchu. W strefie strzelań, w widocznym miejscu muszą być wywieszone stosowne ostrzeżenia i przygotowane środki ochrony słuchu dla wszystkich osób tam się znajdujących. Zabronione jest używanie przez zawodników i trenerów znajdujących się w Polu Gry (FOP) urządzeń służących ochronie słuchu zawierających jakiegokolwiek urządzenia odbiorcze lub wzmacniające dźwięk. Osoby funkcyjne zawodów mogą używać ochronniki słuchu zawierające systemy komunikacji lub wzmacniania dźwięku. Zawodnicy z wadą słuchu (niedosłyszający) mogą używać urządzenia wzmacniające dźwięk po uzyskaniu zgody jury.

6.2.6

Ochrona wzroku

Podczas strzelania wszystkich zawodników zachęca się do używania bezodpryskowych okularów strzeleckich lub zastosowania innego, podobnego sposobu ochrony wzroku.

6.3

TARCZE I CHARAKTERYSTYKA TARCZ

6.3.1

Ogólne wymagania dotyczące tarcz

6.3.1.1

Podczas Mistrzostw ISSF mogą być używane Elektroniczne Systemy Tarcz (EST) lub tarcze papierowe dla konkurencji karabinowych i pistoletowych lub rzutki dla konkurencji strzelań do rzutków. **Uwaga: Szczegółowe przepisy dotyczące tarcz papierowych są teraz dostępne w Aneksie do tych przepisów – Przepisy dotyczące oceny tarcz papierowych.**

6.3.1.2

Wszystkie tarcze używane w zawodach ISSF muszą mieć wymiary, pierścienie oraz inne cechy zgodne z tymi przepisami.

6.3.1.3

Rzutki (20 kwalifikacyjnych i 20 wypełnionych proszkiem finałowych), które mają być użyte w zawodach ISSF, muszą być przekazane do Sekretarza Generalnego ISSF do testów, sprawdzenia specyfikacji, zatwierdzenia najpóźniej na 6 miesięcy przed zawodami.

6.3.2

Elektroniczne systemy tarcz (EST) - wymagania

6.3.2.1

Mogą być używane jedynie te EST, które zostały przetestowane i zatwierdzone przez ISSF.

6.3.2.2

EST musi określać strzał z dokładnością co najmniej do 1/2 pierścienia dziesiątego. Tolerancje określone dla pierścieni ocenianych tarcz papierowych nie stosują się do EST.

6.3.2.3

Pojedyncza tarcza EST musi posiadać matowe, czarne pole celowania, odpowiadające wielkością czarnym polom celowania odpowiednich tarcz używanych w zawodach (przepis 6.3.4) oraz kontrastujący biały (lub zbliżony kolorem) obszar otaczający pole celowania.

6.3.2.4

Ocena, którą rejestruje EST musi być zgodna z wymiarami pierścieni ocenianych dla tarcz opisanych w przepisach (przepis 6.3.4).

6.3.2.5

Każdy strzał, który dotarł do EST musi powodować wyświetlenie

informacji o jego wartości i położeniu na ekranie monitora ustawionego na stanowisku strzeleckim.

- 6.3.2.6** EST 10m muszą być wyposażone w papierowe taśmy lub innego typu taśmy umożliwiające stwierdzenie czy oddany strzał trafił, czy też nie w tarczę.
- 6.3.2.7** Wydruk wyniku każdego zawodnika, poza wynikiem w pamięci głównej komputera EST (backup memory), musi być dostępny w trakcie i po zakończeniu zawodów.
- 6.3.2.8** Gdy EST są używane, tarcze muszą zostać sprawdzone pod nadzorem Delegata Technicznego przed każdymi Mistrzostwami ISSF, tak aby zapewnić ich poprawne działanie w normalnych warunkach użycia.

6.3.3 Tarcze i charakterystyka tarcz

Tarcze muszą spełniać wymagania dotyczące wymiarów pierścieni, tolerancji i specyfikacji zawartych w tym przepisie.

- 6.3.3.1** Tarcze karabinowe i pistoletowe mogą być oceniane w pełnych wartościach pierścieni lub, gdy użyte są EST lub elektroniczne urządzenia oceniające tarcze, w wartościach dziesiętnych. Wartości dziesiętne są ustalone poprzez podział ocenianego pola na dziesięć równych pierścieni, którym są przypisane wartości dziesiętne licząc od zera (np.: 10,0, 9,0, itp.) i kończąc na dziewięciu (np.: 10,9, 9,9 itp.);
- 6.3.3.2** Eliminacje karabinowe i pistoletowe oraz rundy kwalifikacyjne są oceniane w pełnych wartościach, za wyjątkiem zawodów Mistrzowskich ISSF, rund eliminacyjnych i kwalifikacyjnych dla konkurencji 10m Karabin pneumatyczny mężczyzn i juniorów, 10m Karabin pneumatyczny kobiet i junierek i 50m Karabin dowolny mężczyzn i juniorów, oraz 50m Karabin sportowy leżąc kobiet i junierek, które muszą być rozgrywane w wartościach dziesiętnych.
- 6.3.3.2** Eliminacje karabinowe i pistoletowe oraz rundy kwalifikacyjne są oceniane w pełnych wartościach, za wyjątkiem zawodów Mistrzowskich ISSF, rund eliminacyjnych i kwalifikacyjnych dla konkurencji 10m Karabin pneumatyczny mężczyzn i juniorów, 10m Karabin pneumatyczny kobiet i junierek i 50m Karabin dowolny mężczyzn i juniorów, oraz 50m Karabin sportowy leżąc kobiet i junierek, **10m Karabin pneumatyczny zespołów mieszanych i zespołów mieszanych juniorów**, które muszą być rozgrywane w wartościach dziesiętnych.
- 6.3.3.3** Finały w konkurencjach karabinowych i pistoletowych są oceniane w wartościach dziesiętnych, z wyłączeniem finałów Pistoletów 25m, w których używany jest system „chybiony/trafiony” z polami trafienia określonymi w tych przepisach w dziesiętnych.

6.3.4 Oficjalne tarcze ISSF**6.3.4.1 Tarcza do strzelań konkurencji karabin 300m:**

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	100 mm	± 0,5 mm	5	600 mm	± 3,0 mm
9	200 mm	± 1,0 mm	4	700 mm	± 3,0 mm
8	300 mm	± 1,0 mm	3	800 mm	± 3,0 mm
7	400 mm	± 3,0 mm	2	900 mm	± 3,0 mm
6	500 mm	± 3,0 mm	1	1000 mm	± 3,0 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 50 mm (± 0,5 mm);

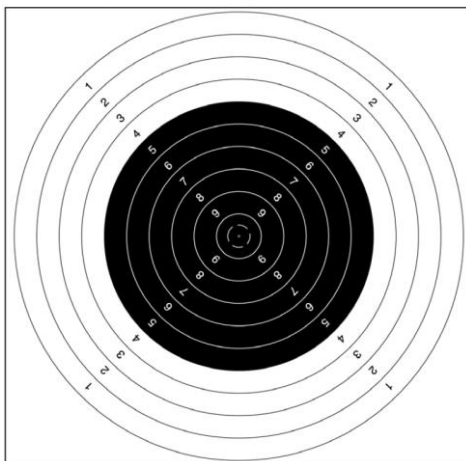
Czarne koło, od 5 do 10: 600 mm (± 3,0 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,5 do 1,0 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 1300 x 1300 mm (lub minimum 1020 x 1020 mm, pod warunkiem, że tło ma ten sam kolor co tarcza);

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 9 umieszczone są w polach ocenianych, wzdłuż przekątnych przecinających się pod kątem prostym;

Pole 10-tki nie jest oznaczone cyfrą.



Tarcza do strzelań konkurencji karabin 300m

6.3.4.2 Tarcza do strzelań konkurencji Karabin 50m

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	10,4 mm	± 0,1 mm	5	90,4 mm	± 0,5 mm
9	26,4 mm	± 0,1 mm	4	106,4 mm	± 0,5 mm
8	42,4 mm	± 0,2 mm	3	122,4 mm	± 0,5 mm
7	58,4 mm	± 0,5 mm	2	138,4 mm	± 0,5 mm
6	74,4 mm	± 0,5 mm	1	154,4 mm	± 0,5 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 5 mm ($\pm 0,1$ mm);

Czarne koło, pierścienie od 3 do 10: 112,4 mm ($\pm 0,5$ mm);

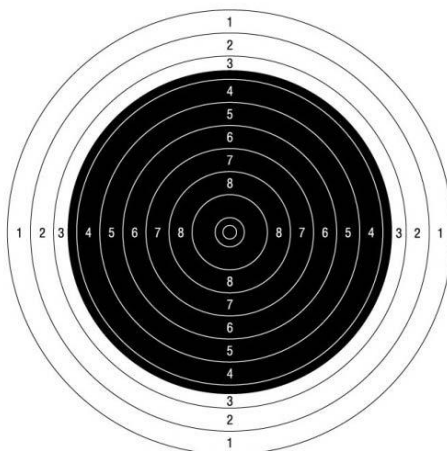
Grubość linii pierścienia: 0,2 do 0,3 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 250 x 250 mm;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 8 umieszczone są w polach ocenianych pionowo i poziomo wzdłuż linii prostopadłych do siebie;

Pola 10-tki i 9-tki nie są oznaczone cyfrą;

Wkładki tarczowe (200mm X 200mm) mogą być używane;



Tarcza do strzelań konkurencji karabin 50m

6.3.4.3 Tarcza do strzelania konkurencji Karabin pneumatyczny 10m

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	0,5 mm	± 0,1 mm	5	25,5 mm	± 0,1 mm
9	5,5 mm		4	30,5 mm	
8	10,5 mm		3	35,5 mm	
7	15,5 mm		2	40,5 mm	
6	20,5 mm		1	45,5 mm	

Wewnętrzna dziesiątka: gdy pole 10-cki (kropka) zostało zupełnie prze-strzelone, co stwierdza się przy użyciu ZEWNĘTRZNEGO kalibromierza stosowanego dla strzelania z pistoletu pneumatycznego;

Czarne koło, pierścienie od 4 do 9: 30,5 mm (± 0,1 mm);

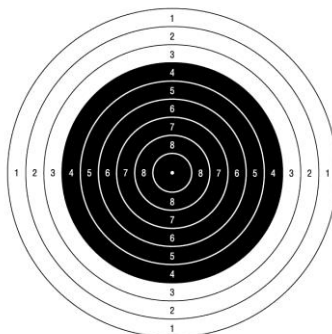
Pole 10-cki jest oznaczone białą kropką: 0,5 mm (± 0,1 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,1 do 0,2 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 80 x 80 mm;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 8 umieszczone są w polach ocenianych pionowo i poziomo wzdłuż linii prostopadłych do siebie, pole 9-cki nie jest oznaczone cyfrą. Pole 10-cki jest oznaczone białą kropką;

W celu poprawienia widoczności tarczy powinna być przygotowana podkładka o wymiarach 170 x 170 mm, w kolorze podobnym do koloru tarczy.



Tarcza do strzelania konkurencji Karabin pneumatyczny 10m

6.3.4.4 Tarcza do strzelań szybkich z Pistoletu 25m

(Dla konkurencji: pistolet szybkostrzelny oraz części strzelań szybkich z pistoletu centralnego zapłonu i pistoletu sportowego)

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	100 mm	± 0,4 mm	7	340 mm	± 1,0 mm
9	180 mm	± 0,6 mm	6	420 mm	± 2,0 mm
8	260 mm	± 1,0 mm	5	500 mm	± 2,0 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 50 mm (± 0,2 mm);

Czarne koło, pierścienie od 5 do 10: 500 mm (± 2,0 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,5 do 1,0 mm;

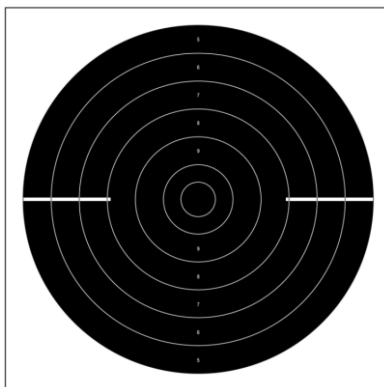
Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 550 (szer.) x 520 do 550 (wys.) mm;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 5 do 9 umieszczone są w polach ocenianych, tylko wzdłuż linii pionowej;

Pole 10-ki nie jest oznaczone cyfrą;

Cyfry muszą mieć ok. 5 mm wysokości i 0,5 mm grubości linii;

Cyfrowe oznaczenia wartości pól w kierunku poziomym są zastąpione przez białe linie pomocne w celowaniu umieszczone na prawo i lewo od środka tarczy; każda z nich ma długość 125 mm i szerokość 5 mm.



Tarcza do strzelań szybkich z Pistoletu 25m

6.3.4.5 Tarcza do strzelań dokładnych z Pistoletu 25m i Pistoletu 50m

(Dla konkurencji: pistolet dowolny – 50 m, pistolet standardowy – 25 m oraz części strzelań dokładnych na 25 m z pistoletu centralnego zapłonu i pistoletu sportowego)

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	50 mm	± 0,2 mm	5	300 mm	± 1,0 mm
9	100 mm	± 0,4 mm	4	350 mm	± 1,0 mm
8	150 mm	± 0,5 mm	3	400 mm	± 2,0 mm
7	200 mm	± 1,0 mm	2	450 mm	± 2,0 mm
6	250 mm	± 1,0 mm	1	500 mm	± 2,0 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 25 mm (± 0,2 mm);

Czarne koło, pierścienie od 7 do 10: 200 mm (± 1,0 mm);

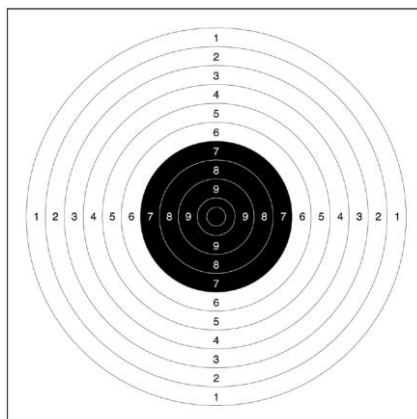
Grubość linii pierścienia: 0,2 do 0,5 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 550 (szer.) x 520 do 550 (wys.) mm;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 9 umieszczone są w polach ocenianych pionowo i poziomo wzdłuż linii prostopadłych do siebie;

Pole 10-ki nie jest oznaczone cyfrą;

Cyfry muszą mieć ok. 10 mm wysokości, 1 mm grubość linii i być łatwo czytelne przez lunetę obserwacyjną z właściwej odległości.



Tarcza do strzelań dokładnych z Pistoletu 25m i Pistoletu 50m

6.3.4.6 Tarcza do strzelań konkurencji Pistolet pneumatyczny 10m

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	11,5 mm	± 0,1 mm	5	91,5 mm	± 0,5 mm
9	27,5 mm	± 0,1 mm	4	107,5 mm	± 0,5 mm
8	43,5 mm	± 0,2 mm	3	123,5 mm	± 0,5 mm
7	59,5 mm	± 0,5 mm	2	139,5 mm	± 0,5 mm
6	75,5 mm	± 0,5 mm	1	155,5 mm	± 0,5 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 5,0 mm ($\pm 0,1$ mm);

Czarne koło, pierścienie od 7 do 10: 59,5 mm ($\pm 0,5$ mm);

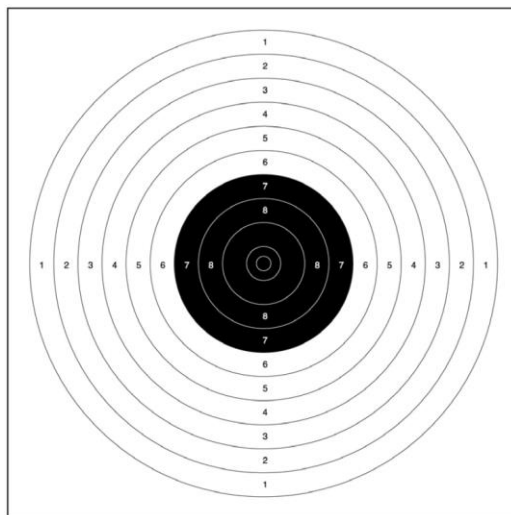
Grubość linii pierścienia: 0,1 do 0,2 mm;

Minimalne widzialne rozmiary arkusza tarczy: 170 x 170 mm;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 8 umieszczone są w polach ocenianych pionowo i poziomo wzdłuż linii prostopadłych do siebie;

Pola 9-tki i 10-tki nie są oznaczone cyfrą;

Cyfry nie mogą być większe niż 2 mm wysokości.



Tarcza do strzelań konkurencji Pistolet pneumatyczny 10m

6.3.4.7 Ruchoma tarcza do strzelań na 50m

Ruchoma tarcza do strzelań na 50m przedstawia sylwetkę bieżącego dzika z pierścieniami ocenianymi na łopatce zwierzęcia. Tarcze muszą być wydrukowane tylko w jednym kolorze i muszą przedstawiać dzika bieżącego w lewo i w prawo. Sylwetka zwierzęcia musi być umieszczona na prostokątnym arkuszu. Niedozwolone jest przycinanie arkusza do obrysu sylwetki zwierzęcia (patrz rysunek A).

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	60 mm	± 0,2 mm	5	230 mm	± 1,0 mm
9	94 mm	± 0,4 mm	4	264 mm	± 1,0 mm
8	128 mm	± 0,6 mm	3	298 mm	± 1,0 mm
7	162 mm	± 0,8 mm	2	332 mm	± 1,0 mm
6	196 mm	± 1,0 mm	1	366 mm	± 1,0 mm

Wewnętrzna dziesiątka: 30 mm (± 0,2 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,5 mm do 1 mm;

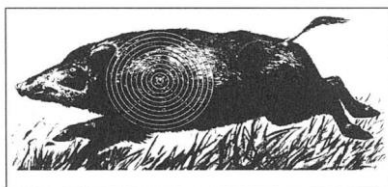
Środek pola 10-tki musi znajdować się w odległości 500 mm od czubka nosa dzika, mierzonej poziomo;

Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 9 umieszczone są w polach ocenianych, wzdłuż przekątnych przecinających się pod kątem prostym;

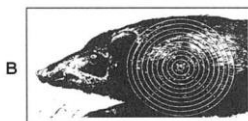
Mogą być używane wymienne środki (C) lub połówki tarcz (B). Wymienne środki lub połówki tarcz muszą być poprawnie przytwierdzone do całych tarcz;

Pojedyncza ruchoma tarcza do strzelań na 50m z dwiema głowami, każda bieżąca w inną stronę, i z dwoma polami ocenianymi może być użyta dla papierowych tarcz (D);

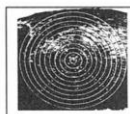
Pojedyncza ruchoma tarcza do strzelań na 50m z dwiema głowami, każda bieżąca w inną stronę, i z jednym polem ocenianym może być użyta dla tarcz elektronicznych EST (E).



A

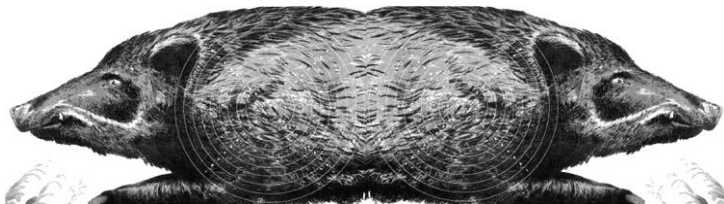


B



C

Tarcza papierowa dla Ruchomej tarczy 50m (D):



Tarcza EST dla Ruchomej tarczy 50m (E):



6.3.4.8 Ruchoma tarcza do strzelań na 10m

Ruchoma tarcza do strzelań na 10m to pojedynczy arkusz z dwoma, leżącymi na przeciwległych stronach, strefami ocenianymi, z których każda podzielona jest pierścieniami na 10 pól ocenianych, oraz punktem celowania położonym w środku między nimi.

Pole oceniane	Średnica	Tolerancja	Pole oceniane	Średnica	Tolerancja
10	5,5 mm	± 0,1 mm	5	30,5 mm	± 0,1 mm
9	10,5 mm	± 0,1 mm	4	35,5 mm	± 0,1 mm
8	15,5 mm	± 0,1 mm	3	40,5 mm	± 0,1 mm
7	20,5 mm	± 0,1 mm	2	45,5 mm	± 0,1 mm
6	25,5 mm	± 0,1 mm	1	50,5 mm	± 0,1 mm

Wewnętrzna dziesiątka (biała kropka): 0,5 mm (± 0,1 mm), kalibrowana w ten sam sposób jak pierścienie od 3 do 10;

Czarne koło, pierścienie od 5 do 10: 30,5 mm (± 0,1 mm);

Grubość linii pierścienia: 0,1 do 0,2 mm;

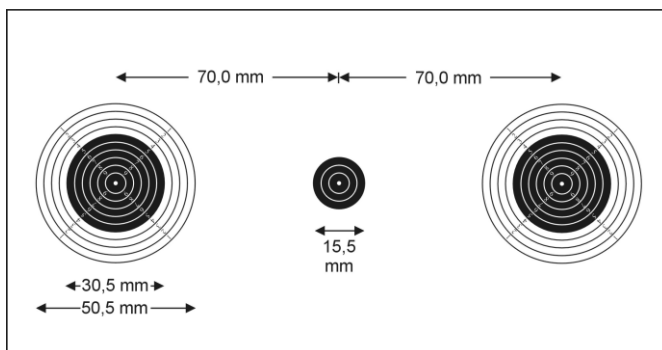
Rozmiary arkusza tarczy: zalecane 260 x 150 mm (min. 260 x 140 mm);

Środek pola 10-tki musi znajdować się w odległości 70mm (± 0,2 mm) od środka punktu celowania, mierząc wzdłuż linii poziomej;

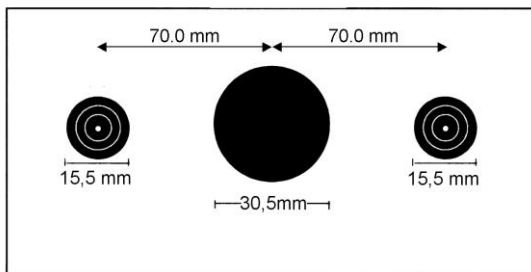
Cyfry oznaczające wartości pierścieni 1 do 9 muszą być czytelnie wydrukowane w odpowiednich polach, wzdłuż ukośnych linii przecinających się pod kątem prostym;

Czarny punkt celowania ma zewnętrzną średnicę 15,5 mm i musi być zawierać białe pierścienie o średnicy 10-tki (5,5 mm) i 9-tki (10,5 mm), oraz centralnie położoną białą kropkę (0,5 mm).

Papierowa tarcza konkurencji Ruchoma Tarcza 10m:



Elektroniczna tarcza dla konkurencji Ruchoma Tarcza 10m:



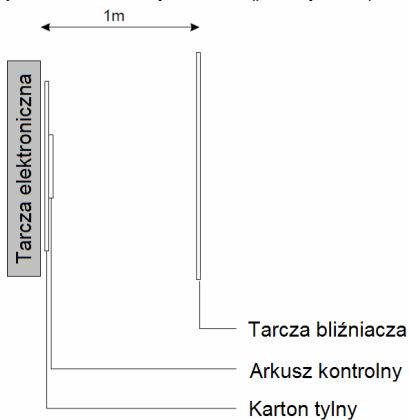
Koło o średnicy 30,5 mm jest otworem.

6.3.5 Systemy Kontroli Tarcz

Dla konkurencji karabinowych i pistoletowych, musi być używane odpowiednie oznaczenie tarcz i system kontroli, aby ułatwić przeprowadzanie zawodów.

6.3.5.1 System kontroli Elektronicznych Systemów Tarcz EST

Tarcze bliźniacze, tylne kartony, arkusze kontrolne używane są jako system kontroli urządzeń EST (patrz rysunek).



6.3.5.2 Tarcze bliźniacze dla strzelnic 50m i 300m - EST

Dla zlokalizowania strzałów do obcej tarczy powinny być stosowane (o ile to możliwe) tarcze bliźniacze, umieszczone od 0,5 m do 1 m za tarczami właściwymi. Dokładna odległość pomiędzy tarczą właściwą i tarczą bliźniaczą powinna być zmierzona i zanotowana. W miarę możliwości należy zachować taką samą odległość dla wszystkich tarcz.

6.3.5.3 Tarcze bliźniacze dla strzelnic 25m – EST

- a) dla wszystkich strzelania z Pistoletu 25m muszą być stosowane tarcze bliźniacze do identyfikacji strzałów chybiłych;
- b) tarcze bliźniacze muszą pokrywać co najmniej całą szerokość urządzenia tarczowego na 25m (5 tarcz). Powinny znajdować się w jednakowej odległości jednego (1) metra za tarczami ocenianymi. Muszą stanowić jedną całość lub być zawieszane na połączonych ze sobą ramach (obudowach), bez żadnych odstępów między nimi, aby rejestrować wszelkie strzały oddane między tarcze oceniane;
- c) tarcze bliźniacze dla EST na 25m muszą być wykonane z matowego papieru, o kolorze neutralnym, zbliżonym do koloru tarcz; oraz
- d) w strzelaniach na 25m nowe tarcze bliźniacze muszą być przygotowane dla każdego zawodnika w każdej zmianie.

6.3.5.4 Kartony tylne - EST, strzelania na 25m

Tylna strona EST musi być osłonięta kartonem, który musi być wymieniany i zachowany dla każdej zmiany zawodników.

Jeśli jakaś przestrzelina jest ulokowana poza arkuszem kontrolnym, przed jego zdjęciem musi być dokonane geometryczne ustalenie położenia przestrzelin w kartonie tylnym i arkuszu kontrolnym.

6.3.5.5 Tylne kartony i arkusze kontrolne dla strzelania na 50m i 300m EST

Tylny karton musi być przymocowany z tyłu wszystkich Elektronicznych Systemów Tarcz w strzelaniach na 50m i 300m. Mniejszy, wymienny arkusz kontrolny powinien być przymocowany do tylnego kartonu. Tylne kartony i arkusze kontrolne muszą być odnawiane i zbierane po każdej zmianie. Jeśli jakaś przestrzelina jest ulokowana poza arkuszem kontrolnym, przed jego zdjęciem musi być dokonane geometryczne ustalenie położenia przestrzelin w kartonie tylnym i arkuszu kontrolnym.

6.3.6 Rzutki (do strzelania śrutowych)

Średnica	110 mm (\pm 1 mm)
Wysokość	25 do 26 mm
Masa	105 g (\pm 5 g)

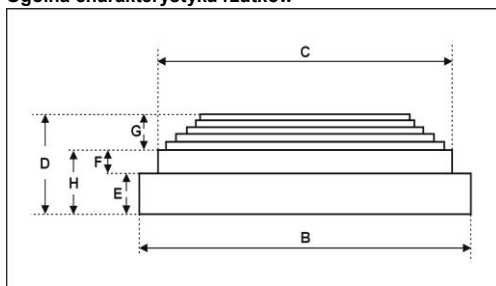
Rzutki mogą być jednolicie czarne, białe, żółte lub pomarańczowe, albo cała kopułka rzutka może być biała, żółta lub pomarańczowa, albo pierścień wokół kopułki może być biały, żółty lub pomarańczowy.

Kolor rzutek musi być podany we wszystkich programach Mistrzostw

ISSF. Kolor rzutków musi być dobrze widoczny na tle terenu strzelniczy w normalnych warunkach oświetleniowych. Rzutki używane podczas treningu muszą mieć ten sam kolor.

Rzutki używane w Igrzyskach Olimpijskich, Mistrzostwach Świata, Finałach Pucharu Świata i **Pucharach Świata Juniorów** muszą być celami przyjaznymi środowisku, które spełniają odpowiednie międzynarodowe standardy (skontaktuj się z siedzibą ISSF w celu uzyskania szczegółowych informacji).

6.3.6.1 Ogólna charakterystyka rzutków



A – masa	105 g (\pm 5g)
B – średnica podstawy	110 mm (\pm 1 mm)
C – średnica pierścienia wiodącego	95-98 mm
D – wysokość całkowita	25-26mm
E – wysokość podstawy	11 mm (\pm 1 mm)
F – wysokość pierścienia wiodącego	7 mm (\pm 1 mm)
G – wysokość kopolki	8 mm (\pm 1 mm)
H – wysokość podstawy wraz z pierścieniem wiodącym	18 mm (\pm 1 mm)

„G” – obecny kształt kopolki rzutka został opracowany tak, aby zapewnić najlepsze właściwości aerodynamiczne i stabilność podczas lotu.

„łamlivość” – rzutki muszą wytrzymać siłę wyrzucenia ich z wyrzutni na odległość 80 m i być podatne na rozbięcie normalnymi nabojami używanymi w strzelaniach konkurencji Skeet i Trap (wg ISSF), przy zgodnej z przepisami odległości strzału.

6.3.6.2 Rzutki typu „Flash”

- W strzelaniach finałowych muszą być używane specjalne rzutki (typu „Flash”), zawierające proszek nietoksycznej substancji, **kontrastujący z tłem strzelniczy**;
- W trakcie strzelających kwalifikacyjnych oraz barażach przed Finałami mogą być używane specjalne rzutki (typu „Flash”), zawierające zatwierdzony przez ISSF proszek nietoksycznej substancji;
- Jeśli zostanie wyrzucony rzutek o poprawnym ze-

wnętrznym kolorze, ale zawierający niewłaściwy kolorowy proszek, wynik każdego strzału do takiego rzutka musi zostać zaliczony;

- d) Każdorazowo, gdy używane są rzutki typu "Flash", przepis 6.3.6.1 musi być stosowany.

6.3.6.3 Testowanie rzutków

Do testowania łamliwości rzutków musi zostać użyte urządzenie zatwierdzone przez ISSF. Przepisy dotyczące użycia tego urządzenia będą ustalone przez Komisję Techniczną ISSF i Komisję Strzelania do Rzutków.

6.4 CHARAKTERYSTYKA STRZELNIC I ICH WYPOSAŻENIA

6.4.1 Przepisy ogólne

- 6.4.1.1 Minimalne wymagania dotyczące strzelnic, na których organizowane są Mistrzostwa ISSF zostały podane w przepisie 3.5.1. Są to wymagania wystarczające, ale zaleca się dla Mistrzostw Świata w rzutkach i licznie obsadzonych Pucharów Świata udostępnienie pięciu (5) strzelnic. Dla licznie obsadzonych Pucharów Świata w konkurencjach pistoletowych i karabinowych rekomenduje się 80 stanowisk na 10m i 80 stanowisk na 50m.

- 6.4.1.2 Przy organizacji Mistrzostw Świata i Igrzysk Olimpijskich wymagana jest oddzielna hala finałowa dla konkurencji karabinowych/pistoletowych. ISSF rekomenduje udostępnienie oddzielnych hal finałowych podczas Pucharów Świata.

- 6.4.1.3 Federacje kontynentalne muszą ustalić minimalne wymagania dotyczące strzelnic dla Mistrzostw Kontynentalnych.

- 6.4.1.4 Strzelnice Trap i Skeet mogą być połączone. Strzelnica Trap musi być przystosowana do Double Trap, chyba, że dostępna jest oddzielna strzelnica Double Trap. **Jeśli to możliwe, stanowiska finałowe dla Trap i Skeet powinny znajdować się na tej samej strzelnicy.**

- 6.4.1.5 Przestrzeń wykorzystywana przez zawodników na stanowiskach karabinowych i pistoletowych musi być chroniona przed deszczem, słońcem i wiatrem. Musi być tak zorganizowana, aby żadne stanowisko strzeleckie lub część strzelnicy nie była z tego powodu uprzywilejowana.

- 6.4.1.6 ISSF rekomenduje, aby wszystkie nowe strzelnice były przystosowane dla osób niepełnosprawnych. Istniejące już strzelnice powinny zostać przystosowane tak, by były dostępne dla osób niepełnosprawnych.

- 6.4.1.7 Zaleca się, aby strzelnice, na których organizowane będą Mistrzostwa Świata i Igrzyska Olimpijskie były gotowe co najmniej rok wcześniej.

- 6.4.1.8 Podczas karabinowych i pistoletowych eliminacji, kwalifikacji oraz Igrzysk Olimpijskich, Mistrzostw Świata ISSF i Pucharów Świata ISSF muszą być używane Elektroniczne Systemy Tarcz (EST) tych producentów, których modele zostały zatwierdzone przez ISSF. Elektroniczne systemy tarcz muszą zawierać monitory lub ekrany, na których wyświetlane są indywidualne strzały i wyniki dla publiczności, jak również wyświetlacze pokazujące aktualny ranking podczas konkurencji.

- 6.4.1.9 Delegaci Techniczni ISSF są odpowiedzialni za kontrolowanie strzelnic i ich wyposażenia, aby upewnić się czy spełniają one wymagania przepisów ISSF i czy są gotowe do przeprowadzenia Mistrzostw. Delegaci

Techniczni powinni użyć **Listy Kontrolnej Delegata Technicznego** (dostępnej w Biurze ISSF) aby zweryfikować poprawność organizacji, strzelnicy i wyposażenia.

6.4.1.10 Delegat Techniczny może wyrazić zgodę na niewielkie odstępstwa od przepisów ISSF, jeśli nie są sprzeczne z intencjami i duchem przepisów ISSF, z wyjątkiem odchyień w odległościach strzelań i charakterystykach tarcz.

6.4.2 Wyposażenie ogólne i administracyjne

Następujące wyposażenie musi być zapewnione na lub w pobliżu strzelnic:

- a) Strefa odpoczynku dla zawodników;
- b) przebieralnie w pobliżu strzelnic, na których odbywają się strzelania kwalifikacyjne i finałowe;
- c) pomieszczenie dla władz ISSF i Jury;
- d) pomieszczenie dla Komitetu Organizacyjnego i administracji;
- e) odpowiednie pomieszczenie dla prac RTS (rezultaty, czas i ocena);
- f) pomieszczenie kontrolne na każdej strzelnicy (osi) dla prac RTS oraz technika obsługującego tarcze EST.
- g) Strefa strzelania na sucho i rozgrzewki na każdej strzelnicy (osi) konkurencji pistoletowych, karabinowych i strzelań do rzutków;
- h) Wszystkie strzelnice 10 m muszą posiadać butle ze sprężonym powietrzem dostępne dla zawodników i trenerów; butle muszą być odpowiednio zabezpieczone i zamocowane tak, by nie mogły się przewrócić;
- i) jedna duża tablica wyników do ogłaszania oficjalnych wyników i informacji oraz mniejsze tablice wyników na każdej strzelnicy do przekazywania wstępnych wyników; tablica wyników powinna być również dostępna w miejscu przeznaczonym do odpoczynku zawodników;
- j) miejsce do przechowywania broni;
- k) miejsce do kontroli broni i wyposażenia, wraz z przebieralnią;
- l) warsztat rusznikarski z odpowiednim wyposażeniem;
- m) miejsca dla producentów broni i wyposażenia, aby mogli serwisować swoje produkty;
- n) obszar dla reklamodawców powinien zostać udostępniony, oplata za reklamy może być pobierana;
- o) restauracja lub bar z jedzeniem i napojami;
- p) odpowiednie toalety;
- q) dostęp do bezprzewodowego Internetu i serwisów komunikacyjnych; jeśli to możliwe, oddzielne połączenie internetowe powinno zostać zapewnione dla celów operacyjnych (serwis wyników, ISSF-TV, administracja) oraz dla publiczności;
- r) miejsce do przeprowadzania dekoracji lub przenośne podium i przesłona, które mogą być ustawione na hali finałowej;
- s) miejsce dla przedstawicieli mediów, radia i telewizji;

- t) miejsce dla kontroli Antydopingowej, z toaletami;
- u) miejsce dla sprawowania właściwej opieki medycznej;
- v) parkingi.

6.4.3 Ogólne standardy strzelnic dla strzelania karabinowych i pistoletowych (10/25/50/300m)

6.4.3.1 Nowe **strzelnice odkryte** powinny być budowane w taki sposób, aby słońce znajdowało się za plecami zawodnika możliwie jak najdłużej w ciągu dnia zawodów. Musi być zwrócona szczególna uwaga, aby nie było cieni na tarczach.

6.4.3.2 Na strzelnicach muszą być wyznaczone linie tarcz i linie ognia. Linia ognia musi być równoległa do linii tarcz.

6.4.3.3 Projekt i konstrukcja strzelnic może zawierać następujące elementy:

- a) Jeśli jest to konieczne ze względów bezpieczeństwa strzelnica może być otoczona murem;
- b) Może być przewidziane zabezpieczenie w postaci systemu poprzecznych przegród między linią ognia i linią tarcz, zapobiegające przypadkowym strzałom poza jej obszar;
- c) Strzelnice 10 m muszą być kryte;
- d) Strzelnice do strzelania na 25m i 50m powinny być – gdy jest to możliwe – odkryte, lecz wyjątkowo mogą być kryte lub zadaszone, jeśli wymagają tego względy prawne lub warunki klimatyczne;
- e) Strzelnica do strzelania na 300m powinna być odkryta na dystansie co najmniej 285 m;
- f) Strzelnica do strzelania na 50m powinna być odkryta na dystansie co najmniej 35 m;
- g) Strzelnica do strzelania na 25m powinna być odkryta na dystansie co najmniej 12,5 m; oraz
- h) Hala finałowa konkurencji 25 m i 50 m może być strzelnicą krytą lub odkrytą.

6.4.3.4 Za stanowiskami strzeleckimi musi być przestrzeln wystarczająca dla wykonywania swoich obowiązków przez sędziów i członków Jury. Musi być również przewidziane miejsce dla widzów. Musi być ono oddzielone od strefy przeznaczonej dla zawodników i osób funkcyjnych odpowiednią barierką, usytuowaną w odległości, co najmniej 7 m od linii ognia.

6.4.3.5 Każda strzelnica musi być wyposażona w duże zegary (najlepiej odliczające pozostały czas) umieszczone na każdym końcu pawilonu, które muszą być wyraźnie widoczne dla zawodników i osób funkcyjnych. Miejsce przygotowania się zawodników do finałów również musi posiadać zegar. Zegary muszą być zsynchronizowane tak, aby pokazywały ten sam czas. Strzelnice finałowe karabinowe i pistoletowe muszą posiadać zegary odliczające, tak, aby pokazywały czas pozostający na oddanie każdego strzału. Strzelnice rzutków muszą mieć zegar odliczający czas w celu kontroli czasu przygotowania.

6.4.3.6 Ramy lub mechanizmy tarcz muszą być oznaczone numerami (zaczynając od lewej) odpowiadającymi numerom ich stanowisk strzeleckich. Cyfry muszą być tak duże, aby były łatwo widoczne z przepisowej odległości, w normalnych warunkach strzelania, dla normalnego wzroku. Numery powinny mieć naprzemiennie kolory.
Dla tarcz 25m, każda grupa pięciu (5) tarcz musi być ponumerowana

zaczynając od grupy „A” od lewej strony. Tarcze na 25m muszą być również ponumerowane indywidualnie za pomocą numerów 11-20 dla tarcz w grupach A i B, oraz numerami 21-30 w grupach C i D, itp.

6.4.4 Chorągiewki na strzelnicach karabinowych 50m i 300m

- 6.4.4.1** Prostokątne chorągiewki, pokazujące ruch powietrza na strzelnicy, powinny być wykonane z bawełny lub materiału poliestrowego o gęstości ok. 150 g/m². Muszą być one umieszczone na wysokości toru lotu pocisków, ale w taki sposób, aby z nimi nie kolidowały i nie przesłaniały zawodnikowi widoku tarczy. Kolor chorągiewek musi być kontrastowy w stosunku do tła. Chorągiewki dwukolorowe lub w paski są dopuszczalne i zalecane.

6.4.4.2 Wymiary chorągiewek i ich umieszczenie

Wymiary chorągiewek		
Strzelnica	Odległości	Wymiary
50 m	10 m i 30 m	50 mm x 400 mm
300 m	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m i 200 m	200 mm x 750 mm

- 6.4.4.3** Na strzelnicach 50m, chorągiewki umieszcza się w odpowiednich odległościach od linii ognia, wzdłuż wirtualnych linii oddzielających każde stanowisko strzeleckie i odpowiadającą mu tarczę od sąsiednich. Przy każdej przegrodzie bezpieczeństwa lub przesłonie przeciwwietrznej chorągiewki muszą być umieszczone od strony zawodnika.

- 6.4.4.4** Jeśli strzelnica do strzelań na 50m jest używana także, jako strzelnica do strzelań na 10m, chorągiewki odpowiadające linii 10m muszą być w takiej odległości na zewnątrz, aby wskazywały siłę wiatru.

- 6.4.4.5** Na strzelnicach do strzelań na 300m chorągiewki umieszcza się w odpowiednich odległościach od linii ognia, wzdłuż wirtualnych linii oddzielających każde, co czwarte (4) stanowisko strzeleckie i odpowiadającą mu tarczę od następnego. Przy każdej przegrodzie chorągiewki muszą być umieszczone od strony zawodnika.

- 6.4.4.6** Zawodnicy muszą sprawdzić czy chorągiewki nie zasłaniają i czy nie będą zasłaniać tarczy. Sprawdzenie musi się odbyć przed czasem przygotowawczym i na strzały próbne. Tylko sędziowie stanowiskowi i członkowie Jury mogą zmienić ustawienie chorągiewek.

- 6.4.4.7** Stosowanie prywatnych wskaźników wiatru oraz przestawianie chorągiewek przez zawodników jest zabronione.

6.4.5 Odległości strzelań

- 6.4.5.1** Odległości strzelań muszą być mierzone od linii ognia do płaszczyzny czołowej tarcz.

- 6.4.5.2** Odległości strzelań muszą być odmierzone jak najdokładniej, mogą jednak zmieniać się w następujących dopuszczalnych zakresach:

Strzelnica do strzelań na 10 m	± 0,05 m
Strzelnica do strzelań na 25 m	± 0,10 m
Strzelnica do strzelań na 50 m	± 0,20 m
Strzelnica do strzelań na 300 m	± 1,00 m
Strzelnica do strzelań na 10 m (ruchoma tarcza)	± 0,05 m
Strzelnica do strzelań na 50 m (ruchoma tarcza)	± 0,20 m

6.4.5.3 Na wielofunkcyjnej strzelnicy 50m do strzelań karabinowych, pistoletowych i do ruchomej tarczy, dopuszczalne odchylenie dla ruchomej tarczy może wzrosnąć do ±2,50 m. Tor przebiegu musi być odpowiednio dostosowany.

6.4.5.4 Linia ognia musi być wyraźnie oznaczona. Odległość strzelania musi być mierzona od linii tarcz do brzegu linii ognia od strony zawodnika. Noga zawodnika lub, w przypadku pozycji leżącej, łokieć zawodnika nie mogą być umiejscowione na lub za linią ognia w kierunku tarcz.

6.4.6 Środek tarczy

Środek tarczy musi być zawsze mierzony do środka pierścienia dziesiątki.

6.4.6.1 Wysokość środka tarczy

Wysokości środków tarcz muszą się zawierać w następujących przedziałach, gdy mierzone są względem poziomu podłoża stanowiska strzeleckiego:

Strzelnica	Wysokość nominalna	Dopuszczalna Tolerancja
do strzelań na 300 m	3,00 m	± 4,00 m
do strzelań na 50 m	0,75 m	± 0,50 m
do strzelań na 25 m	1,40 m	+0,10m/-0,20m
do strzelań na 10 m	1,40 m	± 0,05 m
do strzelań na 50 m (ruchoma tarcza)	1,40 m	± 0,20 m
do strzelań na 10 m (ruchoma tarcza)	1,40 m	± 0,05 m

Wszystkie środki tarcz w danej grupie tarcz lub na strzelnicy muszą znajdować się na tej samej wysokości (± 1 cm).

6.4.6.2 Odchylenia poziome dla środków tarcz na strzelnicach karabinowych i pistoletowych do strzelań na 10m, 50m i 300m

Środki tarcz do strzelań na 10/50/300m muszą być zorientowane według środków odpowiadających im stanowisk strzeleckich. Dopuszczalne poziome odchylenia od linii prostopadłej (90°) do linii ognia, przechodzącej przez środek stanowiska strzeleckiego są następujące:

Strzelnica	Maksymalne odchylenie od środka w obu kierunkach
do strzelań karabinowych na 300 m	6,00 m
do strzelań karabinowych i pistoletowych na 50 m	0,75 m
do strzelań karabinowych i pistoletowych na 10 m	0,25 m

6.4.6.3 Odchylenia poziome dla stanowisk strzeleckich na strzelnicach dla konkurencji Ruchoma tarcza na 10m i 50m, oraz pistoletowych na 25m

Środek stanowisk strzeleckich musi być usytuowany w następujący sposób:

- a) na strzelnicach do strzelania z pistoletu szybkostrzelnego, zgodnie ze środkiem grupy pięciu (5) tarcz;
- b) na strzelnicach do strzelania do ruchomej tarczy, zgodnie ze środkiem toru przebiegu tarczy; oraz
- c) środek stanowiska strzeleckiego musi być zorientowany według środka odpowiedniej tarczy lub toru przebiegu. Maksymalne poziome odchylenia od linii prostopadłej (90°) do linii ognia, przechodzącej przez środek tarczy lub toru przebiegu są następujące:

Strzelnica	Maksymalne odchylenie w obu kierunkach
do strzelania pistoletowych na 25 m	0,75 m
do strzelania do ruchomej tarczy na 50 m	2,00 m
do strzelania do ruchomej tarczy na 10 m	0,40 m

6.4.7 Ogólna charakterystyka stanowisk strzeleckich na strzelnicach karabinowych i pistoletowych

Stanowisko strzeleckie musi być stabilne, sztywne oraz skonstruowane w taki sposób, aby nie drgało i nie poruszało się. Stanowisko strzeleckie musi być poziome we wszystkich kierunkach na długości ok. 1,2 m od linii ognia. Pozostała część stanowiska strzeleckiego musi być również pozioma lub nachylona do tyłu z kilkucentymetrowym spadkiem.

- 6.4.7.1 Jeżeli strzelanie wykonuje się z pryczy, musi mieć ona ok. 2,2 m długości i 0,8-1,0 m szerokości, oraz musi być mocna, stabilna i ruchoma. **Prycze** mogą być nachylone do tyłu z maksymalnym spadkiem 10 cm.

- 6.4.7.2 **Wyposażenie Stanowiska strzeleckiego.** Stanowisko strzeleckie musi być wyposażone w:

- a) półkę lub stół o wysokości 0,7- 1,00 m; **zawodnicy konkurencji karabinowych nie mogą umieszczać żadnych elementów i materiałów na blacie stanowiska, zwiększających jego wysokość.**
- b) matę do strzelania w postawie leżącej i kłęczącej. Strzelcy nie mogą zmieniać mat dostarczonych przez organizatora. Przednia część maty musi być wykonana ze ściśliwego materiału o maksymalnej grubości 50 mm, przybliżonych wymiarach 50 cm x 80 cm, oraz grubości w stanie ściśniętym w przyrządzie pomiarowym używanym do pomiarów grubości ubiorów strzeleckich nie mniejszej niż 10 mm. Pozostała część maty musi mieć grubość maksymalną 50 mm i minimalną 2 mm. Minimalny, całkowity wymiar maty: 80 cm x 200 cm. Dozwolone jest stosowanie dwóch mat, jednej

grubej i jednej cienkiej, ale ich łączny wymiar nie może być większy od podanych wymiarów. Używanie mat prywatnych jest zabronione;

- c) krzesło lub stół dla zawodnika na strzelnicach kwalifikacyjnych; zabronione są krzesła lub stołki dla zawodników na lub blisko stanowisk strzelnicy finałowej;
- d) na nowych strzelnicach przesłony przeciwwietrzne, umieszczone pomiędzy linią ognia i tarczami nie są zalecane, ale są dopuszczalne, jeśli wymaga tego zapewnienie równych warunków na strzelnicy; oraz
- e) jeśli konieczne jest zainstalowanie ekranów rozdzielających stanowiska na linii ognia dla 300m, powinny być one wykonane z przejrzystego materiału rozciągniętego na lekkiej ramie. Ekrany powinny wystawać, co najmniej 50 cm poza linię ognia i mieć około 2,0 m wysokości.

6.4.8 Charakterystyka stanowiska do strzelania na 300m

Wymiary stanowiska strzeleckiego nie mogą być mniejsze niż 1,6 m (szerokość) i 2,5 m (długość). Jego szerokość może być zmniejszona tylko wtedy, gdy ekran oddzielający stanowiska jest skonstruowany tak, że zawodnik w postawie leżącej może położyć lewą nogę na sąsiednim stanowisku nie przeszkadzając sąsiadowi.

6.4.9 Charakterystyka stanowiska do strzelania na 50m

- a) stanowisko musi mieć wymiary, co najmniej 1,25m (szerokość) x 2.50m (długość) oraz
- b) jeśli stanowisko strzeleckie jest wykorzystywane także do strzelań na 300m jego szerokość nie może być mniejsza niż 1,6 m.

6.4.10 Charakterystyka strzelnicy i stanowiska strzeleckiego do strzelania na 10m

- a) stanowisko strzeleckie musi mieć, co najmniej 1 m szerokości;
- b) najbliższa krawędź blatu stanowiska musi być umieszczona 10 cm za linią ognia (w kierunku tarcz);
- c) jeśli stanowiska strzeleckie wykorzystywane są także do strzelań 50 m, muszą mieć szerokość co najmniej 1,25 m.

6.4.11 Charakterystyka strzelnicy i stanowiska strzeleckiego do strzelań pistoletowych na 25m

6.4.11.1 Daszki i ekrany na strzelnicy do strzelań na 25m muszą we właściwy sposób chronić zawodnika przed wiatrem, deszczem, słońcem i wyrzucanymi łuskami.

6.4.11.2 Stanowisko strzeleckie musi mieć daszek lub osłonę na wysokości, co najmniej 2,2 m, mierząc od poziomu podłogi.

6.4.11.3 Strzelnice do strzelań na 25 m muszą być podzielone na sekcje składające się z dwóch (2) grup po pięć (5) tarcz (w każdej sekcji).

6.4.11.4 W konkurencjach strzelanych na 25m tarcze muszą być ustawione w grupach po pięć (5), dla konkurencji Pistolet szybkostrzelny; i po

cztery (4) (1-2-4-5), trzy (3) (1-3-5) lub w szczególnych przypadkach po pięć (5) dla Pistoletu 25 m, Pistoletu Centralnego Zapłonu 25 m oraz Pistoletu Standard 25 m.

- 6.4.11.5** Strzelnice na 25m mogą być otwarte lub przedzielone bezpiecznymi ścieżkami. Bezpieczne ścieżki powinny pozwolić obsłudze na bezpieczne dotarcie do tarcz i powrót. Gdy bezpieczne ścieżki są używane system kontroli bezpieczeństwa musi być dostępny.
- 6.4.11.6** Każda sekcja strzelnicy powinna mieć możliwość centralnego sterowania przebiegiem strzelania, lub być sterowana niezależnie.
- 6.4.11.7** Wymiary stanowiska strzeleckiego muszą być następujące:

Konkurencja	Szerokość	Długość
Pistolet szybkostrzelny 25m	1,50 m	1,50 m
Pistolet sportowy 25m, Pistolet centralnego zapłonu 25m, Pistolet standardowy 25m	1,00 m	1,50 m

- 6.4.11.8** Stanowiska strzeleckie muszą być oddzielone matymi, **przejrzystymi ekranami**, które chronią zawodników przed wyrzucanymi łuskami i pozwalają na obserwację zawodników przez osoby funkcyjne. Ekrany te muszą znajdować się niedaleko pistoletów, i być wystarczająco duże, aby uniemożliwić wyrzucenie łuski w innego zawodnika. Ekrany nie mogą przeszkadzać sędziom i widzom w obserwacji zawodnika.
- 6.4.11.9** Linie odniesienia o kącie 45 stopni powinny być umieszczone na ścianach strzelnicy lub sekcji po lewej lub prawej stronie stanowisk.
- 6.4.11.10** Każde stanowisko strzeleckie musi być wyposażone w:
- przenośną lub nastawną półkę lub stolik o wymiarach ok. 0,5 m x 0,6 m i wysokości 0,7 m do 1 m;
 - Podczas kwalifikacji, zawodnik może umieszczać rzeczy lub statyw na blacie stanowiska tak, by podwyższyć jego wysokość do maksymalnie 1,00 m;
 - Podczas finałów, zawodnicy pistoletu mogą ustawić na blacie stanowiska regulowany statyw (8.6.3) pod warunkiem, że całkowita wysokość ze statywem nie przekracza 1,00 m; oraz**
 - krzesło lub stołek dla zawodnika na strzelnicach kwalifikacyjnych; zabronione są krzesła lub stołki dla zawodników na lub blisko stanowisk strzelnicy finałowej;
- 6.4.11.11** **Strzelnica testowa.** Specjalnie zaprojektowana i nadzorowana strzelnica, bez tarcz, musi być udostępniona zawodnikom do testowania broni.
- 6.4.12** **Czasy otwarcia tarcz dla konkurencji pistoletowych w kwalifikacjach 25m:**
- dla pistoletu szybkostrzelnego: 8, 6 i 4 sekundy;

- b) dla pistoletu standardowego: 150, 20 i 10 sekund;
- c) dla pistoletu sportowego i pistoletu centralnego zapłonu (część szybka): otwarta trzy (3) sekundy na każdy strzał, czas oczekiwania na powtórne otwarcie: siedem (7) sekund ($\pm 0,1$ sek.).

6.4.13 Charakterystyka tarcz elektronicznych używanych podczas strzelania na 25m

Gdy używane są tarcze elektroniczne, czas ich działania musi być wyregulowany tak, aby w sumie dodawane było 0.3 sekundy. Czas ten zawiera nominalny czas ekspozycji + 0,1 sekundy i „czas zamknięcia” dodany w wymiarze + 0,2 sekundy. „Czas zamknięcia” zapewnia uznanie także w tarczy elektronicznej strzału, który w przypadku użycia tarcz obrotowych byłby strzałem skośnym. Zielone światło pozostaje więc zapalone przez określony czas +0,1 sek., zaś tarcza elektroniczna musi rejestrować jako poprawny strzał przez jeszcze dodatkowe 0,2 sek.

6.4.14 Wymagania oświetlenia strzelnicy krytej (luksy)

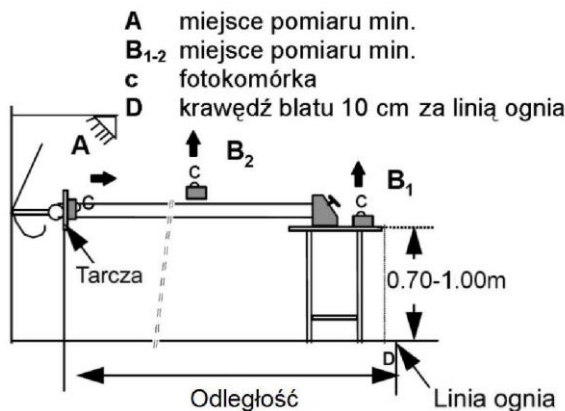
Strzelnica kryta dla konkurencji	Ogólne oświetlenie Zalecane minimum	Oświetlenie tarcz	
		Minimalne	Zalecane
10 m	500	1500	1800
10 m RT	500	1000	1000
25 m	500	1500	2500
50 m	500	1500	3000

Oświetlenie ogólne strzelnic finałowych musi mieć co najmniej 500 luksów i minimum 1000 luksów na stanowisku. Dla nowych strzelnic zalecane jest oświetlenie około 1500 luksów na stanowisku.

- 6.4.14.1 Strzelnice kryte muszą mieć sztuczne oświetlenie dostarczające konieczną ilość światła, które nie razi zawodników i nie rzuca cieni na tarcze lub stanowisko strzeleckie. Tło za tarczami musi mieć spokojny, neutralny kolor i nie może odbijać światła.
- 6.4.14.2 Pomiaru oświetlenia tarcz z zewnętrznym oświetleniem należy dokonać za pomocą przyrządu pomiarowego umieszczonego na poziomie tarczy i skierowanego na stanowisko strzeleckie (A). Pomiaru oświetlenia tarcz z wewnętrznym oświetleniem należy dokonać mierząc światło odbite od powierzchni tarczy.

- 6.4.14.3** Przyrząd pomiarowy musi być umieszczony na stanowisku strzeleckim (B1) i w połowie odległości między stanowiskiem strzeleckim a tarczą (B2) i skierowany na światła stropowe.

Pomiar oświetlenia strzelnicy krytej



6.4.15 Charakterystyka strzelnic dla strzelań do ruchomej tarczy

- 6.4.15.1** Strzelnica musi być zaprojektowana w taki sposób, aby tarcza mogła się przemieszczać poziomo w poprzek otwartej przestrzeni w obu kierunkach, z jednakową prędkością. Obszar, w którym można strzelać do tarczy, nazywa się „torem przebiegu”. Ruch tarczy wzdłuż toru nazywa się „przebiegiem”.
- 6.4.15.2** Ochronne ściany z obu stron toru przebiegu muszą mieć taką wysokość, aby żadna część tarczy nie była widoczna przed pojawieniem się jej na torze przebiegu. Ich krawędzie muszą mieć kolor inny od koloru tarcz.
- 6.4.15.3** Tarcze do strzelań na 50m są umieszczone na wózku lub transporterze tarcz skonstruowanym w taki sposób, aby dwie tarcze (jedna przesuująca się w lewo, druga – w prawo) mogły ukazywać się na przemian. Wózek może się przemieszczać po szynach, linie lub w inny podobny sposób i musi być napędzany przez urządzenie, które umożliwiałoby dokładną regulację prędkości. Tarcze do strzelań na 10m nie są zmieniane dla lewego i prawego przebiegu.
- 6.4.15.4** Stanowisko strzeleckie musi być skonstruowane tak, aby widzowie mogli obserwować zawodnika. Stanowisko strzeleckie musi być zabezpieczone przed deszczem. Zawodnik powinien być także osłonięty od słońca i wiatru, jeśli to nie zasłoni widzom zawodnika.
- 6.4.15.5** Stanowisko strzeleckie musi mieć, co najmniej 1 m szerokości i musi być ustawione na wprost środka toru przebiegu zgodnie z przepisem. Stanowisko do rozgrzewki powinno znajdować się po lewej stronie stanowi-

ska strzeleckiego. Stanowisko strzeleckie musi być zabezpieczone z obu stron przegrodami w taki sposób, żeby zawodnikowi nie przeszkadzała rozgrzewka kolejnego zawodnika lub inne nieprzewidziane okoliczności. Przegroda dzieląca stanowisko strzeleckie i stanowisko do rozgrzewki musi być takiej długości, aby rozgrzewający się zawodnik mógł – poprzez obserwację wylotu lufy zawodnika strzelającego – określić moment przyjęcia przez niego postawy gotów.

6.4.15.6 Przed zawodnikiem musi znajdować się półka lub stolik o wysokości 0,7-1,0 m.

6.4.15.7 Za zawodnikiem musi być miejsce dla sędziego i przynajmniej jednego członka Jury. Pisarz musi znajdować się z tyłu lub z boku stanowiska strzeleckiego.

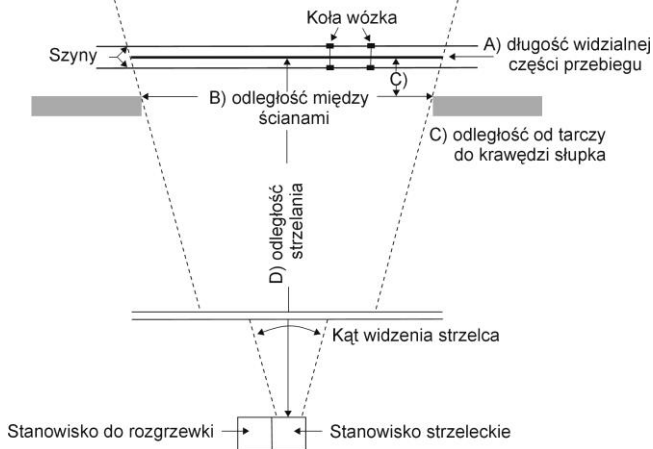
6.4.15.8 Czasy przebiegów:

Przebieg wolny	5,0 sekund	+ 0,2 sekundy, – 0,0 sekundy
Przebieg szybki	2,5 sekundy	+ 0,1 sekundy, – 0,0 sekundy

Pożądaną jest stosowanie elektronicznego urządzenia pomiarowego, które jest włączane i wyłączane za pomocą przełączników zainstalowanych na szynie. Jeśli takie rozwiązanie nie może być zastosowane, pomiar czasu może odbywać się za pomocą trzech (3) stoperów obsługiwanych przez trzy różne osoby. W tym przypadku musi być obliczona średnia wartość z trzech (3) pomiarów. Jeśli stwierdzi się, że czas przebiegu jest krótszy lub dłuższy od wymaganego, personel strzelnicy lub Jury musi dokonać jego regulacji do właściwej wartości. Jeśli urządzenie do pomiaru czasu jest wbudowane w panel sterujący tarczami musi być ono skontrolowane i opieczętowane przez Jury.

6.4.15.9 Czas przebiegu musi być kontrolowany elektronicznie i wyświetlany, aby zawodnicy i sędziowie mieli możliwość jego ciągłej kontroli. Każde odchylenie musi być niezwłocznie korygowane.

6.4.16 Strzelnice dla strzelania do ruchomej tarczy



A)	widoczna część toru przejazdu tarczy
B)	odległość między widocznymi krawędziami ścian
C)	odległość między tarczą, a widoczną krawędzią ściany
D)	odległość strzelania
Wzór na obliczenie toru przebiegu $B = A \times (D - C) / D$	
Przykład (50 m) C = 0,20 m	$B = 10,00 \text{ m} \times (50,00 \text{ m} - 0,20 \text{ m}) / 50,00 \text{ m}$ $B = 10,00 \text{ m} \times 49,80 / 50,00 \text{ m} = 10,00 \text{ m} \times 0,996$ B = 9,96 m
Przykład (10 m) C = 0,15 m	$B = 2,00 \text{ m} \times (10,00 \text{ m} - 0,15 \text{ m}) / 10,00 \text{ m}$ $B = 2,00 \text{ m} \times 9,85 / 10,00 \text{ m} = 2,00 \text{ m} \times 0,985$ B = 1,97 m

6.4.16.1 Szczegółowe wymagania dla strzelnic do strzelania do ruchomej tarczy na 50m

- po obu stronach toru przebiegu muszą się znajdować pionowe ściany chroniące personel obsługujący tarcze, oraz osoby oceniające;
- za torem przebiegu musi znajdować się obwałowanie. Z przodu musi znajdować się niska ściana dla ukrycia i ochrony znajdującego się za nią mechanizmu przesuwu tarczy; oraz

- c) widoczna długość toru przebiegu tarczy musi wynosić **10 m (+ 0,05 m/ - 0,00 m)**, gdy jest obserwowana ze stanowiska strzeleckiego. Musi to być uwzględnione przy pomiarze toru przebiegu, ponieważ odległość pomiędzy widzialną krawędzią ściany bocznej a tarczą powiększa obszar, na którym tarcza jest widoczna.
- d) Chorągiewki wskazujące kierunek i siłę wiatru są niedozwolone w konkurencji ruchomej tarczy 50 m.

6.4.16.2 Szczegółowe wymagania dla strzelnic do strzelań do ruchomej tarczy na 10m

- a) jeśli zmiana tarcz i ocena wyników odbywa się za wózkami tarczy, personel obsługujący tarcze i osoby zajmujące się oceną i zapisywaniem wyników muszą być odpowiednio chronione. Zmiana tarcz i ocena wyników musi być kontrolowana przez członka Jury;
- b) za torem przebiegu musi znajdować się kulochwyt dla zatrzymywania pocisków i zabezpieczenia przed rykoszetami. Mechanizm przesuwu tarcz musi być osłonięty od przodu przesłoną;
- c) widoczna długość toru przebiegu musi wynosić **2,00 m (+ 0,01m +/- 0,00 m)**, gdy jest obserwowana ze stanowiska strzeleckiego. Musi to być uwzględnione przy pomiarze toru przebiegu, ponieważ odległość pomiędzy widzialną krawędzią ściany bocznej a tarczą powiększa obszar, na którym tarcza jest widoczna;
- d) dla uniknięcia przestojów mogą być wykorzystywane na przemian dwa stanowiska strzeleckie. W takim przypadku para stanowisk nie może odbiegać od standardu; oraz
- e) gdy używane są tarcze elektroniczne, regulacja czasu zostanie ustawiona tak, by czas widoczności tarczy był równy czasowi nominalnemu plus 0,1 sek. Ustawienie to powinno być tak zrealizowane by umożliwić wcześniejsze pojawienie się celu.

6.4.17 Ogólna charakterystyka strzelnic dla strzelań do rzutków

6.4.17.1 Strzelnice znajdujące się na półkuli północnej powinny być konstruowane w taki sposób, aby strzelanie następowało w kierunku północnym lub północno-wschodnim. Strzelnice znajdujące się na półkuli południowej powinny być konstruowane w taki sposób, aby strzelanie następowało w kierunku południowym lub południowo-wschodnim. Zachowanie takiego kierunku zapewnia, że słońce przez możliwie największą część dnia strzelań znajduje się za plecami zawodników.

6.4.17.2 Tam gdzie jest to konieczne nowe strzelnice muszą być konstruowane w taki sposób, aby obszar ostrzału był wyrównany i wolny od przeszkód w celu umożliwienia mechanicznego odzyskania śrutu ołowianego. Systemy siatek wychwytyjące ołowiany śrut, również mogą być zainstalowane.

6.4.17.3 Jeśli obiekt zawiera więcej niż jedną strzelnicę do rzutków, muszą one być oznaczone, zaczynając od lewej, literami A, B, C, itd.) lub

liczbami (1,2,3, itd.).

6.4.18 Charakterystyka strzelnic dla konkurencji Trap

6.4.18.1 Schron wyrzutni

Schron wyrzutni musi być tak zbudowany, aby górna powierzchnia stropu znajdowała się na tym samym poziomie, co powierzchnia stanowisk strzeleckich. Wewnętrzne wymiary schronu powinny w przybliżeniu wynosić: 20 m od ściany do ściany (szerokość), 2 m od frontu do ścian tylnej (głębokość) i 2,00-2,10 m od podłogi do wewnętrznej powierzchni stropu (wysokość). Wymiary te mają zapewnić obsłudze wyrzutni swobodę ruchów i wystarczającą ilość miejsca dla składowania rzutków (patrz odpowiednie rysunki).

6.4.18.2 Odległości pomiędzy schronami wyrzutni

Odległość pomiędzy środkiem wyrzutni 15 na strzelnicy A i środkiem wyrzutni pierwszej (1) na strzelnicy B nie może być mniejsza niż 35 m. Jeśli zachodzi taka potrzeba, dla strzelnic już istniejących, o odległościach mniejszych niż 35 m, Jury może zmniejszyć ustawienia kątów wylotu rzutków dla wyrzutni 13 na strzelnicy A i wyrzutni trzeciej (3) na strzelnicy B w celu zapobieżenia krzyżowania się torów lotu rzutków wyrzucanych z sąsiadujących strzelnic - trapów co przeszkadzałoby strzelającym na nich zawodnikom.

6.4.18.3 Wyrzutnie

Każdy schron musi być wyposażony w 15 wyrzutni przymocowanych do podłogi lub przedniej ściany schronu. Wyrzutnie muszą być ustawione w 5 grupach po trzy (3) w każdej. Środek każdej grupy musi być oznaczony jedynie namalowanym znakiem na powierzchni schronu. Znak ten musi być umieszczony tak, by wskazywał gdzie znajduje się środkowa wyrzutnia każdej grupy, czyli punkt, w którym pojawiłby się rzutek wyrzucony z tej wyrzutni pod kątem 0 stopni. Odległości między wyrzutniami tej samej grupy muszą być jednakowe i wynosić 1,00-1,10 m. Odległości między środkowymi wyrzutniami sąsiednich grup muszą wynosić 3,00-3,30 m. Dla wcześniej wybudowanych strzelnic dopuszcza się odległość 3,00 – 6,00 m.

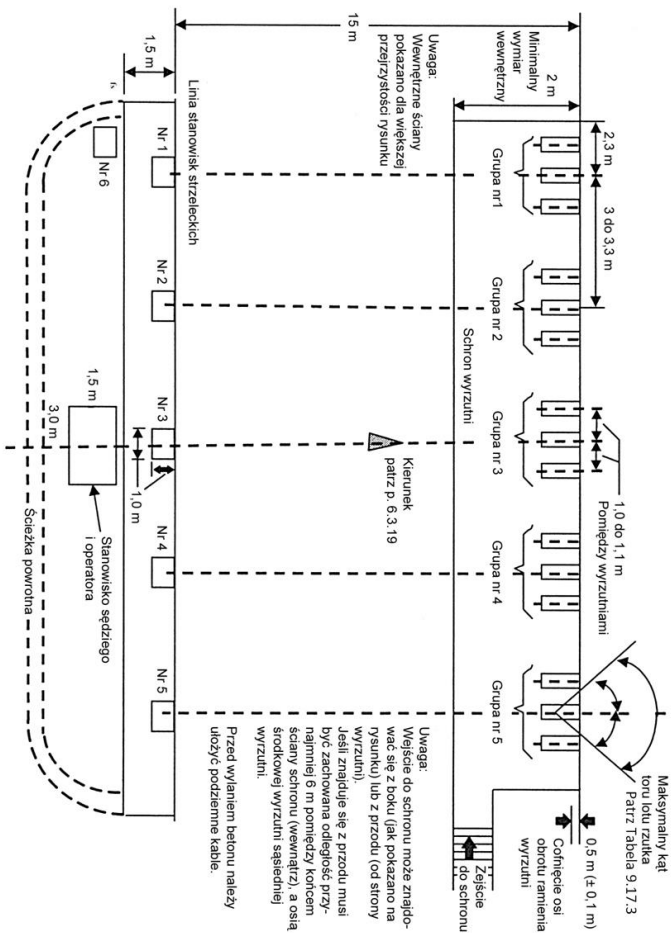
- a) w przypadku użycia wyrzutni z lewostronnym ramieniem wyrzucającym, nadającym rzutkom rotację zgodną z ruchem wskazówek zegara, odległości między lewą i środkową wyrzutnią każdej grupy mogą być zmniejszone w stosunku do opisanych powyżej wartości 1,00-1,10 m (patrz także przepis 6.4.19.3);
- b) wyrzutnie muszą być zainstalowane w schronie w taki sposób, aby oś obrotu ramienia wyrzucającego rzutki znajdowała się 0,50 m ($\pm 0,10$ m) poniżej górnej powierzchni dachu schronu i była cofnięta o 0,50 m ($\pm 0,10$ m) poza przednią krawędź dachu schronu, gdy wyrzutnia jest ustawiona na wznoszenie o wartości 2 m. Wyrzutnie mogą być automatyczne (automatyczne: ładowanie i naciąg), półautomatyczne (ładowane ręcznie i naciągane automatycznie) lub ręczne (ręczne: ładowanie i naciąg). Każda wyrzutnia powinna być wyposażona w oprzyrządowanie umożliwiające ustawianie kąta wznoszenia, kąta

odchylenia bocznego i naciągu sprężyny głównej, po ich uprzednim sprawdzeniu i zatwierdzeniu przez Jury. Wszystkie wyrzutnie muszą być wyposażone w urządzenia zapewniające ich dokładną regulację. Wszystkie wyrzutnie ładowane ręcznie muszą mieć dwa ograniczniki, uniemożliwiające przypadkowe lub rozmyślne przesunięcie rzutka na ramieniu wyrzucającym do przodu lub do tyłu, co powoduje zmianę ustawionego uprzednio kierunku jego wylotu. Nastawy kąta wznoszenia i kąta odchylenia bocznego każdej wyrzutni muszą być wyskalowane z podziałką oznakowaną, co 10 stopni;

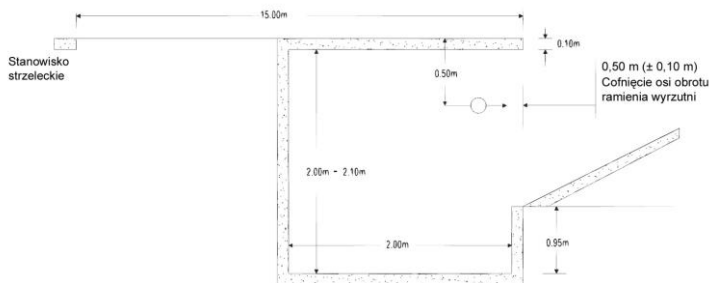
- c) wyrzutnie muszą być uruchamiane za pomocą systemów elektryczno-ręcznych lub elektryczno-mikrofonowych. Stanowisko kontrolne musi być usytuowane tak, aby operator uruchamiający wyrzutnie (puller) mógł dokładnie widzieć zawodnika i go słyszeć. Urządzenia uruchamiające muszą zapewniać jednakowe dla każdego zawodnika wyrzucenie rzutków w seriach po 25. Rozdział rzutków w serii musi być następujący: 10 rzutków w prawo, 10 rzutków w lewo i 5 rzutków na wprost. Przy poprawnym rozdziale dla serii 25 rzutków, w każdej grupie wyrzutni muszą być wyrzucone dwa rzutki z lewej wyrzutni, dwa z prawej i jeden ze środkowej, podczas gdy zawodnicy przechodzą od stanowiska 1 do 5. Po każdym 5 rzutkach wskazówka rozdzielacza musi być przesunięta o jedną pozycję;
- d) w odległości 15 m za przednią krawędzią dachu schronu musi znajdować się w linii prostej pięć (5) stanowisk strzeleckich. Każde stanowisko musi być wyraźnie oznaczone i mieć powierzchnię kwadratu o wymiarach 1 m x 1 m, ze środkiem na linii prostopadłej do linii stanowisk strzeleckich i przechodzącej przez środkową wyrzutnię z każdej grupy trzech wyrzutni. Szóste stanowisko strzeleckie, na którym może stanąć zawodnik nr 6, musi być wyznaczone ok. 2 m z tyłu i lekko na lewo od stanowiska nr 1. Każde z 6-ciu stanowisk strzeleckich musi być wyposażone w stolik lub półkę, na której zawodnik może umieścić dodatkową amunicję lub inny sprzęt. Stanowiska strzeleckie muszą być solidne i poziome we wszystkich kierunkach. Każde stanowisko musi być wyposażone w drewniany klocek, kawałek wykładziny lub gumy o kształcie kwadratowym lub okrągłym i wymiarze poprzecznym ok. 15 cm, na którym zawodnik może oprzeć broń;
- e) podczas rozgrywania Finału konkurencji Trap, kolorowe punkty świetlne o średniej mocy muszą być umieszczone na stojakach mikrofonów każdego stanowiska na wysokości 40 – 75 cm aby zasygnalizować kiedy mikrofon jest włączony. Punkt ten musi być skonstruowany tak, by wskazywać przerwę 5-25 sekund po skończeniu przez każdego zawodnika odpowiedniej liczby strzałów. Na koń-

- cu przerwy, sędzia musi wydać komendę **GOTÓW** i następny zawodnik musi mieć dalsze 12 sekund czasu na przygotowanie i wywołanie rzutka.
- f) w odległości 3-4 m za linią stanowisk strzeleckich musi być wytyczona ścieżka, po której zawodnicy muszą przechodzić ze stanowiska nr 5 na stanowisko nr 6. Zawodnicy nie mogą przechodzić pomiędzy ścieżką i stanowiskami strzeleckimi. Wstęga, sznur lub inna odpowiednia bariera musi być umieszczona od 7 m do 10 m przed ścieżką powrotną. Widzowie nie mają prawa przekraczać tej bariery. Za przestrzeganie tej zasady odpowiedzialni są Sędzia i członek Jury. Stanowiska strzeleckie, stanowisko dla Sędziego i dla operatora powinny posiadać odpowiednie zabezpieczenie przed słońcem i deszczem, z wyjątkiem stanowisk finałowych, które jeśli to możliwe powinny być otwarte.

6.4.18.4 Strzelnica dla konkurencji Trap.



6.4.18.5 Schron wyrzutni dla konkurencji Trap, Double Trap



6.4.19 Charakterystyka strzelnic dla konkurencji Double Trap

6.4.19.1 Schron wyrzutni

Strzelnice przeznaczone dla konkurencji Trap są zwykle przystosowane do strzelania konkurencji Double Trap, przez wykorzystanie środkowej grupy wyrzutni o numerach 7, 8 i 9, położonej bezpośrednio przed stanowiskiem strzeleckim nr 3. Patrz przepisy Double Trap.

6.4.19.2 Odległość między schronami

Gdy używane są schrony wyrzutni przeznaczone dla konkurencji Trap patrz przepis 6.4.18.2. Gdy budowane są osobne schrony wyrzutni dla konkurencji Double Trap, odległość pomiędzy środkowymi wyrzutniami sąsiadujących ze sobą pól nie powinna być mniejsza niż 35 m. (Kąty torów lotu rzutków w konkurencji Double Trap nie są tak szerokie jak w konkurencji Trap, dlatego mogą być zmniejszane.)

6.4.19.3 Wyrzutnie

Każdy schron musi być wyposażony w trzy (3) wyrzutnie przymocowane do podłogi lub przedniej ściany schronu. Wylot środkowej wyrzutni każdej grupy musi być oznaczony tylko namalowanym znakiem na szczycie dachu. Odległości między wyrzutniami w grupie muszą być jednakowe i wynosić 1,00-1,10 m (patrz przepis 6.4.18.3). Odległości wyrzutni nr 1 i 3 od ścian końcowych schronu nie powinny być mniejsze niż 1,50 m.

- a) wyrzutnie muszą być zainstalowane w schronie w taki sposób, aby oś obrotu ramienia wyrzucającego rzutki znajdowała się 0,50 m ($\pm 0,10$ m) poniżej górnej powierzchni dachu schronu i była cofnięta o 0,50 m ($\pm 0,10$ m) poza przednią krawędź dachu schronu, gdy wyrzutnia jest ustawiona na wznoszenie o wartości 2 m (patrz rysunki). Wyrzutnie mogą być automatyczne (automatyczne: ładowanie i naciąg), półautomatyczne (ładowane ręcznie i naciągane automatycznie) lub ręczne (ręczne: ładowanie i naciąg). Każda wyrzutnia powinna być wyposażona w oprzyrządowanie umożliwiające ustawianie kąta wznoszenia, kąta odchylenia bocznego i naciągu sprężyny głównej, po ich uprzednim sprawdzeniu i zatwierdzeniu przez Jury. Wszystkie

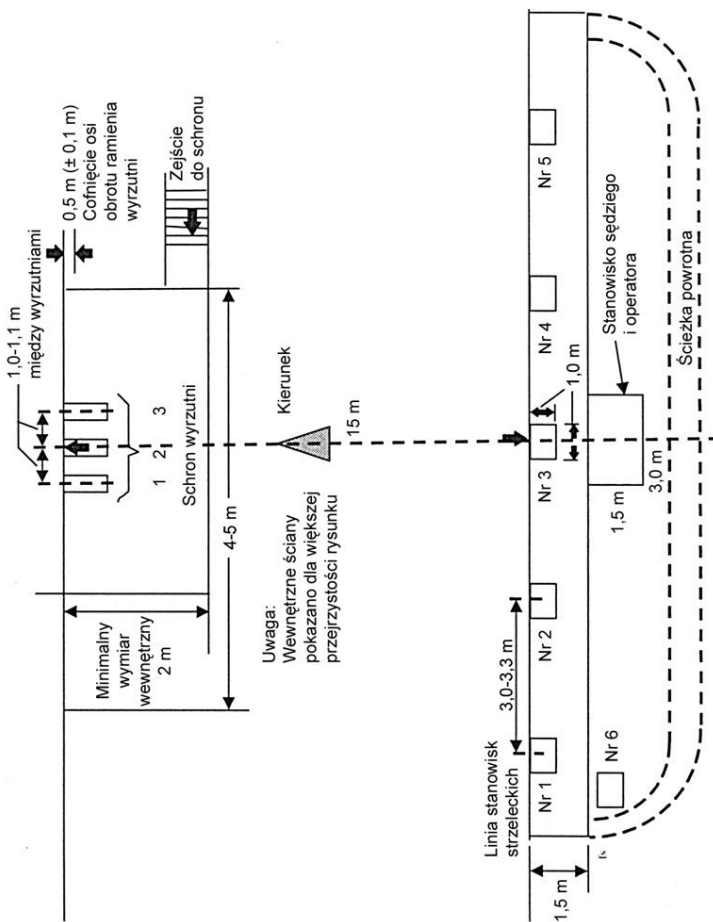
wyrzutnie muszą być wyposażone w urządzenia zapewniające ich dokładną regulację. Wszystkie wyrzutnie ładowane ręcznie muszą mieć dwa ograniczniki, uniemożliwiające przypadkowe lub rozmysłne przesunięcie rzutka na ramieniu wyrzucającym do przodu lub do tyłu, co powoduje zmianę ustawionego uprzednio kierunku jego wylotu. Nastawy kąta wznoszenia i kąta odchylenia bocznego każdej wyrzutni muszą być wyskalowane z podziałką oznakowaną, co 10 stopni.

- b) wyrzutnie muszą być uruchamiane za pomocą systemów elektryczno-ręcznych lub elektryczno-mikrofonowych. Stanowisko kontrolne musi być usytuowane tak, aby operator uruchamiający wyrzutnie (puller) mógł dokładnie widzieć zawodnika i słyszeć jego komendy. We wszystkich Mistrzostwach ISSF automatyczny miernik czasu musi być stosowany. System uruchamiający wyrzutnie musi zapewniać równoczesne i właściwe wyrzucanie dwóch rzutków z ustalonych wcześniej wyrzutni. Gdy ręczny system jest stosowany, urządzenie uruchamiające wyrzutnię musi być skonstruowane w taki sposób, by naciśnięcie pojedynczego (1) przycisku powodowało wyrzucenie rzutków.
- c) w odległości 15 m za przednią krawędzią dachu schronu musi znajdować się w linii prostej i równoległej do tej krawędzi pięć (5) stanowisk strzeleckich. Każde stanowisko musi być wyraźnie oznaczone i mieć powierzchnię kwadratu o wymiarach 1 m x 1 m. Stanowisko nr 3 musi być położone na-przeciw środkowej wyrzutni w grupie. Stanowisko nr 2 znajduje się w odległości 3,00-3,30 m na lewo od stanowiska nr 3, a stanowisko nr 1 w tej samej odległości na lewo od stanowiska nr 2. Podobnie – stanowisko nr 4 znajduje się w odległości 3,00-3,30 m na prawo od stanowiska nr 3, a stanowisko nr 5 w odległości 3,00-3,30 m na prawo od stanowiska nr 4 (patrz rysunek - Oddzielna strzelnica dla konkurencji Double Trap). Szóste stanowisko strzeleckie, na którym może stanąć zawodnik nr 6 podczas rozpoczęcia zawodów, musi być wyznaczone ok. 2 m z tyłu i lekko na lewo od stanowiska nr 1. Każde z 6-ciu stanowisk strzeleckich musi być wyposażone w stół lub półkę, na której zawodnik może umieścić dodatkową amunicję lub inny sprzęt. Stanowiska strzeleckie muszą być solidne i poziome we wszystkich kierunkach, oraz muszą znajdować się na tym samym poziomie, co przednia krawędź dachu schronu. Każde stanowisko (6) musi być wyposażone w drewniany klocek, kawałek wykładziny lub gumy o kształcie kwadratowym lub okrągłym i wymiarze poprzecznym ok. 15 cm, na którym zawodnik może oprzeć broń.
- d) — podczas rozgrywania Finału konkurencji Double Trap, kolorowe punkty świetlne o średniej mocy muszą być umieszczone na stojakach mikrofonów każdego stanowiska na wysokości 40 — 75 cm aby zasignalizować kiedy mikrofon jest włączony. Punkt ten musi być skonstruowany tak, by wskazywać przerwę 5-25 sekund po skończeniu przez każdego

~~zawodnika odpowiedniej liczby strzałów. Na końcu przerwy, sędzia musi wydać komendę **GOTÓW** i następny zawodnik musi mieć dalsze 12 sekund czasu na przygotowanie i wywołanie rzutka.~~

- e) w odległości 3-4 m za linią stanowisk strzeleckich musi być wytyczona ścieżka, po której zawodnicy muszą przechodzić ze stanowiska nr 5 na stanowisko nr 6. Zawodnicy nie mogą przechodzić pomiędzy ścieżką i stanowiskami strzeleckimi. Wstęga, sznur lub inna odpowiednia bariera musi być umieszczona od 7 m do 10 m przed ścieżką powrotną. Widzowie nie mają prawa przekraczać tej bariery. Za przestrzeganie tej zasady odpowiedzialni są Sędzia i członek Jury. Stanowiska strzeleckie, stanowisko dla Sędziego i dla operatora powinny posiadać odpowiednie zabezpieczenie przed słońcem i deszczem, z wyjątkiem stanowisk finałowych, które jeśli to możliwe powinny być otwarte.

6.4.19.4 Oddzielna strzelnica dla konkurencji Double Trap – trzy wyrzutnie



6.4.20 Charakterystyka strzelnic dla konkurencji Skeet**6.4.20.1**

Pole do strzelań konkurencji Skeet składa się z dwóch budek (wysokiej i niskiej) i ośmiu (8) stanowisk strzeleckich. Stanowiska od 1 do 7 umieszczone są na obwodzie wycinka okręgu o promieniu 19,2 m, a stanowisko 8 na cięciwie bazowej o długości 36,8 m (z dokładnością $\pm 0,1$ m) wykreślonej w odległości 5,5 m od środka tego okręgu.

- a) środek okręgu jest oznaczony tyczką, która wyznacza także rzut poziomy punktu krzyżowania się torów lotu rzutków.
- b) stanowisko nr 1 znajduje się na lewym końcu cięciwy bazowej, a stanowisko nr 7 – na prawym, gdy patrzy się w kierunku środka okręgu z dowolnego punktu na jego wycinku. Stanowiska od nr 2 do nr 6 położone są na wycinku okręgu w równych odległościach od siebie (dokładna odległość środków stanowisk nr 1 i 2, 2 i 3, itd. wynosi 8,13 m mierzac wzdłuż cięciwy). Stanowisko nr 8 jest położone na środku cięciwy bazowej (patrz rysunek).
- c) stanowiska strzeleckie od nr 1 do nr 7 stanowią płaszczyzny kwadratowe o wymiarach $0,9 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m} \times 0,9 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m}$, których dwa boki są równoległe do promienia okręgu i paska (znacznika oznaczającego środek stanowiska) poprowadzonego przez środek stanowiska. Stanowisko nr 8 stanowi płaszczyzna prostokątna o wymiarach $0,90 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m} \times 1,85 \text{ m} \pm 0,05 \text{ m}$, której dłuższe boki są równoległe do cięciwy bazowej. Położenie każdego stanowiska musi być dokładnie oznaczone. Paski (znaczniki) oznaczające środki stanowisk od nr 1 do nr 7 znajdują się na środku boku najbliższego w stosunku do punktu krzyżowania się torów lotu rzutków. Pasek (znacznik) oznaczający środek stanowiska nr 8 znajduje się na środku cięciwy bazowej. Wszystkie stanowiska strzeleckie muszą znajdować się na tym samym poziomie, z dopuszczalną różnicą wysokości $\pm 0,05 \text{ m}$.

6.4.20.2 Odległości, kąty poziome i pionowe lotu rzutków

- a) Każda budka musi być wyposażona w wyrzutnię o ustalonym położeniu. Ramię wyrzutni w wysokiej budce, gdy jest w położeniu poziomym, powinno być $2,80 \text{ m} \pm 0,10 \text{ m}$ nad poziomem stanowiska 1, a ramię wyrzutni w niskiej budce powinno być $0,80 \text{ m} \pm 0,10 \text{ m}$ nad poziomem stanowiska 7.
- b) Rzutki wyrzucane z wysokiej budki muszą ukazywać się w punkcie odległym o $0,9 \text{ m} (\pm 0,05 \text{ m})$ za znacznikiem stanowiska nr 1 (mierząc wzdłuż przedłużenia cięciwy bazowej), na wysokości $3,05 \text{ m} (\pm 0,05 \text{ m})$ nad poziomem tego stanowiska. Rzutek wyrzucony z niskiej budki musi ukazać się w odległości $0,9 \text{ m} (\pm 0,05 \text{ m})$ za znacznikiem stanowiska nr 7 (mierząc wzdłuż przedłużenia cięciwy bazowej), z przesunięciem o $0,75 \text{ m} (\pm 0,05 \text{ m})$ na zewnątrz cięciwy bazowej, na wysokości $1,05 \text{ m} (\pm 0,05 \text{ m})$ nad poziomem tego stanowiska.
- c) Prawidłowo wyrzucone rzutki muszą przelecieć przez okrąg o średnicy $0,9 \text{ m} \pm 0,95 \text{ m}$, znajdujący się na wysokości $4,60 \text{ m} \pm$

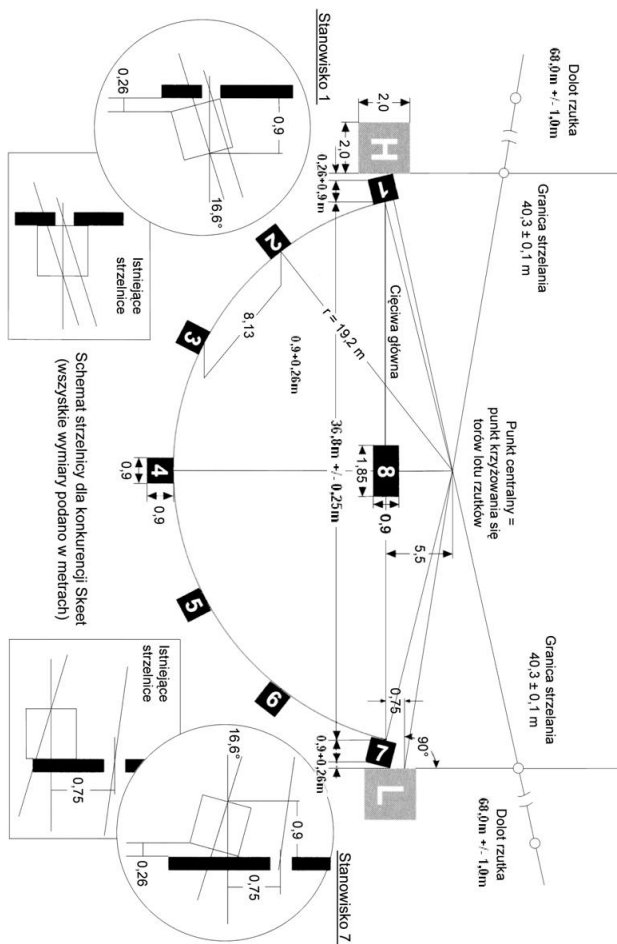
0,05 m nad centralnym punktem.

- d) W dobrych warunkach pogodowych rzutki muszą przebyć odległość 68 m ($\pm 1,00$ m) mierząc od czoła budek znajdujących się za stanowiskami nr 1 i 7. Jeżeli prawidłowych odległości nie można ustalić przez pomiar, o torach lotu rzutków decyduje Jury.
- e) Granicą obszaru strzelania dla stanowisk od nr 1 do nr 7 jest odległość 40,3 m $\pm 0,1$ m od czoła każdej budki. Dla stanowiska nr 8 granicę obszaru strzelania określa punkt przecięcia się linii prostej przechodzącej przez stanowiska nr 4 i 8 z punktem krzyżowania się torów lotu rzutków. W celu oznaczenia granic obszarów strzelania, na liniach przeletu rzutków, w odległości 40,3 m $\pm 0,1$ m od każdej – wysokiej i niskiej budki, muszą być ustawione słupki-tyczki. Podobne znaki muszą być umieszczone w odległości 67 m i 69 m dla wskazania dolotów prawidłowych rzutków. **Szczyt tych znaczników odległości musi wskazywać poziom terenu.**
- f) okienko wylotowe każdej budki musi mieć zainstalowaną osłonę bezpieczeństwa tak, aby operator wyrzutni nie był widoczny dla zawodnika z żadnego stanowiska. Te środki ostrożności są obowiązkowe ze względów bezpieczeństwa, dla ochrony operatora przed zranieniem przez strzał bezpośredni lub rykoszet, jak również ochrony zawodników przed uderzeniem uszkodzonym rzutkiem, wylatującym z budki. W odległości 7-10 m za stanowiskiem nr 4 i mniej więcej wzdłuż półokręgu, na którym rozmieszczone są stanowiska od nr 1 do nr 7, musi znajdować się barierka wykonana z siatki drucianej lub linowej. W obrębie tego ogrodzenia nie wolno przebywać widzom. Za przestrzeganie tego przepisu odpowiedzialni są sędziowie i członkowie Jury.
- g) wyrzutnie muszą być uruchamiane za pomocą systemu elektryczno-ręcznego lub elektryczno-mikrofonowego (patrz uwaga poniżej), wyposażonego w regulator czasu (timer). Urządzenia te muszą być zainstalowane w taki sposób, aby operator mógł widzieć i słyszeć zawodników. Podczas wszystkich Mistrzostw ISSF obowiązkowe jest używanie regulatora czasu zapewniającego wyrzucanie rzutków w losowym przedziale czasu, zmieniającym się od natychmiastowego wyrzucenia rzutka do maksymalnie 3 sekund po wydaniu komendy przez zawodnika. Urządzenie uruchamiające wyrzutnie musi być skonstruowane tak, aby do wyrzucenia dubletu wystarczyło użycie tylko jednego (1) przycisku (lub przełącznika).
- h) uwaga! Jeżeli używany jest system elektryczno-mikrofonowy, to musi on być tak skonstruowany by wprowadzać losowe opóźnienie od 0,2 do 3,0 sekund.
- i) na zewnątrz każdej – wysokiej i niskiej budki musi być umieszczona kolorowa lampa. Lampy muszą włączać się niezwłocznie po uruchomieniu wyrzutni przez operatora i wyłączać po wyrzuceniu rzutków. Lampy muszą być wyraź-

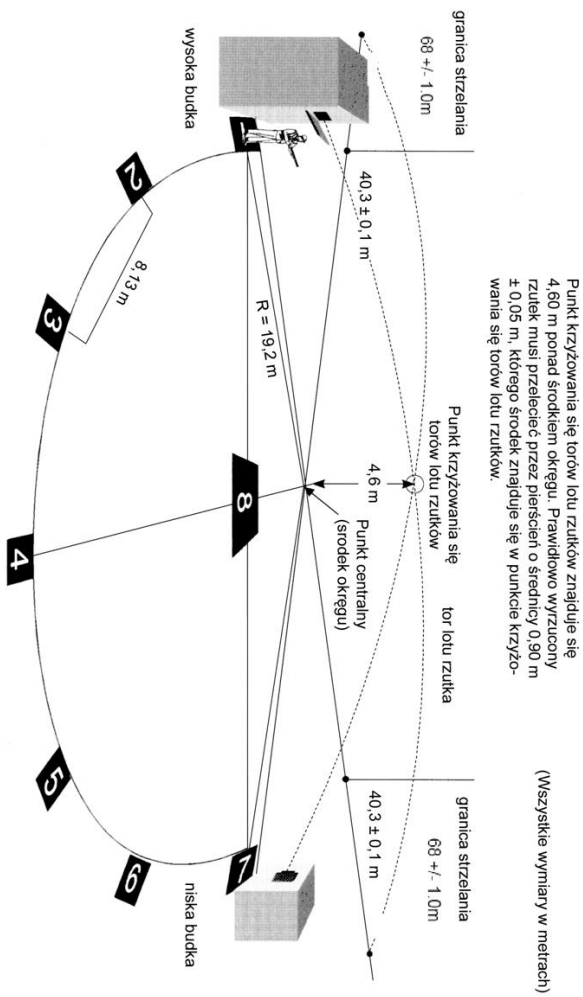
nie widoczne przez Sędziego. Lamy muszą być zainstalowane na tych ścianach budek, które są widoczne z miejsc dla publiczności, na wysokości 2,2-2,8 m dla wysokiej budki i 1,6-2,0 m – dla niskiej.

6.4.20.3 Schemat pola do strzelni konkurencji Skeet

Wszystkie nowe strzelnice Skeet muszą spełniać opisane wymogi. Strzelnice wybudowane przed 2013 rokiem, ze stanowiskami 1 i 7 skierowanymi naprzeciwko budek będą wciąż akceptowane podczas zawodów ISSF.



6.4.20.4 Widok pola do strzelania konkurencji Skeet



6.5 KONTROLA WYPOSAŻENIA – URZĄDZENIA POMIAROWE

- a) Komitet Organizacyjny musi zapewnić kompletny zestaw kalibromierzy i przyrządów koniecznych do kontroli wyposażenia podczas Mistrzostw ISSF;
- b) szczegółowa lista Przyrządów Kontroli Wyposażenia, które są wymagane do przeprowadzenia testów kontroli wyposażenia i wymagania oraz specyfikacje dla tych urządzeń dostępne są w Biurze Głównym ISSF;
- c) Delegat Techniczny ISSF oraz przewodniczący Jury Kontroli Broni i Wyposażenia musi sprawdzić i zatwierdzić wszystkie kalibromierze i urządzenia pomiarowe przed rozpoczęciem zawodów;
- d) Wyposażenie do testowania podstawowych urządzeń pomiarowych używanych do kontroli wyposażenia dostępne jest w Biurze Głównym ISSF i musi zostać użyte do kalibracji urządzeń testujących przed każdym dniem kontroli oraz w przypadku gdy dyskwalifikacja jest rozważana podczas kontroli po konkurencji (Raport kalibrowania dostępny jest w Biurze Głównym ISSF);
- e) urządzenia służące do sprawdzania grubości, sztywności i elastyczności ubioru zawodników muszą być zgodne z tym przepisem (patrz przepis 6.5.1 poniżej) i zatwierdzone przez Komitet Techniczny ISSF.

6.5.1 Przyrząd do mierzenia grubości

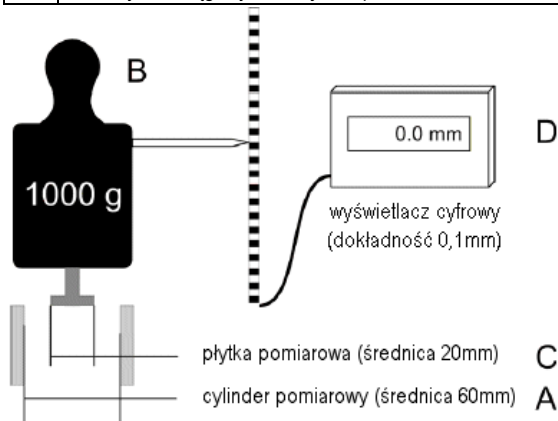
Przyrząd używany do mierzenia grubości ubioru i obuwia musi umożliwiać pomiar z dokładnością do 0,1 mm. Miara musi być brana przy stosowaniu obciążenia (nacisku) 5 kG. Przyrząd musi mieć dwie (2) okrągłe, płaskie płytki, każda o średnicy 30 mm, położone jedna naprzeciw drugiej.



6.5.2 Przyrząd do mierzenia sztywności

Przyrząd używany do mierzenia sztywności ubioru musi umożliwiać pomiar z dokładnością do 0,1 mm i mieć następujące wymiary:

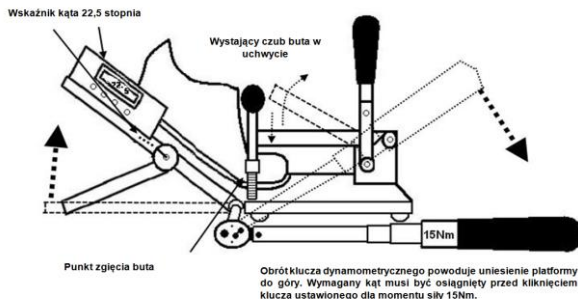
A	Średnica cylindra pomiarowego	60 mm
B	Obciążnik pomiarowy	1000 g (łącznie z uchwytem i płytką pomiarową)
C	Średnica płytki pomiarowej	20 mm
D	Wyświetlacz cyfrowy wskazujący z dokładnością do 0,1 mm	
E	Brzeg płytki pomiarowej C i cylindra pomiarowego A nie może być zaokrąglony bardziej niż z promieniem 0,5 mm	



- Pomiar sztywności musi być wykonywany dla materiału leżącego płasko, bez naciskania na cylinder pomiarowy A.
- Ciężar pomiarowy B naciska i na płytkę pomiarową C i na badany materiał, leżący na cylindrze pomiarowym A.

6.5.3 Urządzenie do pomiaru elastyczności podeszwy buta

Urządzenie używane do pomiaru elastyczności podeszwy buta musi być tak skonstruowane, aby umożliwić pomiar elastyczności podeszwy buta w stopniach, pod odpowiednim momentem siły (Nm).



6.6 ORGANIZACJA ZAWODÓW

6.6.1 Program i harmonogram zawodów

Administrowanie Mistrzostwami ISSF odbywa się zgodnie z niniejszymi przepisami, z tym że administracja Igrzysk Olimpijskich i Kontynentalnych odbywa się zgodnie z postanowieniami statutu i przepisów MKOI lub odpowiedniej organizacji kontynentalne NOC.

6.6.1.1 Oficjalny program zawodów. Biuro Sekretarza Generalnego ISSF ustala standardowy program zawodów i koordynuje przygotowanie oficjalnego programu zawodów z Komitetem Organizacyjnym, który musi być ukończony podczas corocznych warsztatów ISSF dla organizatorów w listopadzie roku poprzedzającego zawody. Oficjalny program zawodów, w tym zaproszenia, harmonogramy, oficjalny symbol lub logo oraz formularze zgłoszeniowe są publikowane na stronie internetowej ISSF, a Komitet Organizacyjny musi opublikować oficjalny program i przesłać go wszystkim członkom Federacji ISSF tak szybko, jak to możliwe, po jego zatwierdzeniu.

6.6.1.2 Oficjalny harmonogram zawodów. Biuro Sekretarza Generalnego ISSF, Komitet Organizacyjny i Delegat Techniczny mianowany na zawody muszą przygotować szczegółowy **oficjalny harmonogram zawodów**. Harmonogramy zawodów powinny uwzględniać oficjalny dzień przyjazdu, co najmniej jeden dzień oficjalnego treningu, niezbędne dni zawodów i oficjalny dzień wyjazdu. Harmonogramy mistrzostw świata, w tym oficjalne dni treningowe oraz ceremonie otwarcia i zamknięcia, nie powinny przekraczać 16 dni. Strzelnice mogą być otwarte na dodatkowe treningi nieoficjalne przed oficjalnym dniem treningowym, wedle uznania Komitetu Organizacyjnego. Oficjalne harmonogramy muszą zawierać daty i godziny oficjalnego treningu, treningu przed konkurencją (PET), zmian strzelań eliminacji, kwalifikacji, zgłoszenia do finału, finałów i ceremonii dekoracji. Muszą one zostać opublikowane na stronie internetowej ISSF tak szybko,

jak to możliwe po corocznych warsztatach ISSF dla organizatorów, które odbywają się w listopadzie roku poprzedzającego zawody. Zmiany w harmonogramie, zatwierdzone przez Delegata Technicznego, muszą być dokonane tak szybko, jak to możliwe po ostatecznym terminie zgłoszeń i są dystrybuowane do wszystkich uczestniczących reprezentacji.

- 6.6.1.3 Status i limity zgłoszeń.** Federacje krajowe mogą zgłosić maksymalnie do trzech sportowców, na każdą konkurencję, którzy konkurują o nagrody w zawodach ISSF. Ponadto, podczas Pucharów Świata Komitet Organizacyjny może zaakceptować maksymalnie dwa dodatkowe zgłoszenia dotyczące sportowców danej reprezentacji na każdą konkurencję, które mogą konkurować o status olimpijskich MQS lub uczestniczyć poza konkurencją (OOC).
- 6.6.1.4 Maksymalna liczba zgłoszeń.** Komitet Organizacyjny i Delegat Techniczny muszą ustalić maksymalną dopuszczalną liczbę zgłoszeń (wynikającą z pojemności strzelnicy) dla każdej konkurencji w programie. Ostateczne zgłoszenia, które przekraczają maksymalną liczbę zgłoszeń, zostaną umieszczone na liście oczekujących i będą akceptowane tylko wtedy, gdy zwolnią się miejsca przed ostatnim terminem późnych zgłoszeń.
- 6.6.2 Konferencja Techniczna**
Konferencja Techniczna prowadzona przez Kierownika Zawodów i Delegata Technicznego musi zostać zaplanowana na dzień poprzedzający pierwszy dzień zawodów, aby poinformować na niej kierowników ekip o szczegółach zawodów i ewentualnych zmianach.
- 6.6.3 Strzelania treningowe**
- 6.6.3.1 Trening oficjalny**
Dla Pucharów Świata, jeden pełny dzień treningu oficjalnego musi być zapewniony w następnym dniu po oficjalnym dniu przybycia na zawody.
- 6.6.3.2 Trening przed konkurencją (PET)**
Trening przed konkurencją powinien zostać przeprowadzony dla każdej konkurencji wymienionej w programie zawodów na dzień przed daną konkurencją. **Jeśli konkurencje zespołów mieszanych następują po odpowiadających im konkurencjach indywidualnych, PET z dostępnymi tarczami może być zaplanowany, o ile program zawodów to umożliwi.** Dla konkurencji karabinowych, pistoletowych oraz ruchomej tarczy strzelnica musi być udostępniona przynajmniej na czterdzieści (40) minut na zmianę (30 minut dla Pistoletu Szybkostrelnego, 15 minut na zawodnika w Ruchomej Tarczy), na krótki trening w dniu poprzedzającym daną konkurencję. Treningi te, są treningami dodatkowymi, poza treningami oficjalnymi ogłoszonymi w programie zawodów (w przypadku strzelania do rzutków patrz przepis 9.6.2.1).
- 6.6.3.3 Trening nieoficjalny**
Poza treningiem oficjalnym zawodnikom należy zapewnić możliwość trenowania w tak szerokim zakresie, na jaki pozwalają warunki organizacyjne.
- 6.6.4 Zgłoszenia i ich potwierdzenie**
Narodowe Federacje muszą przesłać zgłoszenia za pośrednictwem

Systemu ISSF zgłoszeń on-line, maksymalnie najpóźniej do 30 dni przed oficjalnym dniem przyjazdu (przepis 3.7.3.2).

- a) Późne zgłoszenia mogą zostać wysłane do trzech dni przed oficjalnym dniem przyjazdu, po uiszczeniu opłaty dodatkowej i o ile są wolne miejsca (przepis 3.7.3.4);
- b) Potwierdzenie zgłoszeń i opłata startowa w Komitecie Organizacyjnym musza zostać dokonane przez kierowników ekip po przyjeździe (3.7.4); oraz
- c) Zmiany zgłoszeń mogą zostać dokonane zgodnie z przepisem 3.7.3. Zmiany zgłoszeń musza zostać dokonane nie później niż do godziny 12:00 w dniu poprzedzającym trening przed daną konkurencją.

6.6.5 Listy startowe

- a) Listy startowe z numerami stanowisk i podziałem na zmiany musza zostać ogłoszone i rozesyłane nie później niż do godziny 16:00 w dniu poprzedzającym trening przed daną konkurencją;
- b) Opcja zrównoważonego rozwoju: jeśli organizator zapewnia kompleksowy system dystrybucji poczty elektronicznej lub bezprzewodowy internet, który jest ogólnie dostępny w całym obiekcie, a także ogólnodostępny system informacyjny, organizator może, za zgodą Delegata Technicznego, korzystać z systemu nie używając papieru, w którym nie są drukowane i rozpowszechniane listy startowe w formie papierowej.
- c) Zmiany. Zawodnik, w konkurencji drużynowej, może zostać zastąpiony przez innego zarejestrowanego zawodnika nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem danej konkurencji. Ten przepis stosuje się również w konkurencjach składających się z kilku części lub rozłożonych na kilka dni.

6.6.6 Podstawowe zasady przydziału stanowisk strzeleckich

- a) losowy wybór stanowisk i zmian strzelania może być dokonany w drodze losowania lub z wykorzystaniem przygotowanego w tym celu programu komputerowego, pod nadzorem Delegata Technicznego;
- b) każdorazowo, gdy przydział stanowisk następuje poprzez losowanie, Delegat Techniczny musi najpierw zaakceptować wyłączenie części stanowisk, aby mogło ono zostać wprowadzone. Delegat Techniczny może zatwierdzić rozlokowanie zawodników strzelających w klasyfikacji MQS na wydzielonych stanowiskach części strzelnicy.
- c) poszczególni zawodnicy i zespoły musza mieć możliwość strzelania w możliwie najbardziej zbliżonych warunkach;
- d) zawodnicy tej samej reprezentacji nie powinni być umieszczeni na sąsiadujących stanowiskach;
- e) Zawodnicy tej samej reprezentacji powinni być rozdzieleni tak równo, jak tylko jest to możliwe pomiędzy różne zmiany;
- f) jeśli dla konkurencji karabin pneumatyczny/pistolet pneumatyczny liczba zawodników jest większa od liczby stanowisk,

konkurencję należy podzielić na dwie lub więcej zmian, przydzielając stanowiska strzeleckie i zmiany drogą losowania;

- g) jeśli dla konkurencji zespołowych przewiduje się więcej niż jedną zmianę strzelania, członkowie zespołów muszą zostać równo rozdzieleni w poszczególnych zmianach;
- h) jeśli konkurencja karabinowa trwa dłużej niż jeden dzień, wszyscy zawodnicy muszą oddać jednakową ilość strzałów w tej samej postawie lub postawach każdego dnia; oraz
- i) jeśli konkurencja pistoletowa jest podzielona na dwie (2) części lub dni strzelań wszyscy zawodnicy muszą ukończyć strzelanie pierwszej części przed rozpoczęciem strzelania drugiej lub strzelań drugiego dnia. Wszyscy zawodnicy muszą oddać taką samą liczbę strzałów lub serii każdego dnia.

6.6.6.1 Zawody eliminacyjne na strzelnicach odkrytych 50 m i 300 m

Jeśli liczba zawodników przewyższa użytkową pojemność strzelnicy muszą być przeprowadzone strzelania eliminacyjne. Podczas Pucharów Świata Juniorów wymóg ten może zostać uchylony przez Delegata Technicznego, jeśli jest to wymagane przez ograniczenia harmonogramu.

- a) Każde eliminacje muszą obejmować pełny program strzelania;
- b) Eliminacje powinny zostać przeprowadzone w dniu poprzedzającym Kwalifikacje;
- c) Liczba zawodników kwalifikujących się do dalszych strzelań musi być proporcjonalna do liczby zawodników zajmujących najwyższe miejsca w każdej zmianie strzelań, licząc zgodnie z listą startową. Liczba zawodników kwalifikujących się musi być ogłoszona najszybciej jak jest to możliwe;
- d) **Wzór Obliczeń:** Używana liczba stanowisk strzeleckich podzielona przez całkowitą liczbę zawodników na liście startowej i pomnożona przez liczbę zawodników na liście startowej danej jednej zmiany, co daje liczbę zawodników kwalifikujących się do dalszych strzelań.

Przykład: 60 stanowisk i 101 zawodników.

I zmiana: 54 zawodników => 32,08 → przechodzi 32 zawodników

II zmiana: 47 zawodników => 27,92 → przechodzi 28 zawodników

- e) jeśli program zawodów obejmuje rywalizację zespołową, a strzelania eliminacyjne są konieczne, członkowie zespołów muszą być równo rozdzieleni na zmiany eliminacyjne. Wyniki zespołowe są ustalane na podstawie wyników uzyskanych w tych zmianach;
- f) jeśli nie ma wystarczającej liczby stanowisk, by dwóch zawodników z każdej drużyny mogło strzelać w pierwszej zmianie, a po jednym w drugiej, konieczne jest zaplanowanie trzech zmian, po jednym zawodniku każdej drużyny strzelającym w zmianie.
- g) zawodnik, który się nie zakwalifikował nie może być dopusz-

czony do dalszych strzelań; oraz

- h) w przypadku wystąpienia równości wyników, na ostatnich kwalifikujących się do dalszych strzelań miejscach, o kolejności miejsc decyduje się w oparciu o przepisy dotyczące równych wyników.
- i) Jeśli eliminacje nie są przewidziane podczas Pucharu Świata Juniorów, a zaplanowano strzelanie w kilku zmianach, kierownicy reprezentacji muszą mieć prawo wyznaczenia swoich zawodników, którzy będą strzelali w poszczególnych zmianach.

6.6.6.2 Strzelania z pistoletu szybkostrzelnego na 25m – przydział stanowisk

- a) druga, 30-strzałowa część strzelania może się rozpocząć dopiero po zakończeniu przez wszystkich zawodników pierwszej 30-strzałowej części. Jeśli w konkurencji uczestniczy niewystarczająca liczba zawodników do pełnego obsadzenia wszystkich zmian, wówczas wolne stanowiska należy pozostawić w ostatniej zmianie pierwszej części i w ostatniej zmianie drugiej części;
- b) w drugiej części strzelań, stanowiska przydzielane są zgodnie z rankingiem pierwszej części strzelań, przy czym zawodnicy sklasyfikowani najniżej strzelają w pierwszej zmianie. Pozycje startowe w każdej zmianie będą przydzielane przez losowanie.

6.6.6.3 Strzelania z pistoletu 25m kobiet – przydział stanowisk

Konkurencja może być zaplanowana na jeden lub dwa dni. Jeśli to możliwe, konkurencja powinna zostać zaplanowana na dwa dni z częścią szybką i Finałem drugiego dnia. Jeśli konkurencję zaplanowano na dwa dni, trening przed konkurencją (PET) przed pierwszym dniem powinien być strzelaniem części dokładnej. Powinien być zaplanowany drugi trening PET w pierwszym dniu strzelań, po części dokładnej, jako strzelania szybkie.

6.6.6.4 Dla konkurencji **strzelania do rzutków** patrz reguła 9.11.4.

6.6.6.5 Dla konkurencji **Ruchoma tarcza** patrz przepis 10.7.3.1.

6.7 UBIÓR STRZELECKI I WYPOSAŻENIE

6.7.1 ISSF ustala ogólne przepisy dotyczące ubioru strzeleckiego i sprzętu, który zawodnicy mogą używać w trakcie Mistrzostw ISSF, oraz dla Sekcji Kontroli Broni i Wyposażenia, aby mogła sprawdzać przestrzeganie tych przepisów w celu zapewnienia podstaw równości rozgrywania zawodów, gdzie żaden zawodnik nie może uzyskać niesprawiedliwej przewagi nad innymi zawodnikami.

6.7.2 Zawodnicy są odpowiedzialni za to, by używane podczas Mistrzostw ISSF sprzęt i ubiór były zgodne z przepisami ISSF.

6.7.3 Pełne wyposażenie zawodników jest poddawane kontroli przez Jury Kontroli Wyposażenia i Sekcję Kontroli Broni i Wyposażenia powołaną przez Komitet Organizacyjny, a także przez odpowiednie Jury strzelań.

6.7.4 **Przepisy dotyczące ubioru strzeleckiego i wyposażenia**

- 6.7.4.1** Przepisy szczegółowe dotyczące użycia sprzętu przez zawodników w poszczególnych dyscyplinach zostały przedstawione w przepisach dla tych dyscyplin.
- 6.7.4.2** Używanie specjalnych urządzeń, środków lub części ubioru unieruchamiających lub przesadnie ograniczających ruchomość nóg, tułowia lub ramion zawodnika, jak i również taśm Kinesio, medycznych i innych podobnych, jest zabronione po to, by strzeleckie umiejętności zawodnika nie były sztucznie podnoszone przez specjalny ubiór.
- 6.7.4.3** ~~Mogą być używane tylko urządzenia redukujące hałas.~~ Podczas zawodów i treningów zabronione jest używanie odbiorników radiowych, iPodów, i wszelkich urządzeń wytwarzających dźwięki oraz urządzeń telekomunikacyjnych **w Polu Gry**, z wyłączeniem tych, które są używane przez osoby funkcyjne.
- 6.7.4.4** Telefony komórkowe lub inne urządzenia umożliwiające komunikowanie się (np. tablety itp.), urządzenia elektroniczne lub noszone na nadgarstku (np. smart watch) nie mogą być używane przez zawodników znajdujących się na linii ognia.
- 6.7.5** **Przepisy odnoszące się do ubioru zawodników (ISSF Dress Code)**
Zawodnicy, trenerzy i sędziowie podczas pobytu na strzelnicy są odpowiedzialni za to by być odpowiednio ubranym, w sposób odpowiedni dla publiczno sportowego wydarzenia. Ubrania noszone przez zawodników muszą być zgodne z ISSF Dress Code – patrz przepis 6.19
- 6.7.6** **Kontrola sprzętu**
- 6.7.6.1** Komitet Organizacyjny musi powołać Sekcję Kontroli Broni i Wyposażenia w celu przeprowadzenia kontroli pod nadzorem Jury ds. Kontroli Sprzętu. Zawodnicy muszą mieć możliwość przeprowadzenia kontroli sprzętu przed zawodami. Aby zapewnić zgodność z przepisami ISSF Jury ds. Kontroli Sprzętu oraz Sekcja Kontroli Broni i Wyposażenia musi przeprowadzać losowe kontrole po konkurencji (przepis 6.7.9).
- 6.7.6.2** **Procedury Kontroli Sprzętu**
- Przed rozpoczęciem zawodów, Komitet Organizacyjny musi odpowiednio wcześniej poinformować przedstawicieli zespołów i zawodników, gdzie i kiedy będzie prowadzona kontrola wyposażenia przed i w trakcie zawodów;
 - Sekcja Kontroli Broni i Wyposażenia musi być otwarta aby umożliwić zawodnikom, którzy sami się zgłoszą na kontrolę, zaczynając od oficjalnego dnia treningowego oraz w trakcie następnego dnia zawodów w konkurencjach pistoletowych, karabinowych i ruchomej tarczy, aż do zakończenia zawodów;
 - Urządzenie testujące ISSF musi zostać użyte w celu sprawdzenia urządzeń kontroli sprzętu przed każdym dniem zawodów oraz w przypadku, gdy rozważana jest dyskwalifikacja podczas kontroli sprzętu po konkurencji.
 - Zaleca się zawodnikom zgłoszenie do Sekcji Kontroli Broni i Wyposażenia z każdym elementem, w przypadku którego nie są oni pewni czy będzie zgodne z kontrolą po konkurencji.
 - Sekcja Kontroli Broni i Wyposażenia musi się upewnić, że każda karabinowa kurtka strzelecka i buty strzeleckie są oznaczone za pomocą specjalnego stempla z unikalnym numerem przypisanym zawodnikowi. Stempel musi zostać tak

zaprojektowany aby uniemożliwić zdjęcie go, bez uprzedniego zniszczenia. Stemple uzyskane podczas kontroli jednorazowej (2013 i wcześniej) również są ważne. Kurtki i spodnie które nie posiadają stempli muszą zostać sprawdzone w celu potwierdzenia zgodności z przepisami ISSF i uzyskania odpowiednich stempli przypisanych do danego zawodnika. Sekcja Kontroli Broni i Wyposażenia oraz Jury Karabinowe będą używać stempli na spodniach i kurtkach do losowych kontroli zgodnie z przepisem 7.5.1.2.

- f) Sekcja Kontroli Broni i Wyposażenia musi zachować Kartę Kontroli Wyposażenia (broni, kurtki i spodni), na której widnieje nazwisko zawodnika oraz marka (nazwa producenta), numer seryjny i kaliber każdej zatwierdzonej broni;
- g) zawodnik odpowiedzialny jest za to, by butla na powietrze lub CO₂ nie miała przekroczonej daty ważności (maksymalnie dziesięć (10) lat); Data może być sprawdzona podczas kontroli sprzętu i mogą zostać udzielone wskazania;
- h) jedna kopia Karty Kontroli Wyposażenia jest wydawana zawodnikowi, który musi ją przechowywać razem ze sprzętem. Jeśli zawodnik zgubi swoją Kartę, koszt jej ponownego wydania wynosi 10 EUR; i
- i) jeśli strój karabinowy jest poddawany drugiej lub następnej kontroli podczas tych samych zawodów, pobierana jest kwota 20 EUR za ponowne sprawdzenie sprzętu.

6.7.7 Numery startowe (Bib) i elementy noszone przez zawodników

6.7.7.1

Wszyscy zawodnicy muszą przez cały czas trwania konkurencji posiadać na plecach, powyżej talii, **numer startowy (Bib)**. Numer, nazwisko, inicjały i narodowość zawodnika muszą być widoczne. Muszą być używane oficjalne (IOC) skróty nazw państw. Jeśli obraz flagi państwowej jest używany, musi on być umieszczony po lewej stronie skrótu nazwy państwa. Minimalna wysokość liter powinna być jak największa, ale nie powinna być mniejsza niż 20 mm (w przypadku strzelania do rzutków patrz przepisy 9.13.2, 9.13.3).

6.7.7.2

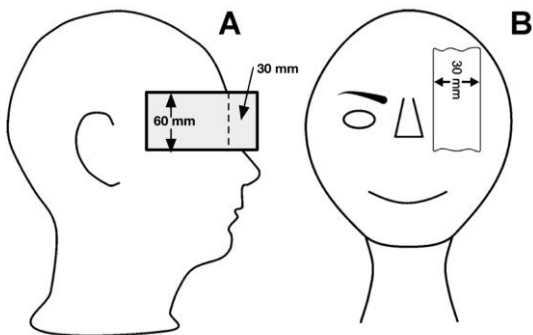
Wszyscy zawodnicy muszą mieć na plecach, powyżej talii, **numery startowe** przez cały czas, gdy uczestniczą w treningach przed konkurencją i w trakcie konkurencji. Jeśli numer startowy jest dostępny, zawodnicy bez założonego numeru startowego nie mogą brać udziału w konkurencji.

6.7.7.3

Wszyscy zawodnicy muszą stosować się do „**Przepisów ISSF dotyczących uczestnictwa i sponsorowania**”. Przedstawiono tam przepisy dotyczące uczestnictwa w zawodach ISSF i przepisy dotyczące emblematów, sponsorowania, reklam i komercyjnego oznaczania ubiorów, oraz zasady kontroli i karania.

6.7.8 Przesłony

- 6.7.8.1 Boczne przesłony** (z jednej lub obu stron) przymocowywane do czapki, daszka, okularów i opasek na głowę, nieprzekraczające 60 mm wysokości są dozwolone dla zawodników strzelców do rzutków (Przepis 9.13.4) (A). Przesłony te nie mogą być wysunięte do przodu dalej niż 30mm od linii przechodzącej przez środek czoła, patrząc z boku. Przesłony boczne mogą być wykonane jedynie z tworzywa sztucznego.



- 6.7.8.2** Element przesłaniający niecelujące oko, który nie przekracza 30mm szerokości jest dozwolony dla wszystkich strzelców (B).

6.7.9 Kontrola sprzętu po konkurencji

6.7.9.1 Kontrole po konkurencji muszą zostać przeprowadzone po Eliminacjach i Kwalifikacjach oraz w trakcie „REPORTING TIME” przed finałami, zgodnie z procedurami opisanymi w „Wytycznych ISSF Kontroli Wyposażenia”. Jury Kontroli Wyposażenia zobowiązane jest nadzorować wszystkie kontrole po konkurencji. Sędziowie tej samej płci co zawodnicy muszą być dostępni w celu sprawdzenia ubioru oraz tapingu. W przypadku, gdy kontrola niżej wymienionych elementów daje wynik negatywny, musi skutkować dyskwalifikacją:

- a) Karabin: ubiór zewnętrzny, bielizna, taping oraz specyfikacja karabinu (w tym opór języka spustowego, jeśli dotyczy danej konkurencji);
- b) Pistolet: buty, taping, pomiar oporu języka spustowego, wymiary pistoletu i rękojeści (8.12), test prędkości dla amunicji, ciężar pocisku (jeśli dotyczy);
- c) Strzelba: patrz przepisy strzelań do rzutków;
- d) Ruchoma tarcza: ciężar karabinu, powiększenie lunety (10 m), opór języka spustowego (50 m – 10.4.3.6.a) oraz znaczniki.

6.7.9.2 Jeśli zawodnik nie przejdzie pozytywnie kontroli po konkurencji, Przewodniczący Jury Kontroli Wyposażenia lub jeden z członków tego Jury lub członek Jury strzelań musi potwierdzić, że kontrola została wykonana poprawnie i że zawodnik zostaje zdyskwalifikowany. Procedura potwierdzająca musi zawierać użycie urządzenia kalibrującego ISSF, w celu potwierdzenia poprawności uzyskiwanych wyników.

6.7.9.3 Odwołanie od dyskwalifikacji może być wniesione do Jury of Appeal. Jury of Appeal musi zdecydować czy kontrola po konkurencji została wykonana poprawnie, ale nie może powtarzać kontroli. Jury of Appeal może uchylić dyskwalifikację po kontroli sprzętu jedynie jeśli stwierdzi, że test został przeprowadzony nieprawidłowo.

6.7.9.4 Kontrola celowa (wybór zawodników nielosowy) może zostać dokonana, kiedy Jury ma dowody świadczące, że zawodnik zmienił lub próbował wprowadzić zmianę w swojej broni, stroju, lub wyposażeniu.

6.8 OBOWIĄZKI I FUNKCJE JURY

Obowiązkiem Jury jest pomagać, doradzać, a także nadzorować personel obsługujący, wyznaczony przez Komitet Organizacyjny.

- a) Jury Zawodów nadzoruje przebieg konkurencji w każdej dyscyplinie (Karabin, Pistolet, Rzutki, Ruchoma Tarcza);
- b) Jury RTS nadzoruje ocenę tarcz i tworzenie tabeli wyników; oraz
- c) Jury Kontroli Wyposażenia nadzoruje kontrolę ubioru i wyposażenia zawodników.

6.8.1 Sędziowie stanowiskowi, sędziowie RTS i sędziowie wyznaczeni przez Komitet Organizacyjny zawodów są odpowiedzialni za bieżący przebieg zawodów, podczas gdy Jury działa, jako organ doradczy i nadzorujący. Sędziowie i członkowie Jury są odpowiedzialni za przeprowadzenie treningów i zawodów w sposób zgodny z przepisami i regulaminami ISSF

oraz muszą upewnić się, że te przepisy są przestrzegane w sposób sprawiedliwy podczas zawodów.

- 6.8.2** Wszyscy członkowie Jury mają obowiązek noszenia „kamizelki ISSF Jury” (kolor czerwony), podczas gdy pełnią obowiązki członka Jury. Kamizelka Jury musi zostać zamówiona w siedzibie głównej ISSF. Rekomendowane jest, aby wszyscy Sędziowie Stanowiskowi nosili wyróżniające ich kamizelki lub inne elementy identyfikujące (najlepiej w zielonym kolorze), gdy pełnią swoje obowiązki. Rekomendowane jest, aby wszyscy Sędziowie Tarczowi lub inny personel, który musi wychodzić poza linię ognia w celu wypełnienia swoich obowiązków, nosili kamizelkę fluorescencyjną lub w wyraźnym kolorze opaski na ramię.
- 6.8.3** Przed rozpoczęciem zawodów w każdej konkurencji Jury musi skontrolować strzelnice, oraz sprawdzić ogólne przygotowanie, organizację personelu obsługującego, itd., pod kątem zgodności z przepisami ISSF. Czynności te są niezależne od wcześniej dokonanej kontroli przez Delegata Technicznego.
- 6.8.4** Jury musi nieustannie obserwować postawy strzeleckie i wyposażenie zawodników.
- 6.8.5** Jury ma prawo kontrolować broń, wyposażenie, postawy zawodników, itd., w dowolnym czasie, także podczas trwania treningu i zawodów.
- 6.8.6** W trakcie zawodów i treningów, członkowie Jury odpowiedzialni są za skontrolowanie ubioru i wyposażenia zawodników w zgodności z przepisami ISSF dotyczącymi sponsoringu/reklam (4.4-4.7 i 6.7.7.3).
- 6.8.7** W trakcie zawodów, członkowie Jury nie powinni podchodzić do zawodnika, gdy oddaje on strzał (lub serię strzałów w szybkostrzelnych konkurencjach). Jednakże w przypadku zagrożenia bezpieczeństwa musi być podjęte natychmiastowe działanie.
- 6.8.8** Podczas trwania zawodów, na strzelnicy zawsze musi znajdować się większość członków Jury, tak aby można było, w razie konieczności, zwołać posiedzenie Jury i podjąć natychmiastową decyzję.
- 6.8.9** Członkowie Jury mają prawo do podejmowania podczas zawodów indywidualnych decyzji, ale w przypadku zaistnienia jakichkolwiek wątpliwości powinni naradzić się z innymi członkami Jury i Sędziami Stanowiskowymi. Jeżeli osoba funkcyjna zespołu lub zawodnik nie zgadza się z decyzją pojedynczego członka Jury, może przez złożenie pisemnego protestu domagać się podjęcia decyzji większością składu Jury.
- 6.8.10** Członkowie Jury muszą być całkowicie bezstronni w podejmowaniu decyzji, bez względu na narodowość, rasę, religię, pochodzenie lub przynależność kulturową zawodników.
- 6.8.11** Jury musi rozpatrywać wszelkie protesty złożone zgodnie z przepisami ISSF do Jury. Po konsultacji z Sędziami Stanowiskowymi i osobami bezpośrednio zainteresowanymi, Jury musi podjąć decyzje dotyczące protestów.
- 6.8.12** Jury musi opóźnić rozpoczęcie Finału jeśli protest dotyczy zawodników, którzy mogą, w zależności od wyniku rozparzenia protestu, zostać zakwalifikowani do tego Finału. RTS Jury może ogłosić listę startową Finału, jeśli protest nie dotyczy zawodników, którzy mogliby do niego się zakwalifikować. Oficjalne końcowe rezultaty nie mogą być ogłoszone do

czasu rozstrzygnięcia wszystkich protestów.

- 6.8.13** Jury musi podejmować decyzje we wszystkich przypadkach nieprzewidzianych w przepisach ISSF. Takie decyzje muszą być podejmowane zgodnie z duchem i intencjami tych przepisów. Każda taka decyzja musi być opisana w Raporcie Przewodniczącego Jury, który jest przekazywany Delegatowi Technicznemu po każdym zawodach.
- 6.8.14** Zawodnicy i osoby funkcyjne zespołów nie mogą być członkami Jury. W czasie trwania zawodów, członkowie Jury nie mogą doradzać ani pomagać zawodnikom w zakresie wykraczającym poza przepisy ISSF.
- 6.8.15** Przewodniczący Jury odpowiedzialny jest za planowanie zadań Jury, tak aby zapewnić obecność dostatecznej liczby członków Jury w każdym momencie, również podczas oficjalnych treningów i treningów przed konkurencją (PET).
- 6.8.16** Przewodniczący Jury musi przygotować raport opisujący decyzje i działania Jury, w celu przekazania go do Sekretarza Generalnego ISSF poprzez Delegata Technicznego, możliwie jak najszybciej po zakończeniu zawodów.

6.9 SĘDZIOWIE ZAWODÓW WYZNACZENI PRZEZ KOMITET ORGANIZACYJNY

6.9.1 Zadania i obowiązki Sędziego Głównego Osi (SGO)

Sędzia Główny Osi (SGO) musi być wyznaczony dla każdej osi. Zarządza on wszystkimi Sędziami Stanowiskowymi i personelem osi oraz odpowiada za prawidłowy przebieg strzelania. SGO jest odpowiedzialny za wydawanie wszystkich komend na strzelnicę, oraz za zapewnienie komunikacji między personelem osi a Jury. SGO jest odpowiedzialny za szybką naprawę awarii sprzętu i umożliwienie odpowiednim ekspertom i pomocnikom przemieszczanie się po strzelnicy. Rekomenduje się powołanie Asystenta SGO, jako jego zastępcy, szczególnie w sprawach prowadzenia dokumentacji i Raportów Zdarzeń na Strzelnicy (formularz IR), zwracania uwagi na wszelkie nieprawidłowości do jakich dochodzi podczas zawodów.

6.9.2 Zadania i obowiązki Sędziego Stanowiskowego (SS)

Dla każdej Sekcji lub na każde dziesięć (10) stanowisk strzeleckich musi być wyznaczony Sędzia Stanowiskowy. Sędziowie Stanowiskowi muszą:

- a) ponosić odpowiedzialność przed SGO za przebieg zawodów w obrębie powierzonej im sekcji tarcz;
- b) sprawdzać zgodność nazwisk i numerów startowych (Bib) zawodników z listą startową;
- c) **sprawdzać czy broń i przyrządy, wyposażenie i sprzęt zawodników zostały skontrolowane i zatwierdzone;**
- d) sprawdzać postawy strzeleckie i informować członków Jury o wszelkich nieprawidłowościach;
- e) dopilnować, żeby komendy SGO były przestrzegane;
- f) podejmować niezbędne działania w razie wystąpienia nie-

sprawności, protestu, zakłócenia lub innych okoliczności, które wystąpiły podczas zawodów;

- g) przyjmować protesty ustne i natychmiast przekazywać je członkowi Jury;
- h) rejestrować w protokole zdarzeń na strzelnicy (IR) na taśmie wydruku lub na tarczach wszelkich uwag dotyczących nieprawidłowości, zakłóceń, kar, niesprawności, strzałów do obcej tarczy, przyznania czasu dodatkowego, strzałów powtórzonych, itp.; oraz
- i) powstrzymywać się od jakichkolwiek rozmów z zawodnikiem lub komentowania jego wyniku.

6.9.3 Zadania i obowiązki Kierownika Biura Obliczeń (KBO)

KBO musi być powołany na każdych zawodach. Zarządza wszystkimi członkami Biura Obliczeń i personelem ds. zgłoszeń do zawodów i wyników. KBO odpowiada za poprawność wszystkich działań dotyczących oceny i wyników podczas zawodów.

6.9.4 Zadania i obowiązki sędziów Biura Obliczeń

Jeden sędzia Biura Obliczeń musi być wyznaczony na każdą oś używaną w strzelaniach kwalifikacyjnych. Jest on odpowiedzialny za współpracę z RTS Jury, Jury zawodów, sędziami stanowiskowymi oraz technikami EST, tak by ułatwić procedurę oceny tarcz i ustalania wyników na danej osi.

6.10 EST – POSTĘPOWANIE NA ZAWODACH

6.10.1 Sędziowie techniczni EST

- a) Sędziowie techniczni EST odpowiedzialni są za obsługę i kontrolę wyposażenia tarcz elektronicznych;
- b) Sędziowie techniczni EST mogą doradzać Sędziom Stanowiskowym i członkom Jury, lecz nie mogą podejmować żadnych decyzji dotyczących przestrzegania przepisów ISSF; oraz
- c) Sędziowie techniczni EST zwykle są wyznaczani przez oficjalnego dostawcę tarcz elektronicznych, lub muszą być osobami po specjalnym szkoleniu w obsłudze EST i obsłudze systemu zarządzania elektronicznego zawodów (oprogramowanie komputerowe).

6.10.2 Sędziowie Tarczowi

- a) Do obsługi EST wyznaczani są przez Komitet Organizacyjny Sędziowie Tarczowi;
- b) Przed rozpoczęciem każdej zmiany strzelań, w każdej konkurencji, Sędziowie Tarczowi muszą sprawdzić czy nie ma przestrzelin na białej powierzchni tarcz i czy widoczne ślady po strzałach na ramach (obudowach) tarcz są wyraźnie oznaczone;
- c) W trakcie zawodów Sędziowie Tarczowi naprawiają tar-

cze bliźniacze, kartony tylne i wymieniają arkusze kontrolne; oraz

- d) Tarcze bliźniacze, kartony tylne i arkusze kontrolne muszą pozostać nienaruszone dopóki wszystkie oceny tarcz nie zostaną wykonane.

6.10.3 Zadania członka Jury – Elektroniczne Systemy Tarcz

6.10.3.1 Członek (lub członkowie) RTS Jury musi być obecny na stanowiskach, aby nadzorować obliczanie wyników, i uczestniczyć w rozwiązywaniu wszelkich problemów dotyczących oceny wartości strzałów. Jeśli zachodzi konieczność podejmowania decyzji w tych sprawach, a liczba członków RTS Jury jest niewystarczająca (dwóch lub mniej), muszą być obecni członkowie Jury Zawodów.

6.10.3.2 Przed rozpoczęciem każdej zmiany strzelań w danej konkurencji, członek Jury musi sprawdzić czy tarcze elektroniczne spełniają następujące warunki:

- a) nie ma przestrzelin na białej powierzchni tarczy;
- b) widoczne ślady po strzałach na ramach (obudowach) tarcz są wyraźnie oznaczone;
- c) arkusze kontrolne są wymienione; oraz
- d) na kartonach tylnych i w tarczach bliźniaczych nie ma żadnych przestrzelin poza centralnym polem, które jest zasłanianie przez arkusze kontrolne;

6.10.4 Strzelanie na Elektronicznym Systemie Tarcz

- a) zawodnicy muszą samodzielnie zapoznać się podczas treningu z obsługą przycisków kontrolnych, które zmieniają obraz tarczy na ekranie monitora (opcja ZOOM) oraz umożliwiają zmianę tarczy próbnej (opcja SIGHTING) na ocenianą (opcja MATCH);
- b) w konkurencjach 10m, 25m i w jednej postawie 50m odpowiedzialność za dokonanie zmiany tarczy próbnej na ocenianą należy do zadań personelu strzelnicy. Jeśli zawodnik ma jakiegokolwiek wątpliwości, musi poprosić o pomoc Sędziego Stanowiskowego;
- c) w konkurencjach trzech postaw, gdy zawodnik ukończy strzelanie w postawach kłęczącej lub leżącej, zmiana EST ze strzałów ocenianych na strzały próbne jest jego odpowiedzialnością. Zawodnik może oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych w postawach leżącej i stojącej. Nie ma dodatkowego czasu na strzały próbne. Jeśli zawodnik po zmianie postawy nieumyślnie zapomni przełączyć tarczę ze strzałów ocenianych na próbne, każdy strzał zarejestrowany jako strzał nadliczbowy w poprzedniej postawie musi być anulowany, a tarcza przełączona na tryb rejestracji strzałów próbnych.
- d) niedozwolone jest **zasłanianie ekranu monitora** (lub jego

części) znajdującego się na stanowisku strzeleckim. Cały ekran musi być widoczny dla Jury i personelu strzelnicy;

- e) bez zezwolenia Jury **zabronione jest dotykanie** przez zawodnika i obsługę strzelnicy **panelu kontrolnego drukarki** i/lub taśmy wydruku przed zakończeniem zmiany lub konkurencji, chyba że Jury udzieliło na to zgodę;
- f) zawodnik, w celu potwierdzenia wyniku strzelania, powinien podpisać wydruk (obok wyniku całkowitego) przed opuszczeniem stanowiska;
- g) jeśli zawodnik zapomni podpisać wydruk, członek Jury lub Sędzia Stanowiskowy powinien opisać wydruk tak, by można było przekazać go do Biura Obliczeń.

6.10.5 Reklamacje dotyczące oceny strzału podczas strzałów próbnych

Jeśli zawodnik podczas serii próbnej reklamuje prawidłowość rejestracji lub wskazań strzału (strzałów), Jury może mu zaproponować przeniesienie na inne stanowisko strzeleckie.

- a) zawodnikowi przyznaje się odpowiedni czas dodatkowy;
- b) Jury, jak najszybciej, kontroluje strzały próbne oddane do reklamowanej tarczy, stosując procedurę kontrolną dla tarcz elektronicznych; oraz
- c) jeżeli w wyniku tej kontroli ustalono, że reklamowana tarcza rejestruje poprawne wyniki, zawodnik zostaje ukarany **ODJĘCIEM** dwóch (2) punktów od strzału o najniższej wartości w pierwszej serii ocenianej.

6.10.6 Uszkodzenie papierowej lub gumowej taśmy

Jeśli Jury stwierdzi, że wystąpił problem związany z uszkodzeniem taśmy papierowej lub gumowej

- a) zawodnik zostanie przeniesiony na stanowisko rezerwowe;
- b) zezwala mu się na oddanie nieograniczonej liczby strzałów próbnych w czasie pozostającym do końca strzelania powiększonym o czas dodatkowy;
- c) następnie powtarza on strzały oceniane w liczbie określonej przez Jury oraz oddaje odpowiednią liczbę strzałów niezbędnych do ukończenia konkurencji;
- d) po zakończeniu zmiany RTS Jury zadecyduje, które strzały, z której tarczy zostaną zaliczone; oraz
- e) do wyniku zawodnika zalicza się wartość wszystkich strzałów poprawnie wyświetlonych na monitorze pierwszego stanowiska, oraz wartości wszystkich strzałów ocenianych oddanych na drugim stanowisku, niezbędnych do ukończenia strzelania.

6.10.7 Protest dotyczący wartości strzału

Jeśli strzał został zarejestrowany i wyświetlony, ale zawodnik składa protest dotyczący wartości przestrzeliny, zgodnie z przepisem 6.16.5.2:

- a) po zakończeniu zmiany strzelań, ale przed zresetowaniem systemu komputerowego przed następną zmianą, muszą zostać wydrukowane przez techników lub Sędziów Stanowiskowych szczegółowe raporty strzelań (LOG-Print) dla wszystkich stanowisk strzeleckich, na których zgłoszono reklamację lub protest, oraz dla stanowisk przyległych;
- b) po zakończeniu zmiany strzelań stosuje się **procedurę kontrolną dla tarcz elektronicznych**;
- c) każdy niewyświetlony strzał musi być oceniony przez RTS Jury; oraz
- d) jeśli RTS Jury uzna, że strzał, który został oprotestowany był poprawny, zostaną odjęte dwa punkty karne (6.16.5.2).

6.10.8 Procedura kontroli elektronicznego systemu tarcz (EST) następująca po proteście lub reklamacji dotyczących wyniku

6.10.8.1 Jeśli został zgłoszony protest dotyczący wyniku, reklamacji, lub niewyświetlenia się strzału, itp. członek Jury musi zgromadzić następujące dowody (na każdym zanotowane muszą być: numer stanowiska strzeleckiego, orientacja arkusza, tarczy, kartonu tylnego, zmiana strzelań, serie i czas podjęcia działań):

- a) arkusz kontrolny (25 i 50m). Jeśli jakaś przestrzelina jest ulokowana poza arkuszem kontrolnym, przed jego zdjęciem musi być dokonane geometryczne ustalenie położenia przestrzelin w kartonie tylnym i arkuszu kontrolnym;
- b) karton tylny (25, 50m i 300m);
- c) tarczę bliźniaczą (25m);
- d) czarną taśmę papierową (10m);
- e) czarną taśmę gumową (50m);
- f) protokół zdarzeń na strzelnicy (IR);
- g) wydruk przebiegu strzelania (LOG print);
- h) dane z komputera tarcz elektronicznych (jeśli to konieczne).

6.10.8.2 Członek Jury musi skontrolować powierzchnię tarczy elektronicznej EST i jej ramę (obudowę) i zanotować położenie każdej przestrzeliny ulokowanej poza czarnym kołem.

6.10.8.3 Przed wydaniem zgody przez RTS Jury nie może być dokonane wyczyszczenie pamięci tarczy elektronicznej (CLEAR LOG).

6.10.8.4 Musi zostać policzona liczba przestrzelin, a ich położenie wzięte pod uwagę.

6.10.8.5 Członkowie Jury muszą skontrolować elementy wymienione powyżej, dokonać niezależnej oceny, a następnie wydać formalną decyzję.

6.10.8.6 Członek Jury musi nadzorować każdą ingerencję w komputerowy system rezultatów (np. przy wprowadzaniu kar, korekcji wyniku po awarii itd.).

6.10.9 AWARIE EST

Te przepisy dotyczą 10m, 50m i 300m tarcz EST. Przepisy dotyczące awarii 25m EST znajdują się w przepisach 8.10. Przepisy dotyczące awarii Ruchomej Tarczy EST znajdują się w przepisach 10.11.

6.10.9.1 Postępowanie w przypadku awarii WSZYSTKICH tarcz na strzelnicy:

- a) czas ustania strzelania i czas pozostały do końca strzelania musi być zanotowany przez Sędziego Głównego Osi i Jury;
- b) wszystkie strzały oceniane oddane przez każdego zawodnika muszą zostać policzone i zapisane. Zakłada się, że może to wymagać w przypadku braku zasilania strzelnicy prądem elektrycznym, oczekiwania na ponowne włączenie prądu umożliwiające odczyt liczby zarejestrowanych przez tarcze strzałów, niekoniecznie na monitorach stanowiskowych; oraz
- c) po usunięciu awarii i uruchomieniu całej strzelnicy, do pozostałego czasu strzelania **dodaje się pięć (5) minut**. Moment wznowienia strzelania należy ogłosić przez megafon, co najmniej pięć (5) minut wcześniej. Zawodnicy muszą mieć możliwość powtórnego przyjęcia postaw strzeleckich na pięć (5) minut przed wznowieniem strzelania. Podczas pozostałego czasu musi być dozwolone oddanie nieograniczonej ilości strzałów próbnych, ale tylko przed ponownym rozpoczęciem strzałów ocenianych.

6.10.9.2 Awaria POJEDYNCZEJ tarczy

- a) jeśli tarcza EST nie może zostać naprawiona w ciągu pięciu (5) minut, zawodnik musi zostać przeniesiony na stanowisko rezerwowe;
- b) w chwili, gdy będzie gotowy do strzelania, **dodaje się pięć (5) minut** do pozostałego czasu konkurencji;
- c) zezwala mu się na oddanie nieograniczonej liczby strzałów próbnych zanim rozpocznie pozostałe strzały oceniane.

6.10.9.3 Reklamacje dotyczące wadliwego rejestrowania lub wyświetlania strzału na monitorze

Zawodnik musi niezwłocznie powiadomić najbliższego Sędziego o awarii. Sędzia Stanowiskowy musi sporządzić pisemną notatkę o czasie zgłoszenia reklamacji. Jeden lub kilku członków Jury musi udać się na stanowisko strzeleckie. Zawodnikowi poleca się oddanie jeszcze jednego strzału ocenianego do jego tarczy.

Jeśli wartość i położenie tego strzału zostały zarejestrowane i wyświetlone na monitorze:

- a) zawodnikowi nakazuje się kontynuowanie strzelania;
- b) wartość, położenie i czas oddania strzału dodatkowego muszą zostać zanotowane; jego kolejny numer (uwzględniając strzał niezarejestrowany), wartość oraz położenie, a także

numer stanowiska strzeleckiego muszą być w formie pisemnej przekazane Jury i zanotowane w rejestrze oraz protokole zdarzeń na strzelnic (IR);

- c) po zakończeniu danej zmiany konkurencji zastosowana zostanie **Procedura Kontroli Elektronicznych Tarcz**. W oparciu o te informacje, oraz notatki o wartości, położeniu i czasie oddania dodatkowego strzału RTS Jury ustala, czy wszystkie strzały, włączając strzał dodatkowy, zostały zarejestrowane w pamięci komputera;
- d) jeśli wszystkie strzały zapisane są prawidłowo, kwestionowany strzał będzie zaliczony do wyniku zawodnika, jak również strzał dodatkowy, zaś ostatni oddany strzał będzie anulowany (jako strzał dodatkowy w konkurencji);
- e) jeśli kwestionowany strzał nie został odnaleziony w pamięci komputera przy zastosowaniu **Procedury Kontroli Elektronicznych Tarcz** lub został potwierdzony jako strzał poza tarczą (Uwaga: To oznacza w przypadku konkurencji 10 m, że nie ma przestrzeliny na taśmie papierowej ani kartonie, w przypadku konkurencji 25 m strzał nie został znaleziony na tarczy bliźniaczej, kartonie tylnym, kartonie kontrolnym, w przypadku konkurencji 50 m i 300 m, że jest dowód na to, że strzał był chybiony), wtedy kwestionowany strzał musi być zaliczony jako chybiony, a ostatni strzał (jako dodatkowy w konkurencji) musi być anulowany; lub
- f) jeśli zapis o kwestionowanym strzale został znaleziony w pamięci komputera, RTS Jury musi ocenić ten strzał i uwzględnić w wyniku; lub
- g) jeśli kwestionowany strzał na 50m i 300 m nie został odnaleziony Jury musi zdecydować, czy uznać strzał za chybiony i anulować ostatni strzał lub, jeśli nie ma wiarygodnych dowodów, że kwestionowany strzał był chybiony, Jury może uznać, że doszło do anomalii w funkcjonowaniu EST i zaliczyć dodatkowy strzał oraz ostatni strzał w konkurencji.

6.10.9.4 LUB: Jeśli nakazany dodatkowy strzał nie jest zarejestrowany ani wyświetlony, a tarcza elektroniczna nie może być naprawiona w ciągu pięciu (5) minut:

- a) zawodnik musi zostać przeniesiony na stanowisko rezerwowe;
- b) gdy będzie gotowy do strzelania, **dodaje się pięć (5) minut** do pozostałego czasu konkurencji i zezwala mu się na oddanie nieograniczonej liczby strzałów próbnych;
- c) **w konkurencjach karabinowych i pistoletowych 10 m, 50 m** zawodnik powtarza dwa (2) strzały oceniane, które nie zostały zarejestrowane lub wyświetlone na opuszczonym stanowisku;

6.10.9.5 LUB: w konkurencji ruchoma tarcza 10m zawodnik dostaje dwie (2) minuty na odzyskanie postawy i następnie może oddać dwa (2) strzały próbne – przepis 10.7.4.2. Następnie powtarza on dwa (2) strzały oceniane, które nie zostały zarejestrowane lub wyświetlone na opuszczonym stanowisku i kontynuuje dalsze strzały oceniane z danej serii. Do wyniku zawodnika zalicza się wartość wszystkich strzałów wyświetlonych na monitorze pierwszego stanowiska, oraz wartości wszystkich właściwie oddanych strzałów ocenianych wyświetlonych na stanowisku drugim. Jeśli następnie w pamięci komputera zostaną odnalezione dwa (2) dodatkowe strzały w pierwszej tarczy, zostaną one anulowane.

6.11 PRZEPISY DOTYCZĄCE ZAWODÓW (patrz także 6.17, Procedury dotyczące Finałów)

6.11.1 Przepisy dlakonkurencji karabinu i pistoletu 10 m i 50 m

6.11.1.1 Czas przygotowawczy i strzały próbne

Przed rozpoczęciem konkurencji zawodnik musi dysponować 15 minutami czasu przygotowawczego i na strzały próbne, w trakcie których dozwolone jest oddanie nieograniczonej liczby strzałów.

- a) czasu przygotowawczy i strzały próbne muszą zakończyć się na około 30 sekund przed rozpoczęciem strzałów ocenianych;
- b) tarcze próbne muszą być widoczne przynajmniej na 15 minut przed czasem przygotowawczym i na strzały próbne;
- c) zawodnicy nie mogą wносить swojego sprzętu i broni na stanowiska aż do momentu, gdy Sędzia Główny Osi wezwie zawodników na stanowiska;
- d) Sędzia Główny Osi musi wezwać zawodników na stanowiska najpóźniej 15 minut przed czasem przygotowawczym i na strzały próbne;
- e) jeśli jest więcej niż jedna zmiana, zawodnicy z każdej zmiany muszą mieć tyle samo czasu na wniesienie sprzętu na stanowiska;
- f) po wezwaniu zawodników na stanowiska przez Sędziego Głównego Osi, mogą oni manipulować bronią, strzelać na sucho (wskaźniki bezpieczeństwa mogą zostać wyjęte na czas strzelania na sucho) i przeprowadzać ćwiczenia w przyjmowaniu postawy i celowaniu zanim rozpocznie się czas przygotowawczy i na strzały próbne;
- g) kontrola przed konkurencją musi być zakończona przez Jury i Sędziów Stanowiskowych w trakcie 15 minut przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego i na strzały próbne;
- h) czas przygotowawczy i na strzały próbne zaczyna się komendą **CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PÓBNE... START**; Żaden strzał nie może zostać oddany przed komendą **START**;
- i) zawodnik, który oddał strzał lub strzały przed komendą

START dla rozpoczęcia czasu przygotowawczego i na strzały próbne może zostać zdyskwalifikowany jeśli stanowiły one zagrożenie dla bezpieczeństwa. Jeśli nie było zagrożenia (6.2.3.5), pierwszy strzał w konkurencji musi zostać zaliczony, jako chybiony (0);

- j) po 14 minutach i 30 sekundach czasu przygotowawczego i na strzały próbne, Sędzia Stanowiskowy musi ogłosić: „**30 SEKUND**”
- k) na zakończenie czasu przygotowawczego i na strzały próbne, Sędzia Główny Osi musi podać komendę **KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO I STRZAŁÓW PRÓBNYCH... STOP**. Po tej komendzie musi nastąpić krótka przerwa ok. 30 sekund, kiedy Sędziowie Stanowiskowi będą przełączać tarcze na strzały oceniane (MATCH); oraz
- l) gdy zawodnik oddaje strzał po komendzie „**KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO I STRZAŁÓW PRÓBNYCH... STOP**” a przed komendą „**STRZAŁY OCENIANE...START**”, strzał nie może zostać zaliczony jako oceniany i dwa (2) punkty karne muszą zostać przypisane do pierwszego strzału ocenianego.

6.11.1.2 „START” strzałów ocenianych

- a) gdy wszystkie tarcze zostały ustawione na strzały oceniane, Sędzia Główny Osi podaje komendę **STRZAŁY OCENIANE...START**. Strzały oceniane zaczynają się, gdy SGO wyda komendę **START**;
- b) każdy strzał oddany w trakcie czasu na strzały oceniane musi zostać zapisany, jako strzał w konkurencji, ale strzelanie na sucho jest dozwolone;
- c) po rozpoczęciu czasu na strzały oceniane, nie można już oddawać strzałów próbnych, z wyjątkiem zmiany pozycji w konkurencji 50m i 300m 3 postawy (patrz przepis 7.7.3) lub za pozwoleniem Jury, wydanym zgodnie z tymi przepisami;
- d) każdy kolejny strzał próbny oddany przez zawodnika niezgodnie z przepisami musi być zaliczony, jako chybiony w konkurencji;
- e) SGO musi poinformować zawodników przez zestaw głośnikowy o pozostałym czasie na 10 minut i 5 minut przed zakończeniem konkurencji;
- f) strzał lub strzały, które nie zostały oddane podczas czasu na strzały oceniane muszą zostać zaliczone jako chybione do ostatniej tarczy w konkurencji, z wyjątkiem sytuacji, gdy SGO lub członek Jury zarządził czas dodatkowy; oraz
- g) jeśli podczas strzałów ocenianych na 10m na tarczach elektronicznych EST, Jury zdecyduje się przesunąć zawodnika w obrębie jego stanowiska w bok o 30cm lub więcej, zawodnikowi mogą zostać zaproponowane dodatkowe strzały próbne i 2 minuty czasu dodatkowego przed kontynuowaniem strzałów ocenianych.

- 6.11.1.3 Komenda „STOP”**
Konkurencja musi zakończyć się komendą **STOP** lub na odpowiedni sygnał.
- a) jeśli strzał lub strzały zostały oddane po komendzie **STOP**, muszą być zaliczone, jako chybione.
 - b) jeśli strzały te nie mogą być zidentyfikowane, najlepsze trafienia muszą zostać odjęte na tej tarczy i zaliczone, jako chybione.
- 6.11.2 Przepisy szczegółowe dla strzelania 10m**
- 6.11.2.1** Jeśli zawodnik przed rozpoczęciem czasu przygotowawczego i na strzały próbne powoduje **wyzwolenie środka miotającego** musi być ukarany **OSTRZEŻENIEM** (żółta kartka) za pierwsze takie wykroczenie i **ODJĘCIEM** (zielona kartka) dwóch (2) punktów karnych od najniższej wartości strzału w pierwszej serii ocenianej za drugie i każde kolejne wykroczenie.
- 6.11.2.2** Wszelkie wyzwalenie środka miotającego, po rozpoczęciu czasu na strzały oceniane, bez śladu trafienia w tarczy, będzie zaliczone jako chybienie. Strzelanie na sucho bez wyzwiania środka miotającego jest dozwolone, z wyjątkiem strzelania finałowych.
- 6.11.2.3** Jeśli zawodnik chce wymienić lub napęlić butlę z gazem lub powietrzem musi w tym celu opuścić stanowisko strzeleckie (na co musi uzyskać zezwolenie od Sędziego Stanowiskowego). Żaden czas dodatkowy nie może zostać przyznany, jako rekompensata czasu straconego na wymianę lub napęlenie butli.
- 6.11.2.4** Broń można ładować tylko jednym (1) pociskiem. Jeśli broń zostanie przypadkowo załadowana więcej niż jednym (1) pociskiem:
- a) jeżeli zawodnik jest świadomy tej sytuacji, musi unieść wolną rękę w celu zasygnalizowania problemu Sędziemu Stanowiskowemu. Sędzia Stanowiskowy musi nadzorować rozładowanie; żadna kara nie jest przyznana. Nie przyznaje się czasu dodatkowego; lub
 - b) jeśli zawodnik jest nieświadomy tej sytuacji musi po oddaniu dwóch strzałów w tym samym czasie, powiadomić Sędziego Stanowiskowego. Jeśli w tarczy znajdują się dwie (2) przestreliny, zalicza się przestrelinę o wyższej wartości, a druga jest anulowana. Jeśli w tarczy znajduje się tylko jedna (1) przestrelina, zalicza się ją.
- 6.11.3 Przerwy w strzelaniu dla konkurencji 10m, 50m karabin i pistolet oraz 300m karabin**
- 6.11.3.1** Jeśli zawodnik musi przerwać strzelanie nie z własnej winy oraz przerwa nie była spowodowana awarią jego broni lub amunicją, na czas **dłuższy niż trzy (3) minuty**, może żądać przyznania czasu dodatkowego w wymiarze równym utraconemu lub – jeśli zachodzi to w ostatnich pięciu (5) minutach czasu konkurencji – pozostałemu czasowi strzelania (licząc od momentu przerwania) powiększonemu o jedną (1) minutę.
- 6.11.3.2** Jeśli zawodnik miał przerwę nie z własnej winy oraz przerwa nie była

spowodowana awarią jego broni lub amunicją i **była dłuższa niż pięć (5) minut lub przeniesiono go na inne stanowisko strzeleckie**, może oddać nieograniczoną liczbę dodatkowych strzałów próbnych do jednej tarczy próbnej na początku pozostającego mu do dyspozycji czasu, łącznie z przyznanym czasem dodatkowym plus dodatkowo pięć (5) minut.

- a) Sędziowie Stanowiskowi lub członkowie Jury muszą upewnić się, że dokładne wyjaśnienie sytuacji zanotowano w protokole zdarzeń na strzelnicy (IR); oraz
- b) każdy fakt przyznania przez Jury lub Sędziów Stanowiskowych **czasu dodatkowego** musi być wyraźnie zaznaczony, z podaniem przyczyny, w protokole zdarzeń na strzelnicy (IR).

6.11.4 Spóźnienie się zawodnika

Jeśli zawodnik **spóźnia się** na konkurencję, może w niej uczestniczyć, lecz nie można mu przyznać czasu dodatkowego. Jeśli zawodnik przybył po czasie przygotowawczym i na strzały próbne, nie można mu przyznać dodatkowego czasu na strzały próbne. Jeśli można wykazać, że spóźnienie zawodnika zaistniało z przyczyn od niego niezależnych, Jury musi przyznać dodatkowy czas, wraz z czasem przygotowawczym i na strzały próbne, jeśli nie spowoduje to opóźnienia Finału lub w znaczącym stopniu nie zmieni ogólnego programu strzelań. W tym przypadku Jury określa, kiedy i na którym stanowisku zawodnik może zacząć strzelać.

6.11.5 Zbyt duża liczba strzałów oddanych w konkurencji lub postawie

Jeśli w czasie konkurencji 10m, 50m lub 300m lub postawie, zawodnik odda więcej strzałów niż przewiduje program strzelania, każdy strzał dodatkowy musi być anulowany w ostatniej tarczy ocenianej. Jeśli strzałów nie można zidentyfikować, anuluje się strzały o najwyższej wartości z ostatniej tarczy ocenianej. Ponadto zawodnik musi zostać ukarany odjęciem dwóch (2) punktów, od strzałów najniższej wartości w pierwszej serii, za każdy strzał nadliczbowy.

6.11.6 Strzały do obcej tarczy

- 6.11.6.1** Oceniane strzały do obcej tarczy muszą być ocenione, jako chybione.
- 6.11.6.2** Jeśli zawodnik odda strzał próbny do tarczy próbnej innego zawodnika, nie jest za to karany.
- 6.11.6.3** Jeśli zawodnik odda strzał próbny do tarczy ocenianej innego zawodnika, musi zostać ukarany odjęciem dwóch (2) punktów od swojej pierwszej serii.
- 6.11.6.4** Jeśli zawodnik otrzyma potwierdzony strzał z innego stanowiska, a zidentyfikowanie go jest niemożliwe, należy mu zaliczyć strzał o najwyższej wartości spośród strzałów niezidentyfikowanych.
- 6.11.6.5** Jeśli w ocenianej tarczy zawodnika znajduje się więcej trafień niż przewiduje to program strzelania, a stwierdzenie, że zostały one oddane przez innego zawodnika jest niemożliwe, strzały (strzał) o najwyższej wartości muszą zostać unieważnione.

- 6.11.6.6** Jeśli zawodnik chce **reklamować** jako obcą przestrzelinę we własnej tarczy, musi to natychmiast zgłosić Sędziemu Stanowiskowemu.
- 6.11.6.7** Jeśli Sędzia Stanowiskowy potwierdza, że zawodnik nie oddał kwestionowanego strzału (strzałów), musi dokonać odpowiedniego wpisu w protokole zdarzeń na strzelnicy i w rejestrze, a strzał musi zostać anulowany.
- 6.11.6.8** Jeśli Sędzia Stanowiskowy nie może stwierdzić ponad wszelką wątpliwość, że zawodnik nie oddał kwestionowanego strzału (strzałów), strzał (strzały) musi być zaliczony zawodnikowi i tak zarejestrowany.
- 6.11.6.9** Przy podejmowaniu decyzji o anulowaniu strzałów, należy brać pod uwagę następujące ustalenia:
- czy Sędzia Stanowiskowy potwierdza na podstawie obserwacji zawodnika i jego tarczy, że zawodnik nie oddał strzału;
 - czy inny zawodnik lub Sędzia Stanowiskowy zgłasza w podobnym czasie strzał chybiony, zaś zgłoszenie to dotyczy sąsiednich (dwóch lub trzech) stanowisk; oraz
 - w przypadku używania tarcz elektronicznych EST podczas strzelań na 300m, strzały obce nie będą rejestrowane na tarczy zawodnika, ale sygnał o tym będzie odebrany na stanowisku kontrolnym. Zawodnikowi, którego tarcza nie rejestruje spodziewanego strzału, będzie zaliczony strzał chybiony (zero); otrzyma on również sygnał o oddaniu strzału do obcej tarczy.
- 6.11.7 Przeszkadzanie**
- Jeśli zawodnik uznaje, że przeszkadzono mu podczas oddawania strzału, musi pozostać z bronią skierowaną w stronę kulochwytu i natychmiast poinformować o zdarzeniu Sędziego Stanowiskowego lub członka Jury. Nie wolno mu przeszkadzać innym zawodnikom. Jeśli reklamacja zostanie uznana, strzał(y) musi zostać anulowany, a zawodnik może powtórzyć strzał(y) lub serie. Jeśli reklamacja nie zostanie uznana, strzał(y) musi być zaliczony zawodnikowi i może on kontynuować strzelanie; żadna kara nie będzie zastosowana.
- 6.11.8 Przepisy specjalne**
- Podczas czasu przygotowawczego i na strzały próbne podczas wszystkich zawodów, zapowiedzi i/lub prezentacje na ekranach mogą być wykorzystane do informowania widzów o konkurencji. Podczas czasu przygotowawczego i na strzały próbne oraz konkurencji, tak eliminacji, jak i kwalifikacji mogą być odtwarzane utwory muzyczne. **Utwory muzyczne muszą być odtwarzane podczas Finałów (6.17.1.11)**
 - Zabronione jest umieszczanie jakiegokolwiek substancji na podłodze stanowiska w celu uzyskania korzyści nie fair, a także wycieranie stanowiska bez pozwolenia.
 - Zabronione jest umieszczanie na podłodze trwałej taśmy lub rysowanie linii trwałym markerem.

- d) Nie wolno modyfikować struktury i wyposażenia stanowiska.
- e) Palenie jest zabronione we wszystkich pomieszczeniach używanych przez zawodników, sędziów, a także w strefach kibiców.
- f) Na strzelnicy zabronione jest używanie telefonów komórkowych, walkie-talkie, pagerów lub podobnych urządzeń przez zawodników, trenerów i osoby funkcyjne zespołów. Wszystkie te urządzenia muszą być wyłączone lub całkowicie wyciszone.
- g) Fotografowanie z użyciem lampy błyskowej jest zabronione do czasu zakończenia konkurencji; oraz
- h) Specjalne oznakowanie musi być widoczne, informujące kibiców, że telefony muszą być całkowicie wyciszone, palenie jest zabronione, a używanie lamp błyskowych zakazane do zakończenia konkurencji.

6.12 PRZEPISY DOTYCZĄCE ZACHOWANIA SIĘ ZAWODNIKÓW I OSÓB FUNKCYJNYCH

6.12.1 Zabronione są demonstracje polityczne, religijne lub rasowe podczas zawodów ISSF.

6.12.2 Każdy zespół musi mieć kierownika, który jest odpowiedzialny za utrzymanie dyscypliny w swoim zespole. Kierownikiem zespołu może zostać wytypowany zawodnik. Kierownik zespołu musi przez cały czas współpracować z osobami funkcyjnym strzelnicy w sprawach dotyczących bezpieczeństwa, sprawnego przebiegu zawodów i sportowego współzawodnictwa.

6.12.3 Kierownik zespołu odpowiada za:

- a) skompletowanie wymaganych dokumentów (zgłoszeń) z dokładnymi danymi i przedłożenie ich do odpowiednich osób i czasie;
- b) znajomość programu zawodów;
- c) zgłoszenie się przygotowanych do strzelania zawodników, na wyznaczonym stanowisku strzeleckim, we właściwym czasie, z zatwierdzonym sprzętem;
- d) sprawdzanie wyników i składanie protestów, gdy to konieczne;
- e) sprawdzanie wstępnych i oficjalnych komunikatów, wyników i ogłoszeń;
- f) przyjmowanie oficjalnych informacji i zaleceń, oraz przekazywanie ich członkom zespołu; oraz
- g) reprezentować zespół na wszystkich oficjalnych spotkaniach.

6.12.4 Zawodnik odpowiada za:

- a) zgłoszenie się na swoim, wyznaczonym stanowisku, gotowy do strzelania, i w odpowiednim czasie, wraz z sprzętem spełniającym wymagania przepisów;

- b) przyjmowanie postawy strzeleckiej na swoim wyznaczonym stanowisku w taki sposób by nie przeszkadzać innym zawodnikom;
- c) swoje zachowanie, nie przeszkadzając lub nie powodując gorszych wyników u innych zawodników. Zawodnik, którego zachowanie i czyny, w opinii Jury, przeszkadzają innym zawodnikom musi dostać ostrzeżenie, karę lub dyskwalifikację w zależności od okoliczności.

6.12.5 Doradztwo trenerskie podczas zawodów (coaching)

6.12.5.1 Podczas wszystkich konkurencji dozwolone jest niewerbalne doradztwo trenerskie (coaching). Podczas finału konkurencji 3 postawy, coaching słowny jest dozwolony tylko w czasie zmiany postawy. Znajdując się na linii ognia, zawodnik może rozmawiać tylko z członkami Jury lub osobami funkcyjnymi zawodów. Coaching podczas treningu jest dozwolony, ale nie może to przeszkadzać innym zawodnikom.

6.12.5.2 Jeśli zawodnik chce rozmawiać ze swoim trenerem lub członkiem zespołu podczas eliminacji lub kwalifikacji, musi rozładować broń, umieścić ją w bezpieczny sposób na linii ognia z otwartym zamkiem i założonym wskaźnikiem bezpieczeństwa. Zawodnik może opuścić stanowisko strzeleckie tylko po powiadomieniu o tym Sędziego Stanowiskowego i bez przeszkadzania innym zawodnikom.

6.12.5.3 Jeśli trener lub osoba funkcyjna zespołu chce rozmawiać z członkiem zespołu znajdującym się na linii ognia, nie może się z nim bezpośrednio kontaktować. Musi uzyskać zezwolenie od Sędziego Stanowiskowego lub członka Jury, który następnie przywołuje zawodnika z linii ognia.

6.12.5.4 Jeśli zawodnik lub osoba funkcyjna zespołu narusza powyższe przepisy, otrzymuje ostrzeżenie za pierwsze takie wykroczenie. Gdy naruszenie przepisów powtarza się, od wyniku zawodnika muszą zostać odjęte dwa (2) punkty, a osoba funkcyjna zespołu musi opuścić bezpośrednie siedzisko linii ognia.

6.12.6 Kary za naruszanie przepisów

6.12.6.1 Decyzje w przypadku wyraźnych i ukrytych naruszeń

Jury musi rozstrzygać o naruszeniu przepisów w oparciu o poniższe zasady:

- a) w przypadku **wyraźnego naruszenia** przepisów, najpierw musi zostać udzielone **OSTRZEŻENIE (żółta kartka)**, aby zawodnik miał możliwość naprawienia błędu. W miarę możliwości, ostrzeżeń tych należy udzielać podczas treningu lub w czasie przygotowawczym i na strzały próbne. Jeśli zawodnik nie naprawia tego błędu pomimo zaleceń Jury, od jego wyniku muszą zostać odjęte dwa (2) punkty. **Jeśli zawodnik nadal nie naprawia błędu po ODJĘCIU (zielona kartka), musi zostać orzeczona DYSKWALIFIKACJA (czerwona kartka);**
- b) w przypadku **świadomego zatajania naruszeń** przepisów, musi zostać orzeczona natychmiastowa **DYSKWALIFIKACJA**.

C.JA (czerwona kartka) (DSQ);

- c) jeżeli zawodnik, poproszony o wyjaśnienie incydentu, świadomie i rozmyślnie udziela **falszywych informacji**, od jego wyniku muszą zostać odjęte dwa (2) punkty. W poważniejszych przypadkach może być orzeczona dyskwalifikacja.

6.12.6.2 W przypadkach naruszania przepisów lub nieprzestrzegania poleceń wydawanych przez Sędziów Stanowiskowych lub Jury, członek Jury lub Jury mogą nakładać na zawodnika następujące kary.

- a) **Ostrzeżenie (żółta kartka)**. Ostrzeżenie musi być zasygnalizowane w taki sposób, by nie było wątpliwości, że jest to **Ostrzeżenie** i żółta kartka musi zostać pokazana. Jednakże, nie jest konieczne poprzedzanie innych kar ostrzeżeniem. Fakt udzielenia ostrzeżenia musi zostać przez członka Jury odnotowany w protokole zdarzeń na strzelnicy i w rejestrze strzelań. Ostrzeżenie może zostać udzielone przez pojedynczego członka Jury;
- b) **Odjęcie (zielona kartka)**. Odjęcie punktów od wyniku, zasądzone przez co najmniej dwóch (2) członków Jury i zasygnalizowane pokazaniem zielonej kartki z napisem **Odjęcie**. Fakt ten musi zostać odnotowany w protokole zdarzeń na strzelnicy, na taśmie wydruku i w rejestrze strzelań. Decyzja o odjęciu może być podjęta przez pojedynczego członka Jury; oraz
- c) **DYSKWALIFIKACJA (czerwona kartka) (DSQ)**. Zawodnik musi zostać zdyskwalifikowany, jeśli jego wyposażenie nie przejdzie post-kontroli po konkurencji (6.7.9.1) lub za naruszenie przepisów strzelań do rzutków 9.4.1.1 lub 9.4.3.2. Dyskwalifikacja z powodu innej przyczyny może zostać nałożona tylko na podstawie decyzji większości składu Jury. Dyskwalifikacja zasygnalizowana jest pokazaniem przez Jury czerwonej kartki z napisem **Dyskwalifikacja**. Jeśli zawodnik jest zdyskwalifikowany podczas którejkolwiek z faz konkurencji (eliminacje, kwalifikacje, finał), rezultaty tego zawodnika ze wszystkich faz konkurencji muszą być anulowane, a zawodnik umieszczony na końcu listy wyników wraz z wyjaśnieniem za co został zdyskwalifikowany.
- d) **Niesportowe zachowanie (DQB)**. Jeśli zawodnik został zdyskwalifikowany za doping, naruszenie przepisów bezpieczeństwa lub napaść na osobę funkcyjną lub innego zawodnika (6.12.6.4) decyzją podjętą większością składu Jury, wszystkie jego rezultaty w zawodach muszą zostać anulowane, zaś wyjaśnienie musi zawierać adnotację DQB.
- e) kary powinny być ogłaszane werbalnie i za pomocą żółtej, zielonej lub czerwonej kartki. Kartki powinny mieć wymiary ok. 70 mm x 100 mm.
- f) Drużyna, której zawodnik został zdyskwalifikowany nie może być ujęta w rankingu, zaś w protokole z konkurencji musi być wyszczególniona z adnotacją DSQ.
- g) Gdy udzielana jest kara punktowa lub dyskwalifikacja, członek

Jury musi podać lub zatwierdzić treść uwag w protokole z konkurencji wyjaśniających przyczyny nałożenia kary lub dyskwalifikacji.

6.12.6.3 Poważne naruszenia przepisów bezpieczeństwa

Jeśli Jury stwierdzi, że zawodnik posługiwał się bronią lub naruszył zasady bezpieczeństwa w sposób groźny, musi zostać zdyskwalifikowany (DSQ) (patrz 6.2.2).

6.12.6.4 Fizyczna napaść na osobę funkcyjną lub zawodnika

Zawodnik lub członek zespołu, który spowoduje kontakt fizyczny z członkiem Jury, Sędziami, Sędziami Stanowiskowymi, innymi osobami funkcyjnymi lub innymi zawodnikami poprzez chwytnie, popychanie, szturchanie, uderzenia może zostać wykluczony z dalszego uczestnictwa w Mistrzostwach. Każdy tego typu akt fizycznej napaści musi zostać zgłoszony do Przewodniczącego Jury. Jeden lub kilku świadków lub dowód fizyczny musi potwierdzić domniemaną napaść. Jury musi zdecydować czy zawodnik lub członek zespołu może zostać wykluczony z Mistrzostw. Od decyzji o wykluczeniu przysługuje odwołanie do Jury of Appeal (6.16.6). Jeśli Jury of Appeal stwierdzi, że akt napaści był poważnym wykroczeniem, i dalsze sankcje są uzasadnione, mogą one, oprócz wykluczenia zawodnika lub członka zespołu z aktualnych mistrzostw, również skierować sprawę do Komitetu Etyki ISSF (3.12.3.5, Annex „CE”) w celu dalszego postępowania.

6.13 NIESPRAWNOŚCI

6.13.1 Niesprawność występuje w momencie, gdy broń nie wystrzeliła pomimo naciśnięcia na spust.

6.13.2 Niesprawności mogą być UZNANE lub NIEUZNANE

UZNANE NIESPRAWNOŚCI to:

- a) nabój nie wypalił;
- b) pocisk utkwił w lufie; lub
- c) broń nie strzela, pomimo wyciskania języka spustowego;

NIEUZNANE NIESPRAWNOŚCI to:

- a) zawodnik otworzył zamek w swojej broni;
- b) bezpieczeństwo zostało naruszone;
- c) zawodnik nie załadował poprawnie broni;
- d) zawodnik nie nacisnął na język spustowy; lub
- e) niesprawność wynika z przyczyn, które mogą być łatwo usunięte przez zawodnika.

6.13.3 Jeśli zawodnik miał niesprawność broni lub amunicji, może to naprawić i kontynuować strzelanie, lub jeśli była to uznana niesprawność dla pistoletu/karabinu, może kontynuować strzelanie z innego pistoletu/karabinu tego samego typu i kalibru, spełniającego przepisy. Wymieniony pistolet/karabin będzie poddany celowej kontroli po konkurencji.

- 6.13.4** Nie przyznaje się żadnego dodatkowego czasu na naprawę lub wymianę broni po niesprawności w karabinowych i pistoletowych eliminacjach i kwalifikacjach na 10m, 50m i 300m. Jury może pozwolić na oddanie dodatkowych strzałów próbnych w przypadku naprawy lub wymiany niesprawnej broni, której niesprawność została UZNANA.
- 6.13.5** Szczegółowe przepisy dotyczące niesprawności w konkurencjach pistoletowych 25m dostępne są w przepisie 8.9.3.
- 6.13.6** Szczegółowe przepisy dotyczące niesprawności w Finałach dostępne są w przepisach 6.17.1.6, 6.17.4.m, 6.17.5.l.
- 6.13.7** Sędziowie Stanowiskowi i członkowie Jury muszą się upewnić, że niesprawności są udokumentowane w protokole zdarzeń na strzelnicy i protokole obliczenia wyniku przy niesprawnościach oraz w rejestrze strzelania.
- 6.14** **POSTĘPOWANIE DOTYCZĄCE OCENY I WYNIKÓW**
- 6.14.1** Biuro Obliczeń musi publikować na tablicy wyników wstępne listy rezultatów najszybciej jak to możliwe po zakończeniu każdej zmiany, części i konkurencji.
- 6.14.2** Rezultaty końcowe muszą zostać zamieszczone na głównej tablicy wyników po upływie czasu na protesty.
- 6.14.3** Dystrybucja wyników: Organizator musi zapewnić dystrybucję wstępnych i oficjalnych ostatecznych wyników dla wszystkich osób funkcyjnych, reprezentacji uczestniczących oraz mediów. Można to zrobić przez dystrybucję list wyników w formie papierowej lub elektronicznej (patrz 6.6.5.b, Opcja zrównoważonego rozwoju).
- 6.14.4** Po zakończeniu zawodów, biuro ISSF opracowuje Oficjalny Komunikat w wersji elektronicznej, dostępny on-line. Oficjalny Komunikat dla każdego zawodów musi zawierać:
- a) spis treści;
 - b) stronę potwierdzenia wyników (musi ona być podpisana przez Delegata Technicznego i przewodniczących wszystkich Jury);
 - c) listę wszystkich osób funkcyjnych zawodów;
 - d) listę startową w poszczególnych konkurencjach z oznaczeniem narodowości zawodników;
 - e) harmonogram zawodów;
 - f) listę medalistów z podaniem nazwisk;
 - g) listę zdobytych medali przez poszczególne reprezentacje wraz z ich liczbą;
 - h) listę nowych rekordów lub wyrównań rekordów; oraz
 - i) **rezultaty końcowe w standardowym dla ISSF porządku konkurencji:**
 - 1) mężczyzn 10m, 50m i 300m karabinowe
 - 2) mężczyzn 10m, 25m i 50m pistoletowe
 - 3) mężczyzn Trap, Skeet i Double Trap
 - 4) mężczyzn 10m i 50m Ruchoma Tarcza
 - 5) kobiet 10m, 50m i 300m karabinowe

6) kobiet 10m i 25m pistoletowe

7) kobiet Trap i Skeet

8) kobiet 10m Ruchoma Tarcza

- 6.14.4.1** Listy te muszą zawierać pełne nazwiska, zgodnie z numerami identyfikacyjnymi ISSF (ISSF ID Numbers): nazwisko (drukowanymi literami), całe imię (pierwsza litera imienia duża, zaś pozostałe litery małe), numer startowy (Bib number) oraz narodowość (zgodnie z oficjalnym kodem IOC) dla każdego zawodnika.
- 6.14.4.2** W liście wyników należy stosować następujące skróty:
- DNF – nie ukończył konkurencji
 - DNS – nie wystartował
 - DSQ – zdyskwalifikowany
 - DQB – zdyskwalifikowany za niesportowe zachowanie
 - WR – nowy rekord świata
 - QWR – nowy rekord świata kwalifikacji
 - EWR – wyrównany rekord świata
 - EQWR – wyrównany rekord świata kwalifikacji
 - WRJ – nowy rekord świata juniorów
 - QWRJ – nowy rekord świata kwalifikacji juniorów
 - EWRJ – wyrównany rekord świata juniorów
 - EQWRJ – wyrównany rekord świata kwalifikacji juniorów
 - OR – nowy rekord olimpijski
 - EOR – wyrównany rekord olimpijski
 - QOR – nowy rekord olimpijski kwalifikacji
 - EQOR – wyrównany rekord olimpijski kwalifikacji
- 6.14.5** Oficjalne rezultaty końcowe muszą być zweryfikowane i podpisane przez członka RTS Jury, by potwierdzić ich poprawność.
- 6.14.6** Wszystkie nieprawidłowości, kary, chybienia, niesprawności, przyznanie dodatkowego czasu, powtarzane strzały/serie, anulowania strzałów, itd. muszą być wyraźnie zaznaczone i opisane przez Sędziego i/lub członka Jury w protokole zdarzeń na strzelnicy (IR), w rejestrze strzelania, na taśmie wydruku. Kopie wypełnionego protokołu zdarzeń na strzelnicy muszą zostać niezwłocznie dostarczone do Biura Obliczeń. Na zakończenie każdej konkurencji, RTS Jury musi sprawdzić wyniki i potwierdzić czy wszystkie obliczenia niesprawności i kar zostały poprawnie zapisane na liście wyników.
- 6.14.7** Odjęcie punktów od wyniku w konkurencjach karabinu i pistoletu należy zawsze dokonać w serii, w trakcie strzelania, której doszło do wykroczenia. W przypadku odejmowania punktów od wyniku, jako całości, należy tego dokonać od strzału (strzałów) o najniższej wartości w pierwszej serii ocenianej tej części strzelań, w której wykroczenie nastąpiło.
- 6.14.8** RTS Jury musi skontrolować 10 najlepszych wyników indywidualnych i 3 najlepsze wyniki zespołowe przed opublikowaniem listy wyników końcowych. W przypadku użycia tarcz EST, sprawdzenie powinno polegać na

porównaniu wyników zarejestrowanych przez główny komputer z wynikami na wydruku lub innej niezależnej pamięci (przepis 6.3.2.7) oraz wszystkie interwencje dotyczące wyniku zarejestrowane w raporcie zdarzeń na strzelnicy (IR) lub formularzu zacięć.

6.14.9 REKORDY ŚWIATA

Rekordy Świata będą ustanawiane zgodnie z ogólnymi przepisami art. 3.9 (patrz także 6.1.2.b), dla wszystkich konkurencji ISSF, w których przyznawane są złote medale.

6.14.10.1 Rekordy świata (WR) w konkurencjach olimpijskich będą ustanawiane tylko na podstawie wyniku finałowego; Rekordy świata (WR) w konkurencjach nieolimpijskich będą ustanawiane na podstawie wyniku całkowitego w danej konkurencji.

6.14.10.2 Rekordy olimpijskie (OR) mogą być ustanawiane jedynie podczas Igrzysk Olimpijskich.

6.14.10.3 Rekordy świata juniorów (WRJ) w konkurencjach olimpijskich będą ustanawiane tylko na podstawie wyniku finałowego; Rekordy świata juniorów (WRJ) w konkurencjach nieolimpijskich będą ustanawiane na podstawie wyniku całkowitego w danej konkurencji.

6.14.10.4 Rekord świata kwalifikacji (QWR) oraz rekordy świata kwalifikacji juniorów (QWRJ) będą ustanawiane na podstawie całkowitych rezultatów kwalifikacji konkurencji olimpijskich.

6.14.10.5 W przypadku, gdy został ustanowiony Rekord Świata w trakcie zawodów ISSF, raport **Procedur Weryfikacji Rekordu Świata** (przepis 3.12.3.6, Aneks R) musi zostać wypełniony i przesłany do Biura Głównego ISSF przez Delegata Technicznego.

6.15 POSTĘPOWANIE W PRZYPADKU RÓWNYCH WYNIKÓW

6.15.1 Równe wyniki w rywalizacji indywidualnej 10m, 25m, 50m i 300m

Równowaga wyników w przypadku konkurencji 10m, 25m, 50m i 300m będzie rozstrzygana według następujących reguł:

- a) największa liczba wewnętrznych dziesiątek;
- b) najwyższy wynik serii 10-strzałowych, porównując serie w odwrotnej kolejności, rozpoczynając od ostatniej, aż do rozstrzygnięcia (bez uwzględniania liczby dziesiątek wewnętrznych czy wartości dziesiętnych);
- c) jeśli w dalszym ciągu są równe wyniki, będą one porównane kolejno strzał po strzale, według wewnętrznych dziesiątek, (tj. dziesiątka wewnętrzna przewyższa zwykłą dziesiątkę), rozpoczynając od ostatniego strzału, potem przedostatniego, itd.;
- d) jeśli w dalszym ciągu są równe wyniki i używany jest EST, będą one porównane kolejno strzał po strzale, używając oceny dziesiętnej, rozpoczynając od ostatniego strzału, potem przedostatniego, itd.;
- e) jeśli w dalszym ciągu są równe wyniki zawodnicy muszą zo-

stać sklasyfikowani na tych samych miejscach i umieszczeni na liście w alfabetycznej kolejności ich nazwisk (wg. alfabetu tacińskiego);

- f) jeśli stosowana jest **ocena dziesiątna** w całej konkurencji dla kwalifikacji i eliminacji 10m karabin pneumatyczny i 50m karabin leżąc, równe wyniki są rozstrzygane na podstawie najwyższego wyniku w ostatnich, kolejnych od końca, seriach 10-strzałowych (w ocenie dziesiątnej), a następnie są porównane na zasadzie strzał do strzału, używając oceny dziesiątnej, rozpoczynając od ostatniego strzału, potem przedostatniego, itd.;

6.15.2 Równe wyniki w Strzelaniach do rzutków – patrz Rozdział 9.15

6.15.3 Równe wyniki w Strzelaniach do ruchomej tarczy – patrz rozdział 10.12

6.15.4 Równe wyniki w konkurencjach olimpijskich (z Finałami)

W przypadku równych wyników w konkurencjach karabinowych i pistoletowych o wejściu do Finału z rundy kwalifikacyjnej decydują reguły przepisu 6.15.1. Jeśli są równe wyniki w konkurencjach strzelania do rzutków o wejściu do finału decyduje przepis 9.15.1.

6.15.5 Remisy drużynowe

Równowagę w klasyfikacji drużynowej, **w tym także w kwalifikacjach konkurencji zespołów mieszanych**, rozstrzyga się przez zsumowanie wyników wszystkich członków drużyny, stosując następnie reguły rozstrzygania równości wyników w rywalizacji indywidualnej.

6.16 PROTESTY I ODWOŁANIA

6.16.1 Wszystkie protesty i odwołania muszą być rozstrzygane zgodnie z przepisami ISSF.

6.16.2 Protesty ustne

6.16.2.1 Każdy zawodnik lub przedstawiciel zespołu ma prawo do złożenia protestu ustnego - dotyczącego warunków strzelań, podejmowanych decyzji i działań - natychmiast po zaistnieniu zdarzenia i bezpośrednio do osoby funkcyjnej zawodów, Sędziego Stanowiskowego lub członka Jury. Protesty mogą być składane w następujących przypadkach:

- a) zawodnik lub przedstawiciel zespołu stwierdza, że zawody nie odbywają się zgodnie z przepisami ISSF i regulaminami oraz programem zawodów;
- b) zawodnik lub przedstawiciel zespołu nie zgadza się z decyzją lub działaniem osoby funkcyjnej zawodów, Sędziego, Sędziego Stanowiskowego lub członka Jury;
- c) zawodnikowi przeszkadzał inny zawodnik, osoba funkcyjna zawodów, widz, członek obsługi środków przekazu lub inna osoba albo okoliczność;
- d) zawodnik miał dłuższą przerwę w strzelaniu spowodowaną awarią wyposażenia strzelnicy, usuwaniem nieprawidłowości lub inną przyczyną; oraz

- e) zawodnikowi przeszkodziły nieprawidłowości związane z czasem strzelania, wliczając w to zbyt krótki czas strzelania.

6.16.2.2 Ustne protesty muszą być niezwłocznie rozpatrywane przez Sędziów, Sędziów Stanowiskowych i członków Jury. Mogą oni podejmować bezpośrednie działania w celu poprawienia sytuacji lub przekazać protest pełnemu składowi Jury do dalszej decyzji. W takim przypadku Sędzia, Sędzia Stanowiskowy lub członek Jury może, jeśli to konieczne, przerwać strzelanie na wymagany czas.

6.16.3 Protesty pisemne

Każdy zawodnik lub przedstawiciel zespołu, który **nie zgadza** się z działaniem lub decyzją podjętą po **proteście ustnym**, może złożyć protest pisemny do Jury. Każdy zawodnik lub przedstawiciel zespołu ma także prawo przedłożyć **protest pisemny** bez poprzedzenia go protestem ustnym. Wszelkie protesty pisemne muszą zostać złożone nie później niż 20 minut (10 minut w strzelaniach do rzutków) po zaistnieniu przyczyny protestu do członka odpowiedniego Jury. Protest jest płatny. Protesty pisemne i odwołania muszą być zgłaszane na Formularzu Protestu ISSF (patrz **Formularz Protestu**, 6.19).

6.16.4 Oplata za protest musi być wniesiona gdy pisemny protest lub odwołanie jest zgłoszone do członka Jury:

- a) protest: 50,00 EUR
- b) odwołania od decyzji w sprawie protestu - 100 EUR;
- c) opłata za protest po dostarczeniu wypełnionego formularza Protest Form do członka Jury, musi zostać wniesiona do członka Jury lub Komitetu Organizacyjnego najszybciej jak to jest możliwe; oraz
- d) jeśli protest lub odwołanie zostanie uznany - wniesiona opłata musi zostać zwrócona; jeśli protest lub odwołanie zostanie odrzucone - opłatę przejmuje Komitet Organizacyjny.

6.16.5 Protesty dotyczące wyników

Decyzje RTS Jury dotyczące wartości przestrzelin lub liczby strzałów w tarczy są ostateczne i nie można się od nich odwołać.

6.16.5.1 Czas składania protestów

Wszelkie protesty dotyczące oceny wyników muszą zostać złożone w ciągu **10 minut** po ogłoszeniu wstępnych rezultatów na głównej tablicy wyników (przepis 6.4.2.i). Godzina i minuta, w której kończy się czas na składanie protestów musi zostać ogłoszona na głównej tablicy wyników, niezwłocznie po opublikowaniu wstępnych wyników. Informacja o miejscu składania protestów musi zostać umieszczona w oficjalnym programie zawodów.

6.16.5.2 Protesty dla EST

Jeśli zawodnik **oprotestowuje wartość strzału** na EST, protest może być przyjęty tylko wtedy, gdy zostanie złożony przed oddaniem następnego strzału lub serii - w przypadku konkurencji 25m (z wyjątkiem niesprawności taśmy papierowej lub gumowej lub innych niesprawności

tarcz) lub w ciągu trzech (3) minut po oddaniu ostatniego strzału.

- a) jeśli wniesiono protest dotyczący wartości strzału, zawodnikowi nakazuje się oddanie dodatkowego strzału na końcu strzelania konkurencji. Dodatkowy strzał może być zaliczony do wyniku, jeśli protest uznano, a właściwej wartości strzału kwestionowanego nie można określić;
- b) jeśli RTS Jury uzna, że oprotestowany strzał różni się o nie więcej niż dwie (2) dziesiątne od strzału początkowo ocenionego, protest nie może zostać uznany;
- c) jeśli protest dotyczący wartości strzału innego niż zero lub niezarejestrowanego jest nieuznany, zostaną odjęte dwa (2) punkty od strzału rozstrzyganego i musi zostać wniesiona opłata;
- d) przedstawiciel drużyny lub zawodnik ma prawo znać decyzję dotyczącą dyskutowanego strzału; oraz
- e) strzały na EST 50m o wartościach 9.5 lub wyższych nie mogą zostać oprotestowane w eliminacjach i kwalifikacjach; oraz
- f) nie można składać protestów dotyczących oceny lub liczby strzałów w Finałach (przepis 6.17.1.7).

6.16.6 Odwołania

W przypadku braku zgody z decyzją Jury, sprawa sporna może zostać przedstawiona do rozpatrzenia przez Jury of Appeal, z wyjątkiem decyzji podjętych przez Jury ds. Protestów w Finałach (przepis 6.17.1.10 d) oraz RTS Jury dotyczących liczby strzałów i wartości przestrelin (przepis 6.16.5), które są ostateczne i od których nie ma odwołania. Odwołanie musi być wniesione pisemnie przez kierownika zespołu lub jego przedstawiciela nie później niż w ciągu trzydziestu (30) minut od ogłoszenia decyzji podjętej przez Jury. **Decyzja Jury of Appeal jest ostateczna.**

6.16.7 Kopie wszystkich decyzji podjętych wobec pisemnych protestów i odwołań muszą być przekazane przez Delegata Technicznego do Sekretarza Generalnego ISSF, wraz z ostatecznym protokołem zawodów, w celu ich oceny przez odpowiednie Sekcje i Komitety Techniczne.

6.17 FINAŁY DLA OLIMPIJSKICH KONKURENCJI KARABINOWYCH I PISTOLETOWYCH

6.17.1 Procedury strzelań Finałowych

6.17.1.1 Kwalifikacje do Finałów. Pełna konkurencja (przepis 3.3.2.3 i 3.3.4) musi zostać strzelona w każdej z olimpijskich konkurencji, jako kwalifikacja do Finałów. Ośmiu (8) najwyższej sklasyfikowanych zawodników, kwalifikuje się do Finałów, z wyjątkiem konkurencji 25m pistolet szybkostrzelny mężczyzn, gdzie kwalifikuje się sześciu (6) najwyższej sklasyfikowanych zawodników.

6.17.1.2 Stanowiska i numery startowe (Bib). Stanowiska w finałach ustalane są według losowania, które musi być dokonane automatycznie przez komputer w momencie ogłaszania listy startowej do finału. Numery

stanowisk dla konkurencji 10m i 50m muszą być oznaczone jako R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2. Tarcze dla finału konkurencji 25m Pistolet kobiet muszą być oznaczone jako A-B-R1-D-E / F-G-R2-I-J. Rezerwowe stanowiska muszą być oznaczone, jako R1 i R2.

- 6.17.1.3 Czas zgłoszenia i rozpoczęcie Finału.** Czas rozpoczęcia dla Finałów następuje, gdy SGO wydaje komendę dla pierwszych strzałów/serii ocenianych. Zawodnicy muszą zgłosić się w strefie przygotowawczej dla Finałów, co najmniej na trzydzieści (30) minut przed rozpoczęciem Finału danej konkurencji. Dwa (2) punkty zostaną odjęte od pierwszego strzału/serii Finałowej, jeśli zawodnik nie pojawił się w odpowiednim czasie. Zawodnicy muszą się zgłosić z wyposażeniem, wraz z wystarczającą ilością amunicji do dokończenia Finału, ubiorem strzeleckim i strojem narodowym, który będzie odpowiedni do założenia na oficjalnej dekoracji. Jury musi potwierdzić, czy wszyscy Finaliści są obecni i czy ich nazwiska i kraje są odpowiednio zapisane w systemie wyników i na tablicy wyników. Jury musi wykonać sprawdzenie sprzętu podczas czasu zgłoszenia, możliwie jak najszybciej po zgłoszeniu się zawodników.
- 6.17.1.4 Spóźnienia.** Każdy z Finalistów, który nie zgłosi się w strefie przygotowawczej w ciągu 10 minut po rozpoczęciu czasu zgłoszenia, nie może wystartować i będzie zapisany, jako pierwszy wyeliminowany zawodnik i opisany, jako DNS. Jeśli Finalista się nie zgłosi, pierwsze odpadnięcie rozpoczynać będzie się od miejsca siódmego, lub piątego dla Finału pistoletu szybkostrzelnego mężczyzn 25m.
- 6.17.1.5 Ocena.** Wyniki z kwalifikacji pozwalają zawodnikowi zakwalifikować się do Finału, ale nie mają później żadnego znaczenia. Finałowe wyniki rozpoczynają się od zera (0) zgodnie z niniejszymi przepisami. Odjęcie punktów lub kara musi zostać zaliczona do wyniku strzału/serii, w której przekroczenie przepisów nastąpiło. Wyniki poniżej zera (0) nie będą zapisywane (np. 3-1 punkt karny = 2; 0-1 punkt karny = 0).
- 6.17.1.6 Niesprawności, Finały dla 10m i 50m.** W przypadku NIESPRAWNOŚCI UZNANEJ (przepis 6.13.2) w pojedynczym strzale, finaliście zezwala się na naprawę lub zmianę broni maksymalnie w ciągu jednej (1) minuty, po czym, finalista zostanie poproszony o ponowne oddanie strzału. W przypadku NIESPRAWNOŚCI UZNANEJ w serii 5-strzałowej i gdy niesprawność ta może zostać usunięta lub broń zmieniona w ciągu jednej (1) minuty, każdy strzał oddany w tych seriach będzie zaliczony i będzie on mógł kontynuować serię, w dodatkowym czasie równym czasowi wymaganemu na naprawę niesprawności, ale nieprzekraczającemu jednej (1) minuty. Finalista może mieć tylko jedną niesprawność uznaną w finale.
- 6.17.1.7 Protesty dotyczące wyników.** Protesty dotyczące wartości lub ilości strzałów nie są dozwolone w Finałach.

6.17.1.8 Uwagi dotyczące EST.

- a) Jeśli finalista zgłasza uwagi, że jego tarcza nie zarejestrowała strzału podczas strzałów próbnych, zawodnik zostanie poproszony o oddanie ponownego strzału do tej tarczy. Jeśli strzał zostanie zarejestrowany, Finał będzie kontynuowany. Jeśli ten strzał nie zostanie zarejestrowany, lub gdy zawodnik zgłasza błąd papieru/taśmy, SGO musi wydać komendę **STOP...ROZŁADUJ** dla wszystkich Finalistów i zawodnik z niedziałającego stanowiska musi zostać przesunięty na rezerwowe, lub niesprawność tarczy musi zostać usunięta lub tarcza wymieniona. Jak tylko zawodnik będzie miał działającą tarczę, SGO da wszystkim Finalistom czas przygotowawczy dwóch (2) minut i później powtarzany jest czas przygotowawczy i na strzały próbne dla tego Finału.
- b) Jeśli zawodnik zgłasza niespodziewane zero (0) podczas strzałów ocenianych, Jury (Odpowiedzialny Członek Jury, drugi członek Jury Strzelania i jeden członek RTS Jury) muszą określić czy strzał ten był rzeczywiście chybyony, czy też wystąpiła awaria tarczy (Jury może nakazać SGO przerwanie strzelania, tak by możliwe było sprawdzenie EST). Jeśli Jury nie znajdzie wiarygodnych dowodów, że strzał był chybyony, nakazuje zawodnikowi oddanie strzału dodatkowego (10m/50m), dla pistoletu 25m kobiet uzupełnienie serii (jeden strzał), dla pistoletu szybkostrzelnego powtórzenie serii. Jeśli powtórzony strzał zostanie zarejestrowany, będzie liczony zamiast niespodziewanego zera i finał będzie kontynuowany. W konkurencji pistoletu szybkostrzelnego, powtórzona seria będzie zaliczona zamiast serii oryginalnej.
- c) Jeśli powtórzony strzał do tarczy, która wykazała niespodziewane zero (0) nie zostanie zarejestrowany, zawodnik musi być przeniesiony na stanowisko rezerwowe (w pistolecie szybkostrzelnym do rezerwowej grupy tarcz). Podczas finałów 10m i 50m, zawodnik, który został przeniesiony na stanowisko rezerwowe musi otrzymać 2 minuty czasu przygotowawczego i na strzały próbne. Zawodnik ten musi na komendę być gotów oddać brakujący strzał, uzupełnienie serii lub powtórzenie serii. Następnie finał jest kontynuowany dla wszystkich zawodników.
- d) Podczas wszelkich przerw w strzelaniu, pozostali finaliści mogą celować do tarczy i strzelać na sucho. Jeśli całkowity czas na rozwiązanie kwestii niespodziewanego zera jest dłuższy niż pięć (5) minut, wszyscy finaliści 10m i 50m muszą otrzymać dwi (2) minuty na strzały próbne zanim strzały oceniane zostaną wznowione.

6.17.1.9 Wyposażenie Strzelnicy Finałowej. Finałowa strzelnica musi być wyposażona w system tablic wynikowych LCD, zegar odliczający do tyłu dla Finalistów i system głośnomówiący. Jeśli zegar odliczający czas nie jest widoczny dla wszystkich finalistów, wszystkie czasy kontrolne muszą być wyświetlone na monitorach i dobrze widoczne dla wszystkich finali-

stów. Krzesła muszą być udostępnione dla członków Jury, którzy uczestniczą w Finale, Sędziów Stanowiskowych, trenerów oraz wyeliminowanych zawodników.

6.17.1.10 Sędziowie i obsługa Finałów. Przeprowadzenie i nadzorowanie Finałów musi zostać wykonane przez następujące osoby:

- a) **SGO.** Doświadczony Sędzia Główny Osi (SGO) z licencją ISSF A lub B musi prowadzić Finały;
- b) **Jury Zawodów.** Jury Zawodów musi nadzorować przeprowadzanie Finału. Przewodniczący Jury musi wyznaczyć siebie samego lub jednego z członków Jury, jako odpowiedzialnego członka Jury;
- c) **RTS Jury.** Jeden członek RTS Jury musi być obecny, aby obserwować wyniki Finałów;
- d) **Jury ds. Protestów w Finałach.** Jeden członek Jury of Appeal, nadzorujący członek Jury i jeden inny członek Jury Zawodów wyznaczony przez Delegata Technicznego oraz Przewodniczącego Jury musi rozpatrywać protesty w trakcie Finału; nie są dozwolone odwołania od tych decyzji;
- e) **Sędzia Stanowiskowy (SS).** Jeden lub dwóch doświadczonych Sędziów Stanowiskowych będzie pomagał SGO w sprawdzeniu broni w celach bezpieczeństwa i rozwiązywaniu wszystkich niesprawności, które następują w Finale;
- f) **Sędzia Techniczny (ST).** Oficjalny Dostawca EST wyznacza Sędziów Technicznych w celu przygotowania i zarządzania EST, graficznej prezentacji wyników oraz aby konsultować z Jury wszystkie problemy techniczne;
- g) **Prezenter.** Osoba funkcyjna wyznaczona przez ISSF lub Komitet Organizacyjny musi współpracować z SGO i być odpowiedzialna za przedstawienie Finalistów, ogłaszanie wyników i informowanie widzów; oraz
- h) **Technik dźwięku.** Wykwalifikowany technik dźwięku musi być obecny aby zapewnić prawidłowe działanie systemu dźwięku i odtwarzać utwory muzyczne.

6.17.1.11 Prezentacja Finałów i Muzyka.

Konkurs Finałowy musi wykorzystywać kolor, oświetlenie, muzykę, komunikaty, komentarze, inscenizacje i komendy CRO w pełnej produkcji, która przedstawia sportowców i ich umiejętności rywalizacji w najbardziej atrakcyjny i ekscytujący sposób dla widowni i telewizji.

6.17.1.12 Prezentacja Finalistów. Po zakończeniu czasu przygotowawczego i strzałów próbnych wszyscy Finaliści w konkurencjach karabinowych mogą pozostać na swoich stanowiskach, ale muszą wyjąć karabiny z ramienia i odwrócić głowy w kierunku publiczności i kamer TV. Wszyscy finaliści w konkurencjach pistoletowych muszą odłożyć broń i odwrócić się w kierunku publiczności. Zawodnicy zostaną przedstawieni widzom przez Prezentera z podaniem nazwiska, narodowości oraz krótkiej informacji o każdym z Finalistów. Prezenter przedstawi także SGO oraz nadzorującego członka Jury.

6.17.1.13 Przepisy i Procedury Finałowe

- a) Ogólne przepisy Techniczne ISSF lub przepisy techniczne dla każdej konkurencji muszą być przestrzegane we wszystkich przypadkach niezawartych w przepisach 6.17.
- b) Po zgłoszeniu się do **STREFY PRZYGOTOWAWCZEJ**, finaliści muszą mieć możliwość wniesienia broni i sprzętu na stanowiska co najmniej na 18 min przed początkiem Finału (15 min przed Finałami 25m). Pokrowce broni oraz torby nie mogą pozostać na „Polu Gry”. Zawodnicy muszą następnie wrócić do Strefy przygotowawczej, aby zostać następnie wywołani na stanowiska na czas rozgrzewki i prezentacji.
- c) Kiedy finaliści w konkurencjach karabinowych są wywoływani ze Strefy przygotowawczej na stanowiska, muszą iść w kierunku stanowisk w pełnym ubiorze z zapiętymi spodniami i kurtkami.
- d) Po wywołaniu finalistów na stanowiska, mogą oni trzymać broń, przyjmować postawy strzeleckie, składać się na sucho, ale nie mogą wyjąć wskaźników bezpieczeństwa i nie mogą strzelać na sucho, aż do momentu wydania komendy „**CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...START**” lub „**POCZĄTEK CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO**” (Pistolet 25m).
- e) W finałach, strzelanie na sucho jest dozwolone tylko w trakcie czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, czasu na zmianę postawy i strzały próbne lub czasie przygotowawczym, z wyjątkiem Finału w konkurencji Pistolet Szybkostrelny 25m zgodnie z przepisem 6.17.4. Strzelanie na sucho w każdym innym przypadku musi zostać ukarane jednym (1) punktem odjętym w Finałach na 10m i 50m, oraz jednym (1) odjętym trafieniem w Finałach Pistoletu 25m.
- f) Żaden z finalistów nie może załadować broni przed komendą SGO „**ŁADUJ**” lub „**START**”. Oznacza to, że dla Czasu Przygotowawczego i Strzałów Próbnych, gdzie nie występuje komenda „**LOAD**”, komenda „**START**” także zezwala na załadowanie. Załadowanie jest zdefiniowane już jako samo dotknięcie nabojem, pociskiem lub magazynkiem z nabojami do pistoletu lub karabinu (patrz 6.2.3.4).
- g) W Finałach, ćwiczenia złożenia i celowania są dozwolone od momentu gdy finaliści zostaną wezwani na linię ognia („**ZAWODNICZY NA STANOWISKA**”) aż do komendy „**STOP...ROZŁADUJ**” na koniec finału. Ćwiczenia złożenia i celowania nie mogą się odbywać w trakcie prezentacji.
- h) Jeśli finalista na 10m i 50m załaduje i odda strzał przed komendą „**CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...START**” lub przed komendą „**DO SERII PRÓBNEJ...ŁADUJ**”, musi zostać zdyskwalifikowany.
- i) Jeśli finalista odda strzał po komendzie „**CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE...STOP**” lub po komendzie

„ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE...STOP” i przed komendą „START” do następnych serii ocenianych, strzał nie może zostać zaliczony jako oceniany i kara dwóch (2) punktów musi być zastosowana do pierwszego strzału ocenianego.

- j) Jeśli finalista w pistolecie szybkostrzelnym 25m odda strzał przed zapaleniem się zielonego światła dla danej serii lub strzału, cała seria musi zostać oceniona jako zero (0) trafień. Jeśli finalistka w pistolecie 25m kobiet odda strzał przed zapaleniem się zielonego światła, ten strzał zostanie oceniony jako chybiony i jeden (1) punkt karny zostanie odjęty od wyniku serii.
- k) Jeśli finalista odda nadliczbowy strzał w serii lub pojedynczych strzałach, ten dodatkowy strzał musi zostać anulowany i dwa (2) punkty karne przypisane do ostatniego poprawnego strzału.
- l) Jeśli finalista, który nie strzela strzałów barażowych lub strzałów uzupełniających lub powtórzonej serii, załaduje broń i odda strzały, muszą one być anulowane. Nie ma kary za taki nieumyślny błąd.
- m) Wskaźniki bezpieczeństwa muszą pozostać wewnątrz broni finalistów aż do rozpoczęcia Czasu przygotowawczego i strzałów próbnych. Wskaźniki bezpieczeństwa musi być umieszczony podczas prezentacji finalistów i gdy zawodnik zostanie wyeliminowany lub Finał się zakończy. Zawodnicy, którzy w trakcie finału zostali wyeliminowani muszą odłożyć broń na stanowisko lub półkę lub na pudełko (finały 3 postaw), z otwartym zamkiem, wylotem lufy skierowanym do dołu, i włożonym wskaźnikiem bezpieczeństwa. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić każdą broń i upewnić się, że wskaźniki bezpieczeństwa są umieszczone, gdy jest ona odkładana lub wynoszona ze stanowiska. Medaliści mogą odłożyć broń od razu po Finale, ale nie może zostać ona usunięta ze stanowiska bez włożonego wskaźnika bezpieczeństwa i nie sprawdzona przez Sędziego Stanowiskowego. Jeśli zawodnik nieumyślnie zapomni włożyć wskaźnik bezpieczeństwa, Sędzia Stanowiskowy jest upoważniony, by zrobić to za niego.
- n) Niewerbalne doradztwo trenera (coaching) jest dozwolone podczas finałów. Werbalny coaching jest dozwolony jedynie podczas zmiany postawy w finale karabinu 3 postawy.

6.17.1.14 Ogłoszenie medalistów. Po stwierdzeniu SGO, że **WYNIKI SĄ OSTATECZNE**, Prezenter musi natychmiast podać medalistów ogłaszając:

- **Zdobywcą złotego medalu, reprezentujący (kraj), jest (nazwisko).**
- **Zdobywcą srebrnego medalu, reprezentujący (kraj), jest (nazwisko).**
- **Zdobywcą brązowego medalu, reprezentujący (kraj), jest (nazwisko).**

6.17.2 FINAŁY – 10m KPN i PPN, PISTOLET 50m, KARABIN 50m LEŻĄC

UWAGA: Czasy podane w tych przepisach są wskazówkami. Dla dokładnych czasów, należy sprawdzić dokument „Komendy i Ogłoszenia dotyczące Finałów”, który jest dostępny w Biurze Głównym ISSF.

<p>a) FORMUŁA FINAŁU</p>	<p>Finały składają się z (2) dwóch serii, po pięć (5) strzałów ocenianych, każda w czasie 250 sekund na serię lub 150 sekund na serię w karabinie 50m leżąc (5+5 strzałów). Po tym następuje czternaście (14) strzałów pojedynczych, oddawanych na komendę, w czasach 50 sekund lub 30 sekund w karabinie 50m leżąc. Eliminowanie najmniej sklasyfikowanych Finalistów rozpoczyna się po dwunastym (12) strzale i jest kontynuowane po każdym dwóch (2) kolejnych strzałach, aż do wyłonienia złotego i srebrnego medalisty. W sumie są dwadzieścia cztery (24) strzały Finałowe.</p>
<p>b) OCENA STRZAŁÓW</p>	<p>Ocena tarcz w Finale jest dziesiętna. Uzyskany wynik całkowity jest podstawą rankingu w Finale, z rozstrzygnięciem równowagi w strzałach barażowych. Odjęcie punktów za naruszenie przepisów przed oddaniem pierwszego strzału jest zastosowane do wyniku pierwszego strzału Finałowego. Odjęcia wynikające z dalszych naruszeń przepisów stosuje się do wyniku strzału, przy którym do naruszenia doszło.</p>
<p>c) CZAS NA PRZYGOTOWANIE SPRZĘTU 18:00 min przed</p>	<p>Finalistom i ich trenerom musi być umożliwione umieszczenie broni i wyposażenia na stanowisku strzeleckim nie później niż na 18 min przed rozpoczęciem strzałów ocenianych.</p>
<p>d) CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 13:00 min przed</p>	<p>SGO (Sędzia główny strzelania finałowych) wzywa finalistów na stanowiska trzynaście (13) minut przed pierwszym strzałem ocenianym komendą ZAWODNICZY NA STANOWISKA. Po dwóch (2) minutach, SGO rozpoczyna połączony czas przygotowawczy i strzałów próbnych, komendą CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE, CZAS PIĘĆ (5) MINUT... START. W tym czasie zawodnicy mogą oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych. Na 30 sekund przed końcem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, SGO wydaje komendę 30 SEKUND. Po upływie pięciu (5) minut, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Nie ma ogłaszania i komentowania wyników strzałów próbnych.</p>
<p>e)</p>	<p>Po komendzie STOP... ROZŁADUJ, Finaliści karabi-</p>

<p>PREZENTACJA FINALISTÓW 5:30 min przed</p>	<p>nu muszą rozładować swoje karabiny, włożyć wskaźniki bezpieczeństwa. Zawodnicy karabinu mogą pozostać w postawie podczas prezentacji, ale muszą wyjąć stopkę z ramienia i odwrócić się twarzą do widowni i kamer TV. Wszystkie karabiny finalistów muszą być odłożone, wyjęte z ramienia, aż do zakończenia prezentacji wszystkich finalistów.</p> <p>Po komendzie STOP... ROZŁADUJ, Finaliści pistoletu muszą rozładować swoje pistolety, włożyć wskaźniki bezpieczeństwa, położyć pistolety na blacie stanowiska i obrócić się w stronę publiczności dla prezentacji.</p> <p>Sędzia stanowiskowy musi sprawdzić, czy broń ma otworzone zamki i czy użyte są wskaźniki bezpieczeństwa. Kiedy broń Finalistów zostanie sprawdzona, Prezenter przedstawia Finalistów, SGO oraz Nadzorującego Członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.12.</p>
<p>f) DOKOŃCZENIE CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO</p>	<p>Natychmiast po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJĄĆ POSTAWĘ.</p> <p>Tarcze, monitory i tablice wynikowe muszą być wyczyszczone do strzałów ocenianych.</p> <p>Po upływie 60 sekund, SGO rozpoczyna komendy do pierwszych strzałów ocenianych.</p>
<p>g) PIERWSZY ETAP FINAŁU 2 x 5 strzałów Czas: 250 sek na każdą serię Strzały Finałowe rozpoczynają się w chwili 0:00 min</p>	<p>SGO wydaje komendę DO PIERWSZEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 250 sekund na oddanie pięciu (5) strzałów.</p> <p>Po 250 sekundach (150 sekundach w karabinie-50m leżące) lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Natychmiast po komendzie STOP, Prezenter komentuje przez ok. 15-20 sekund aktualny ranking i najwyższe wyniki. Pojedyncze strzały nie są ogłaszane.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ.</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Po 250 sekundach (150 sekundach w karabinie-50m leżące) lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP. Prezenter ponownie komentuje wyniki serii i wyjaśnia, że rozpoczynają się strzały pojedyncze i po każdych dwóch strzałach nastąpi wyeliminowanie zawodnika z najniższym wynikiem.</p>
<p>h) DRUGI ETAP FINAŁU STRZAŁY POJEDYNCZE 14 x 1 strzał</p>	<p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy swój komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO... ŁADUJ.</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 50 sekund (30 sekund w postawie)</p>

<p>Czas: 50 sek na strzał (30-sek na strzał w postawie leżącej)</p>	<p>leżącej) na oddanie każdego strzału. Po 50 sekundach (30-sekundach w postawie leżącej), SGO wydaje komendę STOP i Prezenter komentuje wyniki oddanych przez Finalistów strzałów. Natychmiast, gdy Prezenter skończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO... ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START. Ta sekwencja jest kontynuowana aż do oddania wszystkich 24 strzałów Finałowych (dwie serie 5-strzałowe i 14 strzałów pojedynczych). Po zakończeniu oddawania przez zawodników 24 strzału Finałowego, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.</p>
<p>i) ELIMINACJE</p>	<p>Gdy wszyscy Finaliści oddali po dwanaście (12) strzałów, zawodnik najniżej sklasyfikowany w rankingu jest eliminowany z Finału i zajmuje 8. miejsce. Kolejni zawodnicy najniżej sklasyfikowani w rankingu są eliminowani z Finału w sposób następujący:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po 14 strzałach – 7. miejsce • Po 16 strzałach – 6. miejsce • Po 18 strzałach – 5. miejsce • Po 20 strzałach – 4. miejsce • Po 22 strzałach – 3. miejsce (medal brązowy) • Po 24 strzałach – 2. i 1. miejsce (medal srebrny i złoty)
<p>j) BARAŻE</p>	<p>Jeśli wystąpią równe wyniki najniżej sklasyfikowanych zawodników w rankingu, zawodnicy oddają pojedyncze strzały barażowe aż do rozstrzygnięcia. Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza nazwiska zawodników i wydaje komendy do strzałów barażowych, według normalnej procedury Finałowej. Prezenter nie komentuje strzałów aż do rozstrzygnięcia barażu.</p>
<p>k) ZAKOŃCZENIE FINAŁU</p>	<p>Gdy dwóch (2) pozostałych zawodników odda swoje dwudzieste czwarte (24.) strzały i o ile nie występuje równość wyników oraz nie ma protestów, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ i ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE. Jury musi zgromadzić trzech medalistów w Polu Gry. Prezenter natychmiast przedstawia złotego, srebrnego i brązowego medalistę (przepis 6.17.1.14).</p>

6.17.3 FINAŁY – KARABIN 3 POSTAWY MĘŻCZYZN I KOBIET 50m

<p style="text-align: center;">a) FORMUŁA FINAŁU</p>	<p>Finał składa się z 15 strzałów ocenianych w każdej postawie: kłęczącej, leżącej i stojącej, w podanej kolejności. Finał rozpoczyna się od trzech (3) serii po pięć (5) strzałów (3 x 5) w postawie kłęczącej, w czasie 200 sekund na serię. Po siedmiu (7) minutach czasu na zmianę postawy i strzały próbne, zawodnicy strzelają trzy (3) serie po pięć (5) strzałów w postawie leżącej, w czasie 150 sekund na serię. Po dziewięciu (9) minutach czasu na zmianę postawy i strzały próbne, zawodnicy strzelają dwie (2) serie po pięć (5) strzałów w postawie stojącej, w czasie 250 sekund na serię. Dwóch (2), najniżej sklasyfikowanych zawodników zostaje wyeliminowanych z Finału po 10 (2 x 5) strzałach w postawie stojącej. Finaliści kontynuują strzelanie ostatnich pięciu pojedynczych strzałów w postawie stojącej, każdy strzał w czasie 50 sekund, przy czym po każdym strzale eliminowany z Finału jest kolejny zawodnik najniżej w klasyfikacji Finału, aż pozostanie dwóch (2) zawodników, którzy oddając ostatni strzał decydujący o złotym i srebrnym medalu. W sumie, w Finale, oddawanych jest 45 strzałów ocenianych.</p>
<p style="text-align: center;">b) OCENA STRZAŁÓW</p>	<p>Ocena tarcz w Finale jest dziesiętna. Uzyskany wynik całkowity jest podstawą rankingu w Finale, z rozstrzygnięciem równowagi w strzałach barażowych. Odjęcie punktów za naruszenie przepisów przed oddaniem pierwszego strzału jest zastosowane do wyniku pierwszego strzału Finałowego. Odjęcia wynikające z dalszych naruszeń przepisów stosuje się do wyniku strzału, przy którym do naruszenia doszło.</p>
<p style="text-align: center;">c) CZAS NA PRZYGOTOWANIE 20:00 min przed</p>	<p>Zawodnikom i ich trenerom musi być umożliwione umieszczenie karabinów i wyposażenia na stanowisku strzeleckim nie później niż na 18 min przed rozpoczęciem strzałów ocenianych. Wszystkie elementy wyposażenia karabinu oraz potrzebny sprzęt muszą być przechowywane w jednym pojemniku (maksymalne wymiary zostaną podane później), który pozostaje na stanowisku zawodnika podczas Finału.</p>
<p style="text-align: center;">d) CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PÓBNE 5:00 min POSTAWA KLĘCZĄCA 13:00 min przed</p>	<p>SGO (Sędzia główny strzelania finałowych) wzywa zawodników na stanowiska trzynaście (13) minut przed pierwszym strzałem ocenianym komendą ZAWODNICY NA STANOWISKA. Po wejściu na stanowiska, zawodnicy mogą trzymać karabin, przyjąć postawę kłęczącą i składać się do strzału, ale nie wolno im usuwać wskaźnika bezpieczeństwa i strzelać na sucho. Po dwóch (2) minutach, SGO rozpoczyna połączone</p>

	<p>czas przygotowawczy i strzałów próbnych, komendą CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE, CZAS PIĘĆ (5) MINUT... START. Po tej komendzie zawodnicy mogą usunąć wskaźniki bezpieczeństwa, strzelać na sucho oraz oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.</p> <p>Na 30 sekund przed końcem czasu przygotowawczego i strzałów próbnych, SGO wydaje komendę 30 SEKUND.</p> <p>Po upływie pięciu (5) minut, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ.</p> <p>Nie ma ogłaszania i komentowania wyników strzałów próbnych. Po komendzie STOP... ROZŁADUJ, Finaliści muszą rozładować swoje karabiny, włożyć wskaźniki bezpieczeństwa, do prezentacji. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone. Zawodnicy mogą pozostać w postawie kłęczącej podczas prezentacji Finalistów, ale muszą wyjąć stopkę z ramienia i obrócić głowę w stronę widzów i kamer TV, używanych do prezentacji.</p>
<p>e) PREZENTACJA FINALISTÓW 5:30 min przed</p>	<p>Kiedy karabiny Finalistów zostaną sprawdzone, Prezenter przedstawia Finalistów, SGO oraz nadzorującego członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.12. Wszystkie karabiny finalistów muszą pozostać opuszczone, nie przyłożone do ramienia, aż do zakończenia prezentacji wszystkich finalistów.</p>
<p>f) POSTAWA KŁĘCZĄCA STRZAŁY OCENIANE 3 x 5 strzałów Czas: 200 sek na serię Strzały Finałowe rozpoczynają się w chwili 0:00 min</p>	<p>Natychmiast po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJĄĆ POSTAWĘ czeka 60 sekund i wydaje komendę DO PIERWSZEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Finaliści mają 200 sekund na oddanie pięciu (5) strzałów w postawie kłęczącej.</p> <p>Po 200 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Natychmiast po komendzie STOP, Prezenter komentuje przez ok. 15-20 sekund aktualny ranking i najwyższe wyniki. Pojedyncze strzały nie są ogłaszane.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ.</p>

	<p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START. o 200 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Natychmiast po komendzie STOP, Prezenter ponownie komentuje przez ok. 15-20 sekund aktualny ranking i najwyższe wyniki.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ.</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START.</p> <p>Po 200 sekundach lub gdy wszyscy Finaliści oddali pięć (5) strzałów, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.</p>
<p style="text-align: center;">g) ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE</p> <p style="text-align: center;">POSTAWA LEŻĄCA</p> <p style="text-align: center;">Czas: 7:00 min</p>	<p>Natychmiast po komendzie STOP... ROZŁADUJ, SGO musi rozpocząć połączony czas na zmianę postawy i strzały próbne, wydając komendę ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE, CZAS SIEDEM (7) MINUT... START. Po tej komendzie, Finaliści mogą manipulować karabinem w celu przygotowania się do postawy leżącej, mogą przyjąć postawę leżącą, usunąć wskaźnik bezpieczeństwa, strzelać na sucho oraz oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.</p> <p>Po rozpoczęciu czasu na zmianę postawy i strzały próbne, Prezenter komentuje wyniki, jakie zawodnicy uzyskali w postawie kłęczącej.</p> <p>Na 30 sekund przed końcem czasu na zmianę postawy i strzały próbne, SGO wydaje komendę 30 SEKUND.</p> <p>Po upływie siedmiu (7) minut, SGO wydaje komendę STOP. Następuje 30 sekundowa przerwa, podczas której Sędzia Techniczny przelacza tarcze na strzały oceniane.</p>
<p style="text-align: center;">h) POSTAWA LEŻĄCA STRZAŁY OCENIANE</p> <p style="text-align: center;">3 x 5 strzałów</p> <p style="text-align: center;">Czas: 150 sek na serię</p>	<p>Po upływie 30 sekund, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START. Finaliści mają 150 sekund na każdą 5-strzałową serię ocenianą w postawie leżącej.</p> <p>Ta sama procedura i sekwencja komentowania wyników obowiązuje do zakończenia wszystkich serii 3 x 5-strzałów w postawie leżącej.</p>

	<p>Po trzeciej serii, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ. Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały umieszczone.</p>
<p>i) ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE</p> <p>POSTAWA STOJĄCA</p> <p>Czas: 9:00 min</p>	<p>Natychmiast po komendzie STOP... ROZŁADUJ, SGO musi rozpocząć połączony czas na zmianę postawy i strzały próbne, wydając komendę ZMIANA POSTAWY I STRZAŁY PRÓBNE, CZAS DZIEWIĘĆ (9) MINUT... START. Po tej komendzie, Finałiści mogą manipulować karabinem w celu przygotowania się do postawy stojącej, mogą przyjąć postawę stojącą, usunąć wskaźnik bezpieczeństwa, strzelać na sucho oraz oddać nieograniczoną liczbę strzałów próbnych.</p> <p>Po rozpoczęciu czasu na zmianę postawy i strzały próbne, Prezenter komentuje wyniki, jakie zawodnicy uzyskali po postawach kłęczącej i leżącej.</p> <p>Na 30 sekund przed końcem czasu na zmianę postawy i strzały próbne, SGO wydaje komendę 30 SEKUND.</p> <p>Po upływie dziewięciu (9) minut, SGO wydaje komendę STOP. Następuje 30 sekundowa przerwa, podczas której Sędzia Techniczny przełącza tarcze na strzały oceniane.</p>
<p>j) POSTAWA STOJĄCA STRZAŁY OCENIANE</p> <p>2 x 5 strzałów</p> <p>Czas: 250 sek na serię</p> <p>5 x 1 strzał</p> <p>Czas: 50 sek na strzał</p>	<p>Po upływie 30 sekund, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START. Finałiści mają 250 sekund na każdą 5-strzałową serię ocenianą w postawie stojącej.</p> <p>Ta sama procedura i sekwencja komentowania wyników obowiązuje do zakończenia dwóch (2) serii 5-strzałowych w postawie stojącej.</p> <p>Po komendzie STOP, wydanej przez SGO na zakończenie drugiej (2) serii 5-strzałowej, zawodnicy znajdujący się na 8. i 7. miejscu zostają wyeliminowani z Finału. Prezenter przedstawia wyeliminowanych zawodników i komentuje ich wyniki.</p> <p>Natychmiast, gdy Prezenter zakończy komentarz, SGO wydaje komendę DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO... ŁADUJ.</p> <p>Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę START. Finałiści mają 50 sekund na oddanie pojedynczego strzału. Prezentacja upływu czasu musi być kontynuowana i widoczna dla zawodników.</p> <p>Po 50 sekundach lub gdy wszyscy Finałiści oddali jeden (1) strzał, SGO wydaje komendę STOP. Prezenter przedstawia zawodnika wyeliminowanego z Finału po tym strzale i komentuje rezultaty.</p> <p>SGO i Prezenter kontynuują tę procedurę komend i</p>

	sekwencję komentowania wyników aż do ostatniego strzału decydującego o zdobyciu złotego i srebrnego medalu.
k) ELIMINACJE	<p>Dwóch (2) najniżej sklasyfikowanych zawodników po dwóch seriach Finałowych w postawie stojącej (w sumie po 40 strzałach) jest eliminowanych z Finału. Kolejni zawodnicy najniżej w rankingu są eliminowani z Finału po kolejnych pojedynczych strzałach w sposób następujący:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po 41 strzałach – 6. miejsce • Po 42 strzałach – 5. miejsce • Po 43 strzałach – 4. miejsce • Po 44 strzałach – 3. miejsce (medal brązowy) • Po 45 strzałach – 2. i 1. miejsce (medal srebrny i złoty)
l) BARAŻE	<p>Jeśli wystąpią równe wyniki najniżej sklasyfikowanych zawodników w rankingu, zawodnicy oddają pojedyncze strzały barażowe aż do rozstrzygnięcia. Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza nazwiska zawodników i wydaje komendy do strzałów barażowych, według normalnej procedury Finałowej. Prezenter nie komentuje strzałów aż do rozstrzygnięcia barażu. Gdy zawodnicy na 7 i 8 miejscu mają równe wyniki, równowaga zostaje rozstrzygnięta wynikiem ostatniej serii 5-strzałowej, a jeśli te są równe to przedostatniej serii 5-strzałowej itd.</p>
m) ZAKOŃCZENIE FINAŁU	<p>Gdy dwóch (2) pozostałych zawodników odda swoje ostatnie strzały i o ile nie występuje równość wyników oraz nie ma protestów, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ i ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE. Jury musi zgromadzić trzech medalistów w Polu Gry. Prezenter natychmiast przedstawia złotego, srebrnego i brązowego medalistę (przepis 6.17.1.14).</p>
n) ZMIANY POSTAWY	<p>Zawodnicy nie mogą rozpocząć zmiany postawy aż do momentu wydania przez SGO komendy START, rozpoczynającej czas zmiany postawy i strzałów próbnych. Za pierwsze naruszenie tego przepisu zawodnik otrzymuje OSTRZEŻENIE. Za drugie naruszenie zawodnik otrzyma karę ODJĘCIA 2 punktów od pierwszego strzału następnej serii.</p>
o)	<p>Trenerzy mogą pomagać finalistom, przynosząc wyposażenie na linię ognia przed Finałem lub zabierając sprzęt po Finałe. Trenerzy nie mogą pomagać sportowcom podczas zmiany postawy. Dopuszcza się coaching niewerbalny; Coaching werbalny jest dozwolony tylko w czasie zmiany postawy, jeśli zawodnik podejdzie do trenera (trener nie może podchodzić do zawodnika).</p>

6.17.4 FINAŁY – pistolet szybkostrzelny mężczyzn na 25m

<p>a) FORMUŁA FINAŁU</p>	<p>Finał pistoletu szybkostrzelnego mężczyzn na 25m składa się z ośmiu (8) serii cztero-sekundowych, po pięć (5) strzałów w systemie „chybiony/trafiony”. Najniżej sklasyfikowany Finalista jest eliminowany po czwartej serii, i tak aż do ósmej serii, kiedy następuje walka o złoty i srebrny medal.</p>
<p>b) TARCZE</p>	<p>Muszą być użyte trzy grupy EST, po pięć tarcz w każdej. Dwóch finalistów jest przypisanych do danej grupy tarcz. Stanowisko strzeleckie ma wymiary 1,50m x 1,50m dla każdej grupy. Zawodnicy muszą przyjmować postawę strzelecką, po lewej i po prawej stronie stanowiska, w taki sposób by przynajmniej jedna (1) stopa dotykała linii rozgraniczającej lewą i prawą stronę stanowiska, określono to w przepisie 6.4.11.7.</p>
<p>c) OCENA STRZAŁÓW</p>	<p>Strzały ocenia się na zasadzie: chybiony/trafiony. Każde trafienie oznacza 1 punkt, każde chybienie – 0 punktów. Każdy strzał o wartości 9,7 punktu lub więcej do tarczy do strzelań szybkich na 25m liczony jest jako trafienie.</p> <p>Suma trafień w Finale stanowi o końcowej klasyfikacji, przy równowadze rozstrzyganej strzałami barażowymi.</p>
<p>d) CZAS ZGŁOSZENIA 30:00 i 15:00 min przed</p>	<p>Zawodnicy muszą się zgłosić 30 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych wraz ze swoim sprzętem i ubiorem. Jury musi zakończyć sprawdzanie sprzętu możliwie jak najszybciej po zgłoszeniu się zawodników. Nie później niż na 15 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych, zawodnikom lub trenerom należy zezwolić na rozłożenie sprzętu na stanowiskach strzeleckich, włączając w to pistolet rezerwowy (wskaźnik bezpieczeństwa musi być umieszczony), który może być użyty w razie wystąpienia niesprawności broni.</p>
<p>e) WEZWANIE ZAWODNIKÓW, CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 10:00 min przed</p>	<p>SGO (Sędzia główny strzelań Finałowych) wzywa zawodników na dziesięć (10) minut przed rozpoczęciem Finału ZAWODNICZY NA STANOWISKA. Po jednej (1) minucie SGO rozpoczyna dwu (2) minutowy czas przygotowawczy wydając komendę POCZĄTEK CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO.</p> <p>Po upływie dwóch (2) minut SGO wydaje komendę KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO.</p> <p>Seria próbna składa się z pięciu (5) strzałów w czasie czterech (4) sekund. Natychmiast po zakończeniu czasu przygotowawczego SGO wydaje komendę DO SERII PRÓBNEJ, ŁADUJ. 30 sekund po komendzie</p>

	<p>ŁADUJ, SGO wywołuje nazwisko pierwszego z lewej zawodnika z każdej grupy (nazwisko Finalisty #1, nazwisko Finalisty #3, nazwisko Finalisty #5). Po wygłoszeniu nazwisk zawodników, mogą oni włożyć magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania.</p> <p>15 sekund po wywołaniu nazwisk finalistów 1, 3 i 5, SGO wydaje komendę UWAGA; zostają włączone światła czerwone. Wymienieni zawodnicy muszą przyjąć postawę GOTÓW (przepis 8.7.2). Po siedmiu (7) sekundach włączają się światła zielone. Po upływie czterech (4) sekund czasu strzelanie, ponownie włączają się światła czerwone na okres 10-14 sekund (czas potrzebny na zresetowanie się tarcz). W trakcie tych 10-14 sekund zawodnicy mogą obejrzeć swoje monitory.</p> <p>Gdy Sędzia Techniczny da znak, że tarcze są gotowe, SGO ogłasza „nazwisko Finalisty #2, nazwisko Finalisty #4, nazwisko Finalisty #6”. Po wygłoszeniu nazwisk zawodników, mogą oni włożyć magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania.</p> <p>15 sekund później zostanie wydana komenda UWAGA i procedura strzelania serii zostanie wykonana.</p> <p>Po upływie czterech (4) sekund czasu strzelanie, ponownie włączają się światła czerwone na okres 10-14 sekund. W trakcie tych 10-14 sekund zawodnicy mogą obejrzeć swoje monitory.</p> <p>Wyników nie ogłasza się dla serii próbnych. Po ukończeniu strzelania serii próbnych przez wszystkich zawodników, muszą oni odłożyć rozładowane pistolety z umieszczonymi wskaźnikami bezpieczeństwa na stoliki i zwrócić się frontem w stronę publiczności do prezentacji. Sędzia Stanowiskowy musi skontrolować, czy broń jest otwarta i nie ma amunicji w komorach nabojowych lub magazynkach.</p>
<p>f) PREZENTACJA FINALISTÓW 4:45 min przed</p>	<p>Kiedy pistolety Finalistów zostaną sprawdzone, Prezenter przedstawia Finalistów, SGO oraz nadzorującego członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.12.</p>
<p>g) Rozpoczęcie rundy Finałowej – szczegółowe komendy. Strzały Finałowe rozpoczynają się w chwili 0:00</p>	<p>Na każdą serię Finałową składa się pięć (5) strzałów oddawanych w czasie czterech (4) sekund. Wszyscy zawodnicy, którzy uczestniczą w strzelaniu, wykonują serie kolejno i pojedynczo. Porządek strzelania dla wszystkich serii – od lewej do prawej.</p>

min	<p>Niezwłocznie po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJĄĆ POSTAWĘ.</p> <p>15 sekund po zakończeniu prezentacji zawodników SGO wydaje komendę: ŁADUJ . Po tej komendzie zawodnicy mają jedną (1) minutę na załadowanie dwóch (2) magazynków (przepis 8.7.6.2.d nie ma zastosowania w Finale). Wydana jest tylko jedna (1) komenda ŁADUJ – przed pierwszą serią ocenianą. W czasie trwania całego Finału, zawodnicy ładują magazynki w miarę potrzeb.</p> <p>Po komendzie ŁADUJ zawodnicy mogą wykonywać ćwiczenia w celowaniu lub przyjmowaniu postawy, strzelać na sucho, chyba, że zawodnik z tej samej grupy pięciu (5) tarcz w tym samym czasie strzela. W takiej sytuacji zawodnik stojący po prawej, w tej samej grupie pięciu (5) tarcz, może ująć pistolet w celu przygotowania się do strzelania, ale nie może wykonywać żadnych ćwiczeń imitujących strzelanie.</p> <p>Gdy zawodnik po lewej stronie oddał strzał, musi odłożyć pistolet i cofnąć się do tyłu stanowiska lub nie ruszać się w trakcie, gdy zawodnik po prawej strzela swoją serią.</p> <p>Po upływie jednej (1) minuty od wydania komendy ŁADUJ, SGO wywołuje po nazwisku pierwszego zawodnika: (nazwisko Finalisty #1). Po wywołaniu, zawodnik ładuje magazynek do pistoletu i przygotowuje się do strzelania.</p> <p>15 sekund po wywołaniu nazwiska pierwszego zawodnika, SGO wydaje komendę UWAGA; zostają włączone światła czerwone. Zawodnik nr 1 musi przyjąć postawę GOTÓW. Po siedmiu (7) sekundach włączają się światła zielone. Po upływie czterech (4) sekund czasu strzelania, ponownie włączają się światła czerwone na okres 10-14 sekund (czas potrzebny na zresetowanie się tarcz).</p> <p>W czasie tych 10-14 sekund SGO ogłasza wynik strzelania danej serii (np. Cztery trafienia).</p> <p>Niezwłocznie po ogłoszeniu wyniku pierwszego zawodnika i potwierdzeniu przez Sędziego Technicznego, że tarcze są gotowe, SGO wywołuje (nazwisko Finalisty #2). 15 sekund później wydaje komendę: UWAGA i procedura strzelania serii następuje. Po oddaniu strzałów w tej serii SGO ogłasza wynik. Pozostali zawodnicy kontynuują strzelanie w kolejno-</p>
------------	---

	<p>ści, aż wszyscy ukończą tę serię. Po ukończeniu przez wszystkich Finalistów jednej (1) serii następuje 15-20 sekundowa przerwa, podczas której Prezenter komentuje przebieg rywalizacji (aktualny stan klasyfikacji, najlepsze wyniki, nazwiska zawodników wyeliminowanych z dalszej rywalizacji, itd.).</p> <p>W drugiej serii SGO wywołuje (nazwisko Finalisty #1) i kontynuuje tę procedurę aż wszyscy Finaliści strzelą cztery (4) serie.</p>
<p style="text-align: center;">h) ELIMINACJE</p>	<p>Po oddaniu przez wszystkich Finalistów czterech serii, najniżej sklasyfikowany zawodnik zostaje wyeliminowany (6. miejsce) z dalszej rywalizacji. Kolejni zawodnicy najniżej w rankingu są eliminowani z Finału po kolejnych seriach w sposób następujący:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Po 5 seriach – 5. miejsce • Po 6 seriach – 4. miejsce • Po 7 seriach – 3. miejsce (medal brązowy) • Po 8 seriach – 2 i 1 miejsce (medal srebrny i złoty)
<p style="text-align: center;">i) BARAŻE</p>	<p>Jeśli wystąpią równe wyniki najniżej sklasyfikowanych zawodników w rankingu, zawodnicy oddają dodatkową 4-sekundową serię barażową, aż do rozstrzygnięcia. Dla wszystkich serii barażowych, zaczynają zawodnicy z lewej strony.</p> <p>Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza NAZWISKO pierwszego z tych zawodników i wydaje odpowiednie komendy do serii barażowej, według normalnej procedury Finałowej. Prezenter nie komentuje strzałów, aż do rozstrzygnięcia barażu.</p>
<p style="text-align: center;">j) Zakończenie Finału</p>	<p>Gdy dwóch (2) pozostałych zawodników odda swoje ostatnie strzały i o ile nie występuje równość wyników oraz nie ma protestów, SGO wydaje komendę STOP... ROZŁADUJ i ogłasza WYNIKI SĄ OSTATECZNE.</p> <p>Jury musi zgromadzić trzech medalistów w Polu Gry. Prezenter natychmiast przedstawia złotego, srebrnego i brązowego medalistę (przepis 6.17.1.14).</p> <p>Zanim któryś z Finalistów lub trenerów będzie mógł zabrać pistolet z linii ognia, Sędzia Stanowiskowy musi sprawdzić czy pistolet ma otwarty zamek i znacznik bezpieczeństwa został umieszczony, a magazynek wyjęty i pozostałe magazynki rozładowane. Pistolety muszą być w pudełkach zanim zostaną zabrane z linii ognia.</p>

<p>k) Strzały spóźnione</p>	<p>Jeśli zawodnik oddał strzał zbyt późno lub nie oddał strzałów do wszystkich pięciu (5) tarcz w dozwolonym czasie, od wyniku tej serii odejmuje się jeden (1) punkt za każdy strzał spóźniony lub nieoddany. Strzał taki oznacza się, jako OT.</p>
<p>l) POZYCJA GOTÓW (8.7.2, 8.7.3)</p>	<p>Jeśli Jury uzna, że zawodnik podnosi rękę zbyt szybko, lub nie opuszcza jej dostatecznie nisko, zawodnik ten musi zostać ukarany odjęciem dwóch (2) trafień w danej serii (zielona kartka). W Finale, nie udziela się ostrzeżenia. W przypadku powtórzenia się tego samego błędu zawodnik musi zostać zdyskwalifikowany (czerwona kartka). Do określenia czy pozycja GOTÓW była niepoprawna, przynajmniej dwóch członków Jury Zawodów musi dać sygnał (np. przez podniesienie flagi) pokazując, że któryś z zawodników podniósł rękę zbyt szybko. Dopiero wtedy kara lub dyskwalifikacja zostanie ogłoszona.</p>
<p>m) NIESPRAWNOŚĆ BRO- NI (8.9)</p>	<p>Niesprawność broni nie może być zgłaszana podczas strzałów próbnych. Tylko jedna niesprawność (UZNA-NA lub NIEUZNANA) może być zgłoszona podczas strzałów ocenianych. W przypadku zaistnienia niesprawności broni, SGO musi określić, czy niesprawność jest uznana, czy nieuznana. Jeśli jest UZNANA, zawodnik musi natychmiast powtórzyć serię, podczas gdy pozostali zawodnicy oczekują; zalicza się wynik serii powtórzonej. Zawodnik musi być gotowy do strzelania serii powtarzanej w czasie 15 sekund. Powtarzanie serii po kolejnych zacięciach uznanych nie jest dozwolone, zalicza się wtedy tylko zarejestrowane trafienia. Jeśli zacięcie jest NIEUZNANE, od wyniku zawodnika w danej serii odejmuje się dwa (2) trafienia karne.</p>

6.17.5 Konkurencja Pistolet sportowy kobiet na 25m

<p>a) FORMUŁA FINAŁU</p>	<p>Finał pistoletu 25m kobiet składa się z dziesięciu (10) 5-strzałowych serii szybkich w formule trafiony-chybiony, a eliminacje zawodniczek z najniższym wynikiem rozpoczyna się po czwartej serii i trwa do serii dziesiątej, gdy złoty i srebrny medal jest zdobywany.</p>
<p>b) TARCZE</p>	<p>Muszą być użyte dwa (2) komplety EST po pięć (5) tarcz. Tarcze są oznaczone A-B-R1-D-E-F-G-R2-I-J. W Finale 8 finalistek zajmuje stanowiska A-B-D-E-F-G-I-J zgodnie z wynikiem losowania.</p>
<p>c) OCENA STRZAŁÓW</p>	<p>Finalistki zaczynają od zera (0). Strzały ocenia się na zasadzie: chybiony/trafiony. Każde trafienie oznacza 1 punkt. Każdy strzał o wartości 10,2 lub więcej do tarczy do strzelania szybkich na 25m liczy się jako trafienie.</p> <p>Podczas Finału wyniki się sumują - suma trafień stanowi o końcowej klasyfikacji. Jeśli dwie lub więcej zawodniczek ma ten sam rezultat gdy decyduje się zajęte miejsce w Finale, oddają one dodatkową serię barażową aż do rozstrzygnięcia.</p>
<p>d) CZAS ZGŁOSZENIA 30:00 i 15:00 min przed</p>	<p>Zawodniczki muszą się zgłosić 30 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych wraz ze swoim sprzętem i ubiorem. Jury musi zakończyć sprawdzanie sprzętu możliwie jak najszybciej po zgłoszeniu się zawodniczek. Nie później niż na 15 minut przed rozpoczęciem strzałów ocenianych, zawodniczkom lub trenerom należy zezwolić na rozłożenie sprzętu na stanowiskach strzeleckich, włączając w to pistolet rezerwowy (wskaźnik bezpieczeństwa musi być umieszczony), który może być użyty w razie wystąpienia niesprawności broni.</p>
<p>e) WEZWANIE ZAWODNICZEK, CZAS PRZYGOTOWAWCZY I STRZAŁY PRÓBNE 12:00 min przed</p>	<p>SGO wzywa zawodniczki na dwanaście (12) minut przed rozpoczęciem Finału ZAWODNICZKI NA STANOWISKA. Po jednej (1) minucie SGO rozpoczyna dwu (2) minutowy czas przygotowawczy wydając komendę POCZĄTEK CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO.</p> <p>Po upływie dwóch (2) minut SGO wydaje komendę KONIEC CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO.</p> <p>Strzelanie serii próbnych składa się z pięciu (5) strzałów oddanych w sekwencji serii szybkiej (przepis 8.7.6.4). Natychmiast po zakończeniu czasu przygotowawczego SGO wydaje komendę DO SERII PRÓBNEJ, ŁADUJ. Po tej komendzie zawodniczki mogą włożyć magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania.</p> <p>60 sekund po komendzie ŁADUJ, SGO wydaje komendę UWAGA i zostają włączone światła czerwone. Zawodniczki muszą przyjąć postawę GOTÓW (przepis 8.7.2). Po sied-</p>

	<p>miu (7) sekundach włączają się pierwsze światła zielone na czas trzech (3) sekund, aby rozpocząć serię. Po serii, SGO ogłasza STOP...ROZŁADUJ.</p> <p>Wyników nie ogłasza się dla serii próbnych. Po komendzie STOP...ROZŁADUJ, Finalistki muszą odłożyć rozładowane pistolety z założonymi wskaźnikami bezpieczeństwa na stoliki i zwrócić się twarzą w stronę publiczności do prezentacji. Sędzia Stanowiskowy musi skontrolować, czy zamki są otwarte i czy wskaźniki bezpieczeństwa zostały założone.</p>
<p>f) PREZENTACJA FINALISTEK 6:15 min przed</p>	<p>Kiedy broń Finalistek zostanie sprawdzona, Prezenter przedstawia Finalistki, SGO oraz nadzorującego członka Jury, zgodnie z przepisem 6.17.1.12.</p>
<p>g) PROCEDURA, KOMENDY, STRZELANIA 0:00</p>	<p>Od razu po prezentacji, SGO wydaje komendę PRZYJĄĆ POSTAWĘ.</p> <p>15 sekund później, pierwsza seria oceniana zostaje rozpoczęta i SGO wydaje komendę ŁADUJ. Finalistki mają jedną (1) minutę na załadowanie dwóch magazynków (nie stosuje się przepisu 8.7.6.2 d.).</p> <p>Tylko jedna (1) komenda ŁADUJ jest wydana przed początkiem pierwszej serii ocenianej. Przez cały Finał, zawodniczki mogą ładować magazynki, jeśli istnieje taka potrzeba.</p> <p>Jedna (1) minuta po komendzie ŁADUJ, SGO wygłasza komendę DO PIERWSZEJ SERII...GOTÓW. Po tej komendzie, zawodniczki mogą załadować magazynki do pistoletów i przygotować się do strzelania.</p> <p>15 sekund po komendzie GOTÓW, SGO wydaje komendę UWAGA; zostają włączone światła czerwone. Zawodniczki muszą przyjąć postawę GOTÓW (przepis 8.7.2). Po siedmiu (7) sekundach włączają się pierwsze światła zielone na czas trzech (3) sekund, aby rozpocząć serię szybką. Po zakończeniu serii, SGO wydaje komendę STOP.</p> <p>Po komendzie STOP, Prezenter komentuje wyniki zawodniczek i ich aktualne pozycje.</p> <p>15 sekund po zakończeniu przez Prezentera prezentacji wyników, SGO wydaje komendę DO NASTĘPNEJ SERII...ŁADUJ. Po 15 sekundach SGO wygłasza komendę UWAGA.</p> <p>Sekwencja ta kontynuuje aż wszystkie Finalistki oddadzą cztery (4) serie. Po czwartej serii, w przypadku, gdy nie ma</p>

	równych wyników, SGO wydaje komendę STOP ...ROZŁADUJ.
h) ELIMINACJE	<p>Gdy Finalistki ukończą cztery (4) serie, zawodniczka z najniższym rankingiem jest eliminowana i zostaje sklasyfikowana na miejscu 8. Jedna (1) zawodniczka jest eliminowana po każdej kolejnej serii.</p> <p>Po 5 seriach – 7 miejsce Po 6 seriach – 6 miejsce Po 7 seriach – 5 miejsce Po 8 seriach – 4 miejsce Po 9 seriach – 3 miejsce Po 10 seriach – 2 i 1 miejsce (srebrny i złoty medal)</p>
i) BARAŻE	<p>Jeśli dwie (2), lub więcej zawodniczek ma taką samą ilość trafień na miejscach decydujących o weliminowaniu, muszą strzelić dodatkowe 5 strzałów serii szybkiej barażowej, aż do rozstrzygnięcia.</p> <p>Gdy dochodzi do konieczności barażu, SGO natychmiast ogłasza NAZWISKA zawodniczek o równych wynikach i wydaje komendy do serii barażowej, według normalnej procedury. Prezenter nie komentuje strzałów aż do rozstrzygnięcia barażu.</p>
k) ZAKOŃCZENIE FINAŁU	<p>Po dziesiątej serii, jeśli nie ma konieczności barażu dla 1 i 2 miejsca, SGO wydaje komendy STOP...ROZŁADUJ i WYNIKI SĄ OSTATECZNE. Jury musi zgromadzić trzy medalistki w Polu Gry, a Prezenter natychmiast przedstawia brązową, srebrną i złotą medalistkę (6.17.1.14).</p>
l) POSTAWA GOTÓW (8.7.2)	<p>Jeśli Jury uzna, że zawodniczka podnosi rękę zbyt szybko, lub nie opuszcza jej dostatecznie nisko, musi zostać ukarana odjęciem dwóch (2) trafień w danej serii (zielona kartka). W Finale, nie udziela się ostrzeżenia. W przypadku powtórzenia się tego samego błędu zawodniczka musi zostać zdyskwalifikowana (czerwona kartka). Do określenia czy pozycja gotów była niepoprawna, przynajmniej dwóch członków Jury Zawodów musi dać sygnał (np. przez podniesienie flagi lub kartki) pokazując, że któraś z zawodniczek podniosła rękę zbyt szybko. Dopiero wtedy kara lub dyskwalifikacja zostanie ogłoszona.</p>
m) NIESPRAWNOŚĆ BRONI (8.9.2)	<p>Zacięcia w trakcie serii próbnych nie mogą być zgłaszane lub strzały ponownie oddane. Tylko jedno zacięcie (UZNA-NE lub NIEUZNANE) może być zgłoszone w Finale. W przypadku zaistnienia niesprawności broni w trakcie serii ocenianych, Sędzia Stanowiskowy musi określić, czy niesprawność jest uznana, czy nieuznana. Jeśli jest UZNA-NA, zawodniczka musi dokończyć serię natychmiast. Zawodniczka musi być gotowa do dokończenia strzelania serii w czasie 15 sekund. Dla pozostałych niesprawności, nie istnieje możliwość dokończenia serii, i trafienia, które zostały zarejestrowane będą zaliczone.</p>

-
- 6.17.6** **Protesty w Finałach**
- Wszystkie protesty muszą być werbalne i zostać natychmiast zgłoszone przez zawodnika lub jego trenera poprzez podniesienie ręki;
 - Nie ma opłaty za protest w Finale;
 - Wszystkie protesty muszą zostać natychmiast rozstrzygnięte przez Jury ds. Protestów w Finałach (3.12.3.7, 6.16.6 i 6.17.1.10.d). Decyzją Jury ds. Protestów w Finałach jest ostateczna i nie może być złożone od niej odwołanie; oraz
 - jeśli protest w Finale nie jest uznany, kara dwóch punktów lub dwóch trafień od ostatniego strzału lub ostatniej serii musi zostać zastosowana.
- 6.17.7** **Ceremonia medalowa**
- Ceremonia wręczenia medali złotych, srebrnych i brązowych musi zostać przeprowadzona najszybciej jak to możliwe po zakończeniu każdego Finału, zgodnie z przepisem 3.8.5. Procedury odnośnie przeprowadzania Ceremonii wręczenia medali zostały opisane w dokumencie „**Porady dotyczące akredytacji, strzelnic finałowych i ceremonii wręczenia medali**”, który jest dostępny w Biurze Głównym ISSF.
- 6.18** **KONKURENCJE Kpn i Ppn MIX**
- 6.18.1** **Przepisy ogólne**
- 6.18.1.1** **Konkurencje.** Przepis 6.18 zawiera przepisy regulujące rozgrywanie konkurencji:
- Karabin pneumatyczny 10m zespołów mieszanych i zespołów mieszanych juniorów
 - Pistolet pneumatyczny 10m zespołów mieszanych i zespołów mieszanych juniorów
- 6.18.1.2** **Skład zespołu.** Zespoły mieszane muszą być zespołami jednej reprezentacji (członkowie nie mogą być z różnych reprezentacji) z dwoma członkami zespołu, jednym mężczyzną i jedną kobietą. Obydwoje powinni nosić odzież w kolorystyce danej reprezentacji i z identyfikacją państwa, które reprezentują.
- 6.18.1.3** **Zgłoszenia zespołów.** W zawodach mogą wziąć udział maksymalnie dwa zespoły z jednej reprezentacji. Opłata startowa dla każdej drużyny wynosi 170,00 EUR (3.7.4.1). Członkowie drużyny mogą być zastąpieni przez innych zawodników zarejestrowanych w zawodach, **ale nie później niż o godz. 12:00 na dwa dni poprzedzające dzień, w którym planowane jest rozegranie konkurencji.**
- 6.18.1.4** **Formuła konkurencji.** Konkurencje zespołów mieszanych 10m będą prowadzone w dwóch etapach:
- Kwalifikacje
 - Finał.
- 6.18.1.5** **Rezultat zespołu.** Wyniki zespołu i rankingi w zawodach

- zespołów mieszanych opierają się na łącznej liczbie punktów uzyskanych przez dwóch członków zespołu.
- 6.18.1.6 Coaching.** W czasie trwania kwalifikacji, coaching będzie możliwy zgodnie z przepisem 6.12.5 (dopuszczalny jest trening niewerbalny). Podczas Finału, kiedy komentarz prezentera odbywa się w finale, każdy trener może jednorazowo (raz na jeden finał) przez maksymalnie 30 sekund podejść i rozmawiać ze swoimi członkami zespołu na stanowiskach. Członek Jury odpowiedzialny za finał kontroluje czas.
- 6.18.1.7 niesprawności.** Niesprawności w kwalifikacjach będą traktowane zgodnie z przepisem 6.13. Niesprawności w Finale będą rozpatrywane zgodnie z przepisem 6.17.1.6. **Zawodnicy mogą mieć tylko jedną niesprawność UZNANĄ lub NIEUZNANĄ w danym etapie zawodów (kwalifikacje i finał).**
- 6.18.1.8 Skargi i protesty dotyczące EST.** Reklamacje dotyczące EST podczas kwalifikacji będą rozstrzygane zgodnie z 6.16.5.2. Skargi dotyczące EST podczas Finałów będą rozstrzygane zgodnie z **przepisem 6.18.3.5.**
- 6.18.1.9 Protesty.** Protesty podczas kwalifikacji będą rozstrzygane zgodnie z przepisem 6.16. O wszelkich protestach podczas Finałów decyduje Jury ds. Protestów w Finałach zgodnie z przepisami 6.17.1.10.d i 6.17.6.
- 6.18.1.10 Ceremonie.** Ceremonie w konkurencjach zespołów mieszanych 10m odbędą się zgodnie z przepisem 6.17.7.
- 6.18.2 KWALIFIKACJE**
- 6.18.2.1 Lokalizacja.** Kwalifikacje będą odbywały się na strzelnicy kwalifikacji w jednej lub kilku zmianach.
- 6.18.2.2 Rozmieszczenie na stanowiskach.** Dwoch członków każdej z drużyn musi znajdować się na sąsiednich stanowiskach, przy czym zawodnik z prawej strony, a zawodniczka z lewej strony. Zespoły będą rozmieszczane losowo zgodnie z przepisem ~~6.6.6~~ ~~6.6.6.6~~. Drużyny tej samej reprezentacji nie mogą być rozmieszczone obok siebie.
- 6.18.2.3 Wezwanie na stanowiska.** Dla każdej zmiany w kwalifikacjach, SGO wzywa zawodników na stanowiska na pięć (5) minut przed rozpoczęciem Czasu Przygotowawczego i Strzały Próbne.
- 6.18.2.4 Czas Przygotowawczy i Strzały Próbne.** Czas Przygotowawczy i Strzały Próbne przed kwalifikacjami trwa dziesięć (10) minut. Następnie nastąpi 30-sekundowa przerwa w celu przygotowania tarcz. Podczas czasu przygotowawczego prezenter może wyjaśnić format zawodów dla widzów, a także przedstawić zespoły biorące udział w zawodach.
- 6.18.2.5 Liczba strzałów ocenianych i czas konkurencji.** W kwalifikacjach każdy zawodnik oddaje czterdzieści (40) strzałów ocenianych (w sumie 80 strzałów na zespół) w czasie 50 minut. Kwalifikacje odbywają się zgodnie z przepisem 6.11.

- 6.18.2.6** **Ocena.** W kwalifikacjach zespołów mieszanych 10m karabin pneumatyczny stosuje się ocenę dziesiętną (6.3.3.1). W kwalifikacjach zespołów mieszanych 10m pistolet pneumatyczny stosuje się ocenę całkowitą.
- 6.18.2.7** **Ranking zespołowy.** Drużyny będą oceniane według uzyskanych rezultatów. Równowaga będzie rozstrzygana przez zastosowanie przepisu 6.15.1 do wyników zespołu (łączny wynik dwóch zawodników drużyny).
- 6.18.2.8** **Kwalifikacja do finału.** Pięć najlepszych (5) zespołów w kwalifikacjach awansuje do Finału.
- 6.18.3** **FINAŁ**
- 6.18.3.1** **Lokalizacja.** Finały konkurencji zespołów mieszanych 10m, jeśli to możliwe, muszą być przeprowadzane w hali finałowej. **W Polu Gry** muszą być dostępne monitory wyników widoczne dla obu członków zespołu z każdej drużyny.
- 6.18.3.2** **Nadzór finału.** Prowadzenie i nadzór nad finałami zespołów mieszanych odbywa się zgodnie z 6.17.1.10.
- 6.18.3.3** **Lokalizacja.** Pięć drużyn w finale zostanie rozlokowanych losowo na dziesięciu (10) stanowiskach osi finałowej. Członkowie danej drużyny muszą być umieszczeni na sąsiednich stanowiskach. Kiedy drużyna zgłasza się do finału (30 min. przed finałem), trener drużyny musi poinformować RTS Jury, który z członków drużyny strzela po lewej stronie, a który po prawej stronie.
- 6.18.3.4** **Ocena.** Wyniki kwalifikacji nie są dodawane do wyniku finałowego. Finał rozpoczyna się od zera. Wszystkie strzały meczowe w finałach (zarówno karabin, jak i pistolet) będą oceniane w dziesiętnych.
- 6.18.3.5** **Skargi na działanie EST podczas finału**
Jeżeli członek zespołu lub trener zgłasza skargę lub gdy Sędzia stanowiskowy lub członek Jury zauważa, że taśma papierowa nie przesuwana się, wtedy SGO musi zatrzymać strzały próbne lub rywalizację i nakazać technikowi, aby usunął problem, po czym nakazać kontynuowanie strzelania.
Jeśli członek zespołu skarży się, że tarcza nie rejestruje strzałów lub, gdy wystąpi niespodziewane zero, czy też niewyjaśnialne chybienie, następujące kroki muszą zostać podjęte:
- Jury i sędzia stanowiskowy muszą odnotować czas, w którym zgłoszono skargę;
 - Sędzia stanowiskowy musi powstrzymać drugiego członka zespołu od strzelania i nakazać zawodnikowi, którego tarczy dotyczyła skarga oddanie dodatkowego strzału. Jeśli dodatkowy strzał zostanie zarejestrowany, sędzia stanowiskowy nakazuje zespołowi uzupełnienie serii/strzału, dodając 60 sekund czasu dodatkowego. Wartość dodatkowego strzału będzie zaliczona, a strzał chybiony będzie anulowany.
 - Jeśli dodatkowy strzał nie zostanie zarejestro-

wany, sędzia stanowiskowy musi nakazać zespołowi, którego tarcza nie działa, przerwanie strzelania. Po zakończeniu serii/strzału, Jury musi wstrzymać finał i nakazać technikowi naprawę lub wymianę wadliwej tarczy.

- d) Gdy tarcza jest naprawiona lub wymieniona, wszystkie zespoły otrzymują 2 minuty czasu na strzały próbne. Następnie zespół, którego tarczy dotyczyła awaria uzupełnią serię/strzał w pozostałym, przysługującym im czasie, wydłużonym o 60 sekund. Gdy uzupełnią serie, finał jest kontynuowany.

6.18.3.6 **Zgłoszenie do finału i czas rozpoczęcia finału.** Czas rozpoczęcia Finału wyznacza komenda SGO dla pierwszej serii ocenianej. Zespoły, które zakwalifikowały się do Finału muszą zgłosić się do Strefy Przygotowawczej, z obojgiem członków zespołu, jednym trenerem i całym niezbędnym sprzętem, na co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem. Jeżeli jeden lub dwóch zawodników nie zgłosi się na czas, od wyników pierwszej serii ocenianej zostanie odliczona dwupunktowa (2) kara. Jeśli ceremonia medalowa jest zaplanowana po zakończeniu Finału, wszyscy zawodnicy muszą zgłosić się ze strojami reprezentacji narodowej właściwymi dla danej Ceremonii. Jury musi zakończyć kontrolę sprzętu w czasie „reporting time” i jak najszybciej po zgłoszeniach zawodników. Członkowie drużyny i ich trenerzy muszą mieć możliwość umieszczenia karabinów lub pistoletów na wyznaczonych stanowiskach co najmniej 18 minut przed początkiem finału. Zespoły i ich trenerzy muszą być ustawieni w kolejności wyznaczonych stanowisk, gotowi do wezwania na stanowiska co najmniej na dwadzieścia (12) minut przed początkiem finału.

6.18.3.7 **Wezwanie na stanowiska.** SGO wzywa zawodników na stanowiska komendą „**ZAWODNICY NA STANOWISKA**”. Zawodnicy muszą zatrzymać się na stanowiskach i stanąć twarzą w stronę publiczności. Prezenter ogłasza „**PANIE I PANOWIE, PROSZĘ PRZYWITAĆ ZAWODNIKÓW FINAŁU KONKURENCJI ZESPOŁÓW MIESZANYCH KARABINU/PISTOLETU PNEUMATYCZNEGO**”. Po przerwie na aplauz, SGO daje komendę „**PRZYJĄĆ POSTAWĘ**”. Zawodnicy muszą obrócić się wprost na swoje stanowiska.

6.18.3.8 **Czas przygotowawczy i strzały próbne.** Po jednej (1) minucie SGO wydaje komendę: „**PIĘĆ (5) MINUT CZASU PRZYGOTOWAWCZEGO I NA STRZAŁY PÓBNE ... START**”. Po upływie 4 minut i 30 sekund, SGO ogłasza „**30 SEKUND**”. Po upływie pięciu minut, SGO wydaje komendę: „**STOP... ROZŁADUJ**”.

6.18.3.9 **Prezentacja zespołów w finale.** Po komendzie „**STOP... ROZŁADUJ**” finaliści muszą otworzyć zamek pistoletu/karabinu i umieścić wskaźniki bezpieczeństwa. Finaliści karabinu mogą pozostać na miejscu podczas prezentacji,

ale muszą opuścić karabin z ramienia, przez cały czas trwania prezentacji trzymać je w dole i zwracać się twarzą do widzów. Finaliści pistoletu muszą odłożyć pistolety i obrócić się do widzów na prezentację. Sędzia stanowiskowy musi sprawdzić, czy zamki pistoletu/karabinu są otwarte i czy umieszczone zostały wskaźniki bezpieczeństwa. Po sprawdzeniu, prezydent przedstawi finalistów, SGO i Członka Jury odpowiedzialnego za finał, zgodnie z przepisem 6.17.1.12. Bezpośrednio po prezentacji, SGO wyda polecenie **"PRZYJAĆ POSTAWĘ"**.

6.18.3.10

Serie 5-strzałowe. Finał rozpocznie się od trzech (3) 5-strzałowych serii ocenianych każdego członka drużyny (10 strzałów na jedną serię, 30 strzałów na drużynę). Podczas każdej serii zawodnik z lewej strony musi strzelać jako pierwszy, a zawodnik z prawej strony jako drugi (patrz 6.18.3.3) (L-P-L-P-L-P etc.). Obaj zawodnicy mogą ładować i przygotowywać swoje postawy po poleceniu **"ŁADUJ"**, ale zawodnik po prawej stronie nie może strzelać, dopóki zawodnik po lewej stronie nie odda strzału. Zespoły będą miały 300 sekund na oddanie 2 x 5 strzałów. Od wyniku drużyny, której zawodnik oddał strzał w niewłaściwej kolejności, zostanie odjęta dwupunktowa (2) kara.

6.18.3.11

Procedura serii 5-strzałowej. 60 sekund po komendzie **"PRZYJAĆ POSTAWĘ"**, SGO wydaje komendę **"DO PIERWSZEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ"**. Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę **"START"**.

- a) Po 300 sekundach lub po wystrzeleniu pięciu (5) strzałów przez wszystkich finalistów, SGO wydaje komendę **"STOP"**.
- b) Niezwłocznie po komendzie **"STOP"**, prezydent komentuje przez 15-20 sekund aktualny ranking drużyn i godne uwagi wyniki. Wyniki poszczególnych strzałów nie są ogłaszane.
- c) Natychmiast po zakończeniu komentarza, SGO wydaje komendę **"DO KOLEJNEJ SERII OCENIANEJ... ŁADUJ"**. Ta sekwencja będzie kontynuowana do momentu zakończenia trzech (3) 5-strzałowych serii przez członków wszystkich zespołów.

6.18.3.12

Strzały pojedyncze. Po tym, jak każda drużyna odda 3 x 10 strzałów (30 strzałów na drużynę), rozpoczynają się pojedyncze strzały finałowe, w których każdy z członków drużyny oddaje po jednym (1) strzale. Dla każdego strzału zawodnik z lewej strony musi strzelać jako pierwszy, a zawodnik z prawej jako drugi. Zespoły będą miały 60 sekund na oddanie dwóch pojedynczych strzałów. Od wyniku drużyny, której zawodnik oddał strzał w niewłaściwej kolejności, zostanie odliczona dwu (2) punktowa kara. Po wystrzeleniu dwóch pojedynczych strzałów przez każdego zawodnika następuje pierwsza eliminacja. Końcowa klasyfikacja finału dla każdej z drużyn ustalana jest w następujący

sposób:

- a) Po 17 strzałach (15+2), zespół zajmujący piąte miejsce jest eliminowany z finału.
- b) Po 19 strzałach (15+2+2), zespół zajmujący czwarte miejsce jest eliminowany z finału.
- c) Po 21 strzałach (15+2+2+2), zespół zajmujący trzecie miejsce jest eliminowany z finału, jako brązowi medalisci.
- d) Po 24 strzałach (15+2+2+2+3), srebrni i złoci medalisci zostają wyłonieni.

6.18.3.13

Procedura strzałów pojedynczych. Natychmiast po tym, jak prezyter zakończy komentowanie rankingu i wyników po trzech seriach 5-strzałowych, SGO wydaje komendę "**DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO... ŁADUJ**". Po 5 sekundach, SGO wydaje komendę "**START**".

- a) Po 65 sekundach lub po oddaniu jednego (1) strzału przez wszystkich finalistów, SGO wydaje komendę "**STOP**".
- b) Natychmiast po komendzie "**STOP**", prezyter przekazuje 15-20 sekundowy komentarz na temat aktualnego rankingu drużyn i godnych uwagi wyników. Wyniki poszczególnych strzałów nie są ogłaszane.
- c) Natychmiast po zakończeniu komentarza, SGO wydaje komendę "**DO KOLEJNEGO STRZAŁU OCENIANEGO... ŁADUJ**". Sekwencja pojedynczych strzałów jest kontynuowana. Po oddaniu dwóch (2) pojedynczych strzałów (2 x 17 strzałów łącznie), drużyna z 5-go miejsca zostaje wyeliminowana.
- d) Po tym, jak wszyscy pozostali członkowie drużyn oddadzą dwa (2) kolejne pojedyncze strzały (2 x 19 strzałów łącznie), drużyna zajmująca 4. miejsce zostaje wyeliminowana.
- e) Po tym, jak wszyscy pozostali członkowie drużyn oddadzą dwa (2) kolejne pojedyncze strzały (2 x 21 strzałów łącznie), drużyna zajmująca 3. miejsce zostaje wyeliminowana.
- f) Po tym, jak wszyscy pozostali członkowie drużyn oddadzą trzy (3) kolejne pojedyncze strzały (2 x 24 strzałów łącznie), drużyna zajmująca 2. i 1. miejsce zostaje wyłoniona (srebrni i złoci medalisci).

6.18.3.14

Baraż. Równowaga pomiędzy zespołami eliminowanymi lub walczącymi o miejsce medalowe rozstrzygana jest w strzałach dodatkowych (shoot-offs). Zespoły (obaj członkowie zespołu) z tym samym wynikiem muszą oddać dodatkowe strzały, przy czym zawodnicy po lewej stronie muszą oddać strzał jako pierwsi, a zawodnicy po prawej stronie jako drudzy, aż do rozstrzygnięcia. SGO ogłasza „**BARAŻ**”

POMIĘDZY ZESPOŁEM (KRAJ) a ZESPOŁEM (KRAJ)", a następnie przeprowadza „shoot-off”. Czas na oddanie strzałów w barażu **wynosi 60 sekund**. Baraż rozstrzygany jest wynikiem sumarycznym obu zawodników.

6.18.3.15

Zakończenie finału. Po 24-tym strzale, gdy walka o złote i srebrne medale została zakończona, SGO wydaje komendę „**STOP...ROZŁADUJ**”, a następnie „**REZULTATY SĄ OSTATECZNE**”. Sędzia stanowiskowy musi sprawdzić, że zamki karabinów/pistoletów są otwarte i wskaźniki bezpieczeństwa umieszczone. Jury musi zebrać razem trzy zwycięskie zespoły, a prezenter ogłasza który zespół zdobył brązowe, srebrne i złote medale.

6.19

Dokumenty

Dokumenty, które należy używać podczas zawodów ISSF znajdują się na poniższych stronach:

- a) FORMULARZ PROTESTU (Form P)
- b) FORMULARZ ODWOŁANIA (Form AP)
- c) Formularz Zdarzeń na Strzelnicy (Form IR)
- d) Formularz Biura Obliczeń Ogłoszenia Wyników (Form CN)
- e) Formularz Pistolet Szybkostrzelny 25m – Zacięcia – Obliczenie Wyniku (Form RFPM)
- f) Formularz Pistolet Standardowy 25m – Zacięcia – Obliczenie Wyniku (Form STDP)
- g) Formularz Ostrzeżeń za złamanie przepisów Ubiór/Reklamy (Form DC)

PROTEST FORM – PAGE 1

 ISSF	PROTEST FORM	P
Protest Information (To Be Completed By Athlete or Team Official)		
Event:		
Protest to Jury:		
Date _____ and time _____ of action or decision being protested.		
Action or Decision Being Protested (describe in writing):		
Reason for Protest (also list ISSF Rules concerned):		
Protest Submitted By:		
Name and Signature		
Protest RECEIPT (To Be Completed By Official Receiving Protest)		
Protest received: Date: _____ Time: _____		
Amount Fee Paid: _____ Received by: _____		
Printed Name and Signature of official receiving protest:		


PROTEST FORM 2017/M/1.1-1


PROTEST FORM – PAGE 2


JURY DECISION (TO BE COMPLETED BY JURY CHAIRMAN)	
The Jury met on _____ at _____	to consider the protest.
Date:	Time:
The protest was <input type="checkbox"/> upheld <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> denied <input type="checkbox"/>	
Reason for Jury Decision:	
Jury Chairman:	
Name and Signature	
Notification to the Protester:	
Date:	
Time:	
Fee retained / returned:	

PROTTEST FORM 2017/V1.1-1

APPEAL FORM – PAGE 1


 ISSF	APPEAL OF A JURY DECISION TO THE JURY OF APPEAL	AP
To Be Completed By Team Leader Or Representative		
If there is continued disagreement with a Jury decision, the matter may be appealed to the Jury of Appeal. A copy of the previous Protest Form (P) must be attached.		
Reason for Appeal:		

APPEAL OF A JURY DECISION TO THE JURY OF APPEAL 2017M/1.1-1

		RANGE INCIDENT REPORT FORM				IR	
Date of Incident:		Time of Incident:					
Event:		Relay:		Firing Point:			
Athlete's Name:				Stage:			
Bib Number:		Nationality:		Series:			
Brief Details of Incident:							
Applicable ISSF Rules:							
Penalty imposed:							
Signature of Range Officer Initiating Report:			Printed Name:		Time:		
Signature of Competition Jury Member:			Printed Name:		Time:		
Signature of RTS Officer:			Printed Name:		Time:		
Signature of RTS Jury Member:			Printed Name:		Time:		
Signature of Ranking Technical Officer:			Printed Name:		Time:		
Score Amendment Reference:					Ref:		

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

RANGE INCIDENT REPORT FORM 2017/V1.1-1

 ISSF	RTS OFFICE SCORE NOTIFICATION FORM			CN
	EVENT:		DATE:	
RELAY:		ELIMINATION / QUALIFICATION:		
PRELIMINARY RESULT POSTED BY (NAME):		TIME:		
PROTEST TIME ENDED AT:		TIME:		
THERE WERE NO PROTESTS (NAME):		RESULTS CONFIRMED:		
OR...				
PROTEST SUBMITTED (SEE ATTACHED PROTEST FORM)		TIME PROTEST RECEIVED:		
RESULTS NOT YET CONFIRMED				
SIGNATURE OF RTS OFFICER:		TIME:		
SIGNATURE OF RTS JURY MEMBER:		TIME:		
SIGNATURE OF RANKING TECHNICAL OFFICER:		REF:		

NOTE: When completed by the RTS Officer, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

		25m Rapid Fire Pistol Men Malfunction Score Computation				Form RFPM	
Stage & Relay	Series		1st / 2nd		Time of Malfunction		
	and						
Time Stage		8s / 6s / 4s					
Firing Point Number	Athlete's Name						
Bib Number	Nationality		Date				
For ALLOWABLE malfunction insert "AM," for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0," for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired on each single target in both series:							
Shot:	Left	Monitor	Middle	Monitor	Right	Total	
Series:	Monitor	Monitor	Monitor	Monitor	Monitor	Total	
Competition							
Malfunction Repetition							
Final Score							
(Final Score equals the total of the lowest value score in each column.)							
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.			Previous five shot score:		Correct ten shot score:		
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)			
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)			
RTS Officer's Signature				RTS Jury Member's Signature			
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer			Technical Officer's Signature				
RTS Jury Member's Signature			Correction Reference Number				

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

		25m Standard Pistol Men Malfunction Score Computation				Form STDP			
								Relay	
Firing Point Number		Athlete's Name							
Bib Number		Nationality		Date					
For ALLOWABLE malfunction insert "AM," for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0," for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired (by shot number) on the target in both series:									
Shot:	1	2	3	4	5	Total			
Series:									
Competition									
Malfunction Repetition									
Final Score									
(Final Score is the total of the five lowest value shot-scores overall.)									
If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.			Previous five shot score:				Correct ten shot score:		
Range Officer's Signature				Range Officer's Name (Printed)					
Range Jury Member's Signature				Range Jury Member's Name (Printed)					
RTS Officer's Signature				RTS Jury Member's Signature					
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer					Technical Officer's Signature				
RTS Jury Member's Signature					Correction Reference Number				

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

- 6.20** **ISSF DRESS CODE**
Przepisy odnoszące się do ubioru zawodników, trenerów i osób funkcyjnych - Przepis ISSF 6.7.5:
"Przebywając na strzelnicy, zawodnik, trener i osoba funkcyjna powinna być ubrana w sposób godny i odpowiedni dla miejsc rozgrywania publicznych zawodów sportowych. Sposób ubioru musi być zgodny z obowiązującym ISSF Dress Code. ~~Kopie tych przepisów są dostępne w Kwaterze Głównej ISSF.~~"
Ten przepis jest podstawą dla ISSF Dress Code przedstawionym w tym dokumencie.
- 6.20.1** **PRZEPISY OGÓLNE**
Wszystkie dyscypliny sportowe interesują się tym, w jaki sposób są odbierane przez społeczeństwo i środki masowego przekazu. W szczególności sporty olimpijskie są oceniane po tym czy ich zawodnicy wyglądają jak sportowcy oraz czy członkowie ich ekip wyglądają profesjonalnie. Dalsze rozwijanie się strzelectwa jako sportu i jego przyszły status w ruchu olimpijskim może zależeć od tego, jak strzelcy i członkowie ich ekip prezentują się publicznie i w mediach. Ten **ISSF Dress Code** zawiera wskazania, w jaki sposób przepis 6.7.5 będzie egzekwowany.
- 6.20.2** **ZASADY UBIORU ZAWODNIKÓW**
Cała odzież noszona przez zawodników podczas treningu, eliminacji, kwalifikacji, finałów oraz podczas uroczystości medalowych musi być odzieżą, która jest odpowiednia dla sportowców w zawodach międzynarodowych. Cała odzież musi wywoływać pozytywny obraz postrzegania strzelców, jako przedstawicieli dyscypliny olimpijskiej.
- 6.20.2.1** Cała odzież noszona przez zawodników podczas treningu, eliminacji, kwalifikacji, finałów oraz podczas uroczystości medalowych musi być odzieżą, która jest odpowiednia dla sportowców w zawodach międzynarodowych. Cała odzież musi wywoływać pozytywny obraz postrzegania strzelców, jako przedstawicieli dyscypliny olimpijskiej.
- 6.20.2.2** Podczas zawodów, zawodnicy karabinu, pistoletu, strzelania do rzutków i ruchomej tarczy powinni nosić odzież sportową, która zawiera barwy i godło krajowe, NOC lub Federacji Narodowej. Odpowiednie ubrania do noszenia podczas zawodów obejmują stroje treningowe, dresy oraz stroje rozgrzewkowe itp. danej federacji narodowej lub NOC.
- 6.20.2.3** Członkowie zespołu uczestniczący w konkurencji drużynowej powinni nosić takie same narodowe stroje reprezentacyjne.
- 6.20.2.4** Podczas uroczystości medalowych lub innych ceremonii, sportowcy muszą być ubrani w ich oficjalne stroje narodowe. W przypadku zespołów, wszyscy członkowie drużyny muszą nosić takie same stroje narodowe. Jeśli zawodnik stawia się na ceremonii medalowej bez stroju narodowego, członek Jury może opóźnić ceremonię i zażądać od zawodnika przebrania się w należyty ubiór zanim ceremonia się odbędzie.
- 6.20.2.5** Zawodnicy dyscyplin karabinowych muszą stosować kurtkę strzelecką i spodnie, które są zgodne z przepisami karabinowymi odnoszącymi się do ubioru - przepis 7.5. Jeśli nie


- noszą specjalnych spodni lub butów strzeleckich, ubiór podczas konkurencji musi być zgodny z przepisami ISSF Dress Code.
- 6.20.2.6** Podczas wszystkich treningów i konkurencji pistoletu, kobiety muszą nosić sukienki, spódnice, szorty lub spodnie, bluzy lub koszulki (muszą zakrywać przednią i tylną część ciała oraz ramiona). Mężczyźni muszą nosić spodnie lub szorty oraz długie lub krótkie koszulki. Sportowcom nie wolno nosić jakichkolwiek ubrań zwiększających skuteczność strzelania. Wszystkie elementy odzieży sportowca muszą spełniać wymogi ISSF Dress Code (Reguły 6.7.5 i 6.20).
- 6.20.2.7** Zawodnicy strzelań do rzutków muszą spełniać wymagania przepisów regulujących używanie ubiorów opisane w 9.13.1.
- 6.20.2.8** Jeśli szorty są noszone podczas konkurencji, ich dolna część nogawki nie może być wyżej niż 15 cm ponad środkiem rzepki kolana. Sukienki i spódnice muszą również spełniać to wymaganie.
- 6.20.3**
6.20.3.1 **ZABRONIONE ELEMENTY**
Zakazana odzież podczas zawodów i uroczystości medalowych dotyczy niebieskich džinsów, džinsów albo podobnych spodni o niesportowych kolorach, odzieży maskującej (paramilitarnej), T-shirtów bez rękawów, za krótkich spodenek (patrz przepis 6.20.2.8), spodenek obcinanych, postarzęzionych, wszystkich typów sandałów, spodni z latami albo dziurami, jak również koszul albo spodnie z niesportowymi albo niepoprawnymi napisami (patrz przepis 6.12.1, bez propagandy). Kolorami sportowymi powinny być kolory narodowych strojów. Jeśli narodowe kolory nie są noszone, niesportowe kolory, które powinny być unikane to kamuflaż, khaki, oliwkowy, brąz.
- 6.20.3.2** Zawodnicy nie mogą nosić sandałów jakiegokolwiek typu oraz zdejmować obuwia (bez względu na to, czy są w skarpetkach, czy bez).
- 6.20.3.3** Zmiana ubioru musi być dokonana w specjalnie wyznaczonych do tego miejscach, a nie na stanowiskach czy na samej strzelnicy.
- 6.20.3.4** Cała odzież musi spełniać przepisy ISSF (sponsorowanie) odnośnie ukazywania nazwy producenta i symboli sponsorów. Podczas Igrzysk Olimpijskich musi spełniać przepis 50 IOC.
- 6.20.4**
PRZEPISY DOTYCZĄCE UBIORU OSÓB FUNKCYJNYCH
- 6.20.4.1** Przepisy ISSF Dress Code stosuje się również w stosunku do członków Jury i sędziów, wliczając w to sędziów stanowiskowych i śrutowych. Dress Code obowiązuje także trenerów, gdy znajdują się w Polu Gry podczas treningu, konkurencji i finałów.
- 6.20.4.2** O ile organizator nie dostarczy oficjalnej odzieży, członko-

- wie Jury powinni nosić ciemne spodnie lub spódnice, jasne koszule z kołnierzykami i długimi lub krótkimi rękawami. Jeśli ze względu na klimat potrzebny jest ciepły sweter lub kurtka, powinien mieć ciemny kolor. W ciepłych temperaturach zaleca się stosowanie lekkich spodni. Zaleca się stosowanie ciemnych, zwykłych lub sportowych butów.
- 6.20.4.3** W trakcie pełnienia obowiązków, członkowie Jury muszą nosić czerwoną kamizelkę Jury, która jest dostępna w kwaterze głównej ISSF.
- 6.20.4.4** W trakcie pełnienia obowiązków, sędziowie strzelań do rzutków muszą nosić niebieską kamizelkę sędziowską, która jest dostępna w kwaterze głównej ISSF.
- 6.20.4.5** Osoby funkcyjne podczas zawodów nie mogą nosić jakiegokolwiek zakazanej odzieży opisanej w przepisie **6.19.3**.
- 6.20.5** **PRZEPISY DOTYCZĄCE UBIORU FOTOGRAFÓW I OPERATORÓW KAMER TV**
- 6.20.5.1** Akredytowani fotografowie i operatorzy kamer TV z dostępem do Pola Gry muszą respektować ISSF Dress Code ponieważ pracują w miejscu widocznym publicznie.
- 6.20.5.2** Fotografowie i operatorzy kamer TV nie powinni nosić t-shirtów bez rękawów, krótkich spodni gimnastycznych lub do biegania. Jeśli noszą krótkie spodnie muszą nosić skarpety i buty.
- 6.20.5.3** Fotografowie pracujące na Polu Gry muszą nosić oficjalne kamizelki dla POOL lub NON-POOL PHOTOGRAPHERS, które są produkowane przez ISSF. Kamizelka fotografa posiada logo ISSF i może mieć jedno logo sponsora nie większe niż logo ISSF. Kamizelka fotografa jest ponumerowana tak, aby koordynatorzy fotografów lub Delegat Techniczny ISSF mógł ich zidentyfikować.
- 6.20.5.4** Operatorzy kamer TV pracujący na Polu Gry muszą nosić oficjalną kamizelkę TV CAMERAMAN. Te kamizelki muszą posiadać logo ISSF i mieć łatwo rozróżnialne numery z przodu i z tyłu, aby dany operator kamery TV mógł zostać zidentyfikowany.
- 6.20.5.5** Fotografowie i operatorzy kamer TV nie mogą nosić żadnych innych kamizelek lub kurtek z reklamami podczas pracy na Polu Gry.
- 6.20.6** **PROCEDURY WYKONAWCZE**
- 6.20.6.1** Kontrola wyposażenia, sędziowie dyscyplin strutowych, pistoletowych i karabinowych są odpowiedzialni za przestrzeganie przepisów ISSF dotyczących odzieży sportowej i ISSF Dress Code.
- 6.20.6.2** Podczas Mistrzostw ISSF, Jury ISSF udziela pisemnych ostrzeżeń w związku z pierwszym naruszeniem tych przepisów. Sportowcy, którzy otrzymają pisemne ostrzeżenia i nie poprawią naruszeń odzieżowych (nie zmieniają ubrania) zostaną zdyskwalifikowani. Jury zwykle będzie ostrzegać podczas kontroli wyposażenia lub treningu. Jury może pozwolić zawodnikowi dokończyć oficjalną serię treningową

lub część (rzutki i pistolet 25m) zanim zawodnik zmieni ubranie, jeśli wystarczająca ilość czasu do przebrania się nie jest dostępna. Żaden sportowiec nie będzie miał pozwolenia na uczestniczenie w kwalifikacjach, finale czy ceremonii medalowej jeśli będzie ubrany w niestosowną lub zakazaną odzież.

6.20.6.3

Przed i w trakcie konkurencji, Jury musi używać ISSF Dress/Advertising Code Violation Warning Form (DC) w celu poinformowania osoby która złamała przepisy dotyczące ubioru i nakazania poprawy tego ubioru.

		DRESS/ADVERTISING CODE VIOLATION WARNING		DC
Incident Report Number: (A record must be kept in Range Register)				
Date of Violation:		Time of Violation:		
Athlete's Name:				
Bib Number:		Nation:		
Description of Dress/Advertising Code Violation:				
Corrective Action Requested:				
Signature of Jury Member:		Printed Name:		Time:

IMPORTANT: Athletes who receive a Dress/Advertising Code Violation Warning may be disqualified from a competition if the violation is not corrected.